실험 UNIX-2 예비보고서

전공: 컴퓨터공학과 학년: 2 학번: 20211599 이름:주현수

1.

2.

1. 프로그램 소스코드 작성

c또는 c++로 소스코드를 작성하는 단계이다.

1. Preprocessing

#include나 # 으로 시작하는 부분을 컴파일러가 잘 인식하도록 치환하는 단계이다. 주석과 같은 불필요한 부분은 컴파일에 필요하지 않기 때문에 제거하는 단계이기도 하다.

1. 컴파일

어셈블리 코드를 생성하는 단계이다. 소스코드가 잘 작성됐는지 확인한다.

1. Assemble

.o인 오브젝트 파일을 만든다. 이때 오브젝트 파일은 기계어로 코드가 작성된다.

1. Linking

오브젝트 파일은 직접 시행할 수 없기 때문에 이를 읽어 실행 가능한 파일로 변환하는 단계이다. 즉, 필요한 오브젝트 파일을 엮어 실행파일로 바꾸는 작업이다. 이때 보통 a.out 과 같은 형태로 나온다.