# 需求文档

目录

[1、概述 3](#_Toc515554573)

[1.1产品概述及目标 3](#_Toc515554574)

[1.2 初始版本 3](#_Toc515554575)

[2、产品描述 3](#_Toc515554576)

[2.1产品概述及需求 3](#_Toc515554577)

[2.2产品总体页面图 4](#_Toc515554578)

[3、活动功能详述 5](#_Toc515554579)

[3.1初始进入 5](#_Toc515554580)

[3.1.1界面 5](#_Toc515554581)

[3.1.2内容 6](#_Toc515554582)

[3.2活动信息界面 6](#_Toc515554583)

[3.2.1界面 6](#_Toc515554584)

[3.2.2内容 7](#_Toc515554585)

[3.3活动具体信息 7](#_Toc515554586)

[3.3.1界面 7](#_Toc515554587)

[3.3.2内容 7](#_Toc515554588)

[3.4发起活动 8](#_Toc515554589)

[3.4.1页面 8](#_Toc515554590)

[3.4.2内容 9](#_Toc515554591)

[3.5 参加活动 9](#_Toc515554592)

[3.5.1 界面 9](#_Toc515554593)

[3.5.2 内容 9](#_Toc515554594)

[3.6 创建活动 11](#_Toc515554595)

[3.6.1 页面 11](#_Toc515554596)

[3.6.2 内容 12](#_Toc515554597)

[4、话题圈功能详述 13](#_Toc515554598)

[4.1.话题圈 13](#_Toc515554599)

[4.1.1页面 13](#_Toc515554600)

[4.1.2内容 13](#_Toc515554601)

[4.2话题具体信息 14](#_Toc515554602)

[4.2.1界面 14](#_Toc515554603)

[4.2.2内容 14](#_Toc515554604)

[4.3发起话题 15](#_Toc515554605)

[4.3.1界面 15](#_Toc515554606)

[4.3.2内容 16](#_Toc515554607)

[5、个人中心功能详述 17](#_Toc515554608)

[5.1个人中心 17](#_Toc515554609)

[5.1.1界面 17](#_Toc515554610)

[5.1.2内容 18](#_Toc515554611)

# 1、概述

## 1.1产品概述及目标

目前城市存在一个普遍的族群，他们远离家乡，在大城市打拼，没有亲人朋友，独

能。那么既然存在类似产品，“周末约”与他们有什么不同，又拥有什么优势保证广大用户能使用该产品，喜欢该产品，从而保证其存活并长久存在呢。首先，“周末约”不同于其他产品拥有复杂功能，其他产品并不主推该功能，只是附带其核心功能，所以解决需求不明显，导致使用其产品的人并非真正对“周末约”有迫切需求的用户，也导致用户难以发现其附带的“周末约”功能。其次，“周末约”作为微信小程序，入口方便。“周末约”作为微信小程序，将依托微信强大的用户群基础。“周末约”拥有两大功能：1、组织和参与活动功能 解决用户无人可约的局面2、兴趣组功能 将志同道合的人相聚成一个组织。

## 1.2 初始版本

先实现组织和参与活动功能。

# 2、产品描述

## 2.1产品概述及需求

自租房居住，这一类人被称为“空巢青年”。面对朝九晚五的生活，周末成为他们唯一的休闲时间，但对于背井离乡，身边缺乏朋友的青年人而言，周末想约一些玩伴进行一些娱乐活动，将面对无人可约的局面。

基于这种现状，我们的产品“周末约”，将提供用户组织发起活动，可选参与感兴趣活动的功能，解决广大用户寻求伙伴外出游玩的需求，从而改善用户周末的休闲生活及拓展人脉。

市面上也有类似该产品功能的软件，比如QQ可以搜索相关兴趣的QQ群，比如陌陌可以查看附近的兴趣组，并申请加入。还有其他户外活动软件提供了活动组织发起功主界面，但都不是以此需求作为核心功能点，所以一定程度上玩家还是不太能顺利通过这些软件满足这个需求，更多的是被这些软件的核心功能吸引。

