

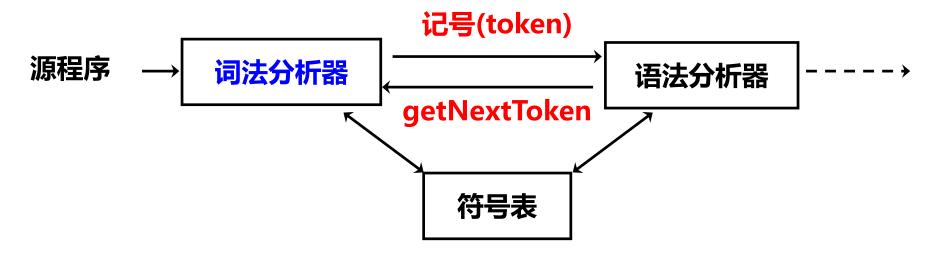


《编译原理与技术》 词法分析

计算机科学与技术学院 李 诚 06/09/2018







- □ 词法分析所面临的问题
 - ❖ 向前看 (Lookahead)、歧义 (Ambiguities)
- □ 词法分析器的自动生成
 - ❖ 词法单元的描述: 正则式
 - ❖ 词法单元的识别:转换图
 - ❖ 有限自动机: NFA、DFA





□ 程序示例:

```
if (i == j)
printf("equal!");
else
num5 = 1;
```

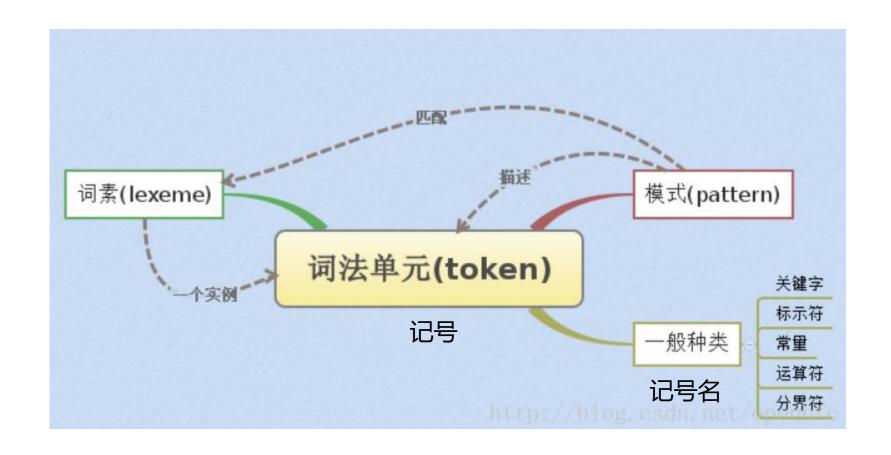
□ 程序是以字符串的形式传递给编译器的

 $\tilde{(i == j)}n\dot{(equal!")}, n\dot{(i == j)}n = 1;$

- □ 目的:将输入字符串识别为有意义的子串
 - ❖ 子串的种类 (Name)
 - ❖ 可帮助解释和理解该子串的属性(Attribute)
 - ❖ 可描述具有相同特征的子串的模式 (Pattern)













记号名	实例	模式的非形式描述
if	if	字符i,f
else	else	字符e, l, s, e
relation	==, < , <= ,	== 或 < 或 <= 或
id	i, j, num5	由字母开头的字母数字串
number	1, 3.1, 10, 2.8 E12	任何数值常数
literal	"equal!"	引号"和"之间任意不含引号本身的字符串





□ 属性记录词法单元的附加属性,影响语法分析 对该词法单元的翻译

- ❖ 例:标识符id的属性会包括词法单元实例、类型、第 一次出现的位置等
- ❖ 保存在符号表(Symbol table)中,以便编译的各个 阶段取用





- □ 由一个记号名和一个可选的属性值组成
 - token := <token_name, attribute_value>





□ 由一个记号名和一个可选的属性值组成

token := <token_name, attribute_value>

□ 示例:

position = initial + rate * 60的记号和属性值:

〈id,指向符号表中position条目的指针〉

⟨assign _ op⟩

〈id,指向符号表中initial条目的指针〉

⟨add_op⟩

〈id,指向符号表中rate条目的指针〉

(mul_ op)

(number,整数值60)

符号表

• • •
• • •
• • •

词素 (实例)





- □ 怎么识别相近的实例?
 - ❖ i vs. if 或者 = vs. ==
- □ 忽略空格带来的困难

DO 8 I = 3.75 等同于 DO8I = 3.75

DO 8 I = 3,75 其中 DO 是关键字,8是语句标号...





- □ 关键字、保留字
 - ❖ 关键字(keyword): 有专门的意义和用途,如if、else
 - ❖ 保留字: 有专门的意义, 不能当作一般的标识符使用例如, C语言中的关键字是保留字
- □ 关键字不保留

IF THEN THEN THEN=ELSE; ELSE ...





□ 词法分析

- ❖ 从左到右读取输入串,每次识别出一个 token实例
- ❖ 可能需要 "lookahead"来判断当前是否是一个token实例的结尾、下一个实例的开始(尤其是在Fortran语言中)







□ 词法分析的目标

- ❖ 将输入字符流识别成记号的实例(词素)
- ❖ 识别出每个实例对应的记号(词法单元)
- □ 从左到右的扫描 => 需要向前看 (lookahead) 这样的方式



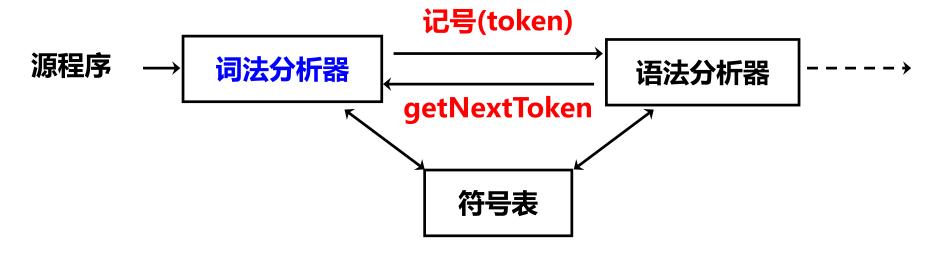
设计词法分析器的挑战是?



- □ 一种可以描述记号所对应的全部实例的 方法
 - ❖ id => {a, b, cat, dog, ...}
- □ 一种可以消除歧义的方法
 - ❖ if 是 关键字if 还是 两个变量 i, f?
 - ❖ == 是两个等号 = =?







- □ 词法分析所面临的问题
 - ❖ 向前看 (Lookahead)、歧义 (Ambiguities)
- □ 词法分析器的自动生成
 - ❖ 词法单元的描述: 正则式
 - ❖ 词法单元的识别:转换图
 - ❖ 有限自动机: NFA、DFA





□ 术语

- 字母表: 符号的有限集合,例: $\Sigma = \{0, 1\}$
- 串:符号的有穷序列,例:0110, ε
- 语言: 字母表上的一个串集 $\{\varepsilon, 0, 00, 000, ...\}$, $\{\varepsilon\}$, \emptyset
- 句子: 属于语言的串

□ 串的运算

- 连接(积): xy, $s\varepsilon = \varepsilon s = s$
- 指数 (幂): $s^0 \to \varepsilon$, $s^i \to s^{i-1}s$ (i > 0)





□ 语言的运算

- ❖ 并:
- ❖ 连接:
- ❖ 幂:
- ❖ 闭包:
- ❖ 正闭包:

- $L \cup M = \{s \mid s \in L \ \text{ is } s \in M\}$
- $LM = \{st \mid s \in L \perp t \in M\}$
- L⁰是{ε}, Lⁱ是Lⁱ⁻¹L
- $L^* = L^0 \cup L^1 \cup L^2 \cup \dots$
- $L^+ = L^1 \cup L^2 \cup \dots$