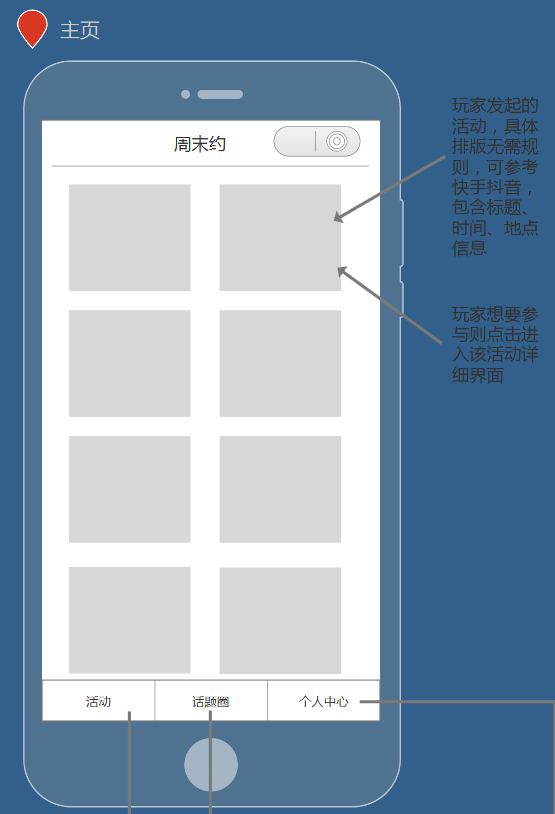
## 2.2产品总体页面图



# 3、活动功能详述

## 3.1初始进入

### 3.1.1界面

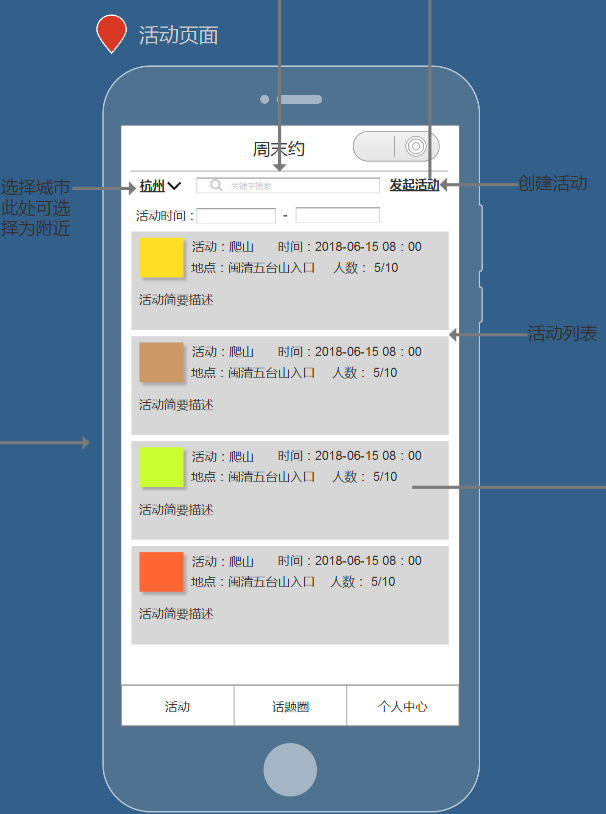


### 3.1.2内容

主界面以方块的形式显示每个活动，方块显示内容：1、发起者微信头像、活动标题、活动时间、活动地点。初次进入随机显示同城的活动。

## 3.2活动信息界面

### 3.2.1界面



### 3.2.2内容

显示所有已创建的活动，具体筛选等功能操作如上图。

## 3.3活动具体信息

### 3.3.1界面



### 3.3.2内容

显示具体活动的信息

## 3.4发起活动

### 3.4.1页面



### 3.4.2内容

发起活动，定义活动的信息并创建活动。

## 3.5 参加活动

### 3.5.1 界面



### 3.5.2 内容

页面包含活动创建者头像，标题、时间、地点、活动描述、已报名用户、以及该活动互动留言区，该界面可以请求加入该活动。点击参与后按钮就变成了取消参加。

目录

**键入章标题(第 1 级)1**

键入章标题(第 2 级)2

键入章标题(第 3 级)3

**键入章标题(第 1 级)4**

键入章标题(第 2 级)5

键入章标题(第 3 级)6

## 3.6 创建活动

### 3.6.1 页面

。

### 3.6.2 内容

定义活动内容，包括活动标题、时间、地点、人数。确认创建则生成功生成活动，存在意外情况，发起者取消活动，则需广播参与者活动已取消。

# 4、话题圈功能详述

## 4.1.话题圈

### 4.1.1页面



### 4.1.2内容

如上图，显示话题。可以具体点击某个话题进行互动。

## 4.2话题具体信息

### 4.2.1界面



### 4.2.2内容

界面显示具体话题信息，用户可以参与评论点赞。还有收藏以及关注功能。

## 4.3发起话题

### 4.3.1界面



### 4.3.2内容

填写话题的标题内容等，然后确认发布及完成话题的发布。

# 5、个人中心功能详述

## 5.1个人中心

### 5.1.1界面



### 5.1.2内容

包含内容如上图。