优先级: 幂〉<u>连接〉并</u>

□ 示例

L: { A, B, ..., Z, a, b, ..., z }, D: { 0, 1, ..., 9 } $L \cup D$, LD, L^6 , L^* , $L(L \cup D)^*$, D^+



正则表达式 (Regular Expr) (中国种学技术大学 University of Science and Technology of China





正则式用来表示简单的语言

正则式	定义的语言	备注
3	{ε}	
a	{a}	$a \in \Sigma$
(<i>r</i>)	L(r)	r是正则式
(r) (s)	$L(r)\cup L(s)$	r和s是正则式
(r)(s)	L(r)L(s)	r和s是正则式
(r)*	$(L(r))^*$	r是正则式

((a) (b)*)| (c)可以写成ab*| c

闭包*〉连接〉选择





```
\square \Sigma = \{a, b\}
 ❖ a | b
                       {a, b}
 ❖ (a | b) (a | b) {aa, ab, ba, bb}

❖ aa | ab | ba | bb {aa, ab, ba, bb}

                       由字母a构成的所有串集
 \Rightarrow a^*
                       由a和b构成的所有串集
 ❖ (a | b)*
□ 复杂的例子
  ( 00 | 11 | ( (01 | 10) (00 | 11) * (01 | 10) ) ) *
   句子: 01001101000010000010111001
```





□ bottom-up方法

❖ 对于比较复杂的语言,为了构造简洁的正则式,可先构造简单的正则式,再将这些正则式组合起来,形成一个与该语言匹配的正则序列。

$$d_1 \rightarrow r_1$$

$$d_2 \rightarrow r_2$$

• • •

$$d_n \rightarrow r_n$$

- ❖ 各个di的名字都不同
- ◆ 每个 r_i 都是∑∪{ d_1 , d_2 , ..., d_{i-1} }上的正则式





C语言的标识符是字母、数字和下划线组成的串

```
letter_ \rightarrow A \mid B \mid ... \mid Z \mid a \mid b \mid ... \mid z \mid_{-}
digit \rightarrow 0 | 1 | ... | 9
id \rightarrow letter (letter | digit)*
```





无符号数集合,例1946,11.28,63E8,1.99E-6

```
digit \rightarrow 0 | 1 | ... | 9
digits \rightarrow digit digit*
optional_fraction \rightarrow. digits \mid \epsilon
optional_exponent \rightarrow ( E ( + | - | \epsilon ) digits ) \mid \epsilon
number \rightarrow digits optional_fraction optional_exponent
- 简化表示
number \rightarrow digit* (.digit*)? (E(+|-)? digit*)?
```





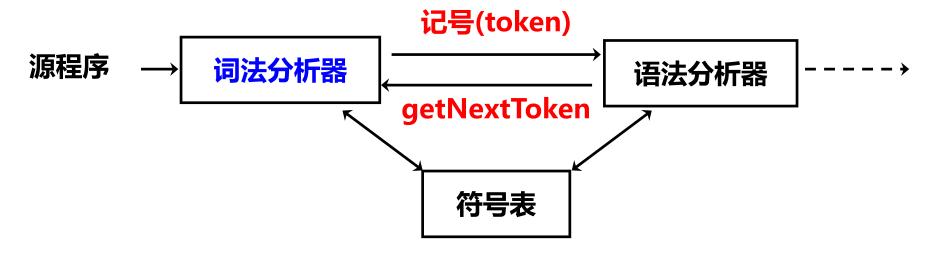
while \rightarrow while $do \rightarrow do$ $relop \rightarrow < | < = | = | < > | > | > =$ letter $\rightarrow A \mid B \mid ... \mid Z \mid a \mid b \mid ... \mid z$ $id \rightarrow letter (letter | digit)^*$ number \rightarrow digit⁺ (.digit⁺)? (E (+ | -)? digit⁺)? delim → blank | tab | newline

delim → blank | tab | newline ws → delim⁺

问题:正则式是静态的定义,如何通过正则式动态识别输入串?





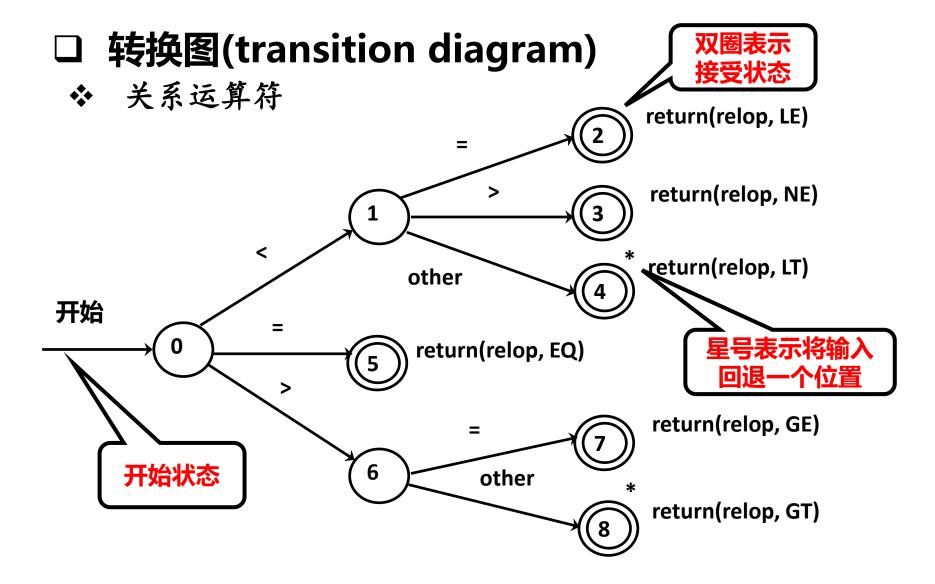


- □ 词法分析所面临的问题
 - ❖ 向前看 (Lookahead)、歧义 (Ambiguities)
- □ 词法分析器的自动生成
 - ❖ 词法单元的描述: 正则式
 - ❖ 词法单元的识别:转换图
 - ❖ 有限自动机: NFA、DFA



词法记号的识别: 转换图

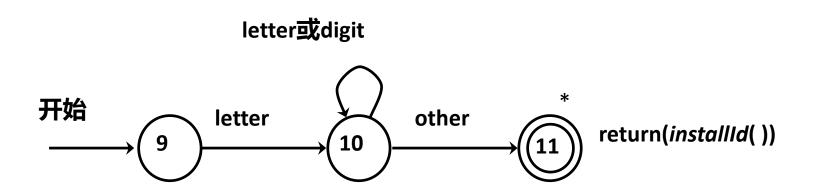








□ 标识符和关键字的转换图

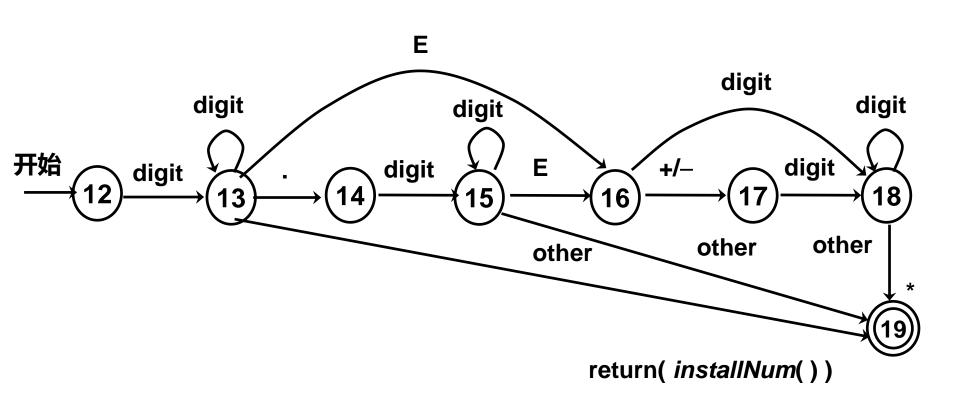






□ 无符号数的转换图

number \rightarrow digit+ (.digit+)? (E (+ | -)? digit+)?

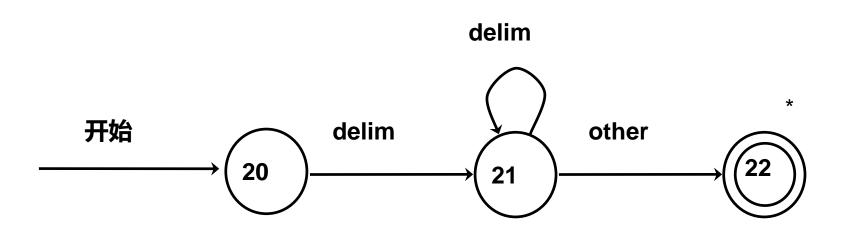






□ 空白的转换图

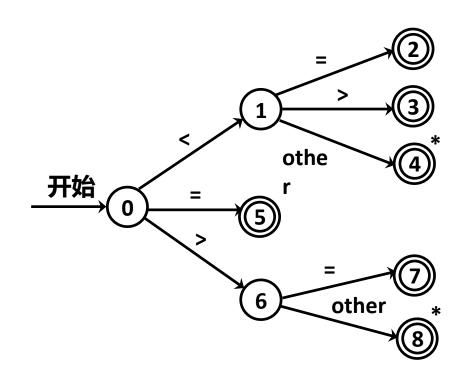
delim → blank | tab | newline ws → delim+







□ 例: relop的转换图的概要实现







□ 例: relop的转换图的概要实现

```
TOKEN getRelop() {
  TOKEN retToken = new(RELOP);
  while (1) {
     switch (state) {
     case 0: c = nextChar();
                                                                    othe
             if (c == '<') state = 1;
                                            开始
             else if (c == '=') state = 5;
             else if (c == '>') state = 6;
             else fail();
             break;
                                                                         other
     case 1: ...
      case 8: retract();
                                                   回退
              retToken.attribute = GT;
     return(retToken);
```



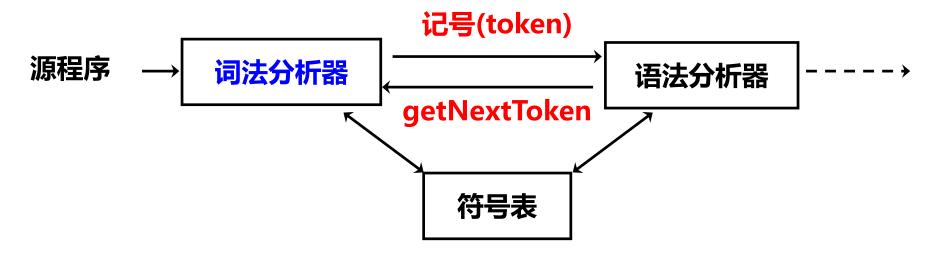


例:relop的转换图的概要实现

```
TOKEN getRelop() {
  TOKEN retToken = new(RELOP);
  while (1) {
     switch (state) {
             vivan,
                                                                      otner
     case 1: ...
     case 8: retract();
                                                 回退
             retToken.attribute = GT;
     return(retToken);
```







- □ 词法分析所面临的问题
 - ❖ 向前看 (Lookahead)、歧义 (Ambiguities)
- □ 词法分析器的自动生成
 - ❖ 词法单元的描述: 正则式
 - ❖ 词法单元的识别: 转换图
 - ❖ 有限自动机: NFA、DFA





- □ 不确定的有限自动机 (简称NFA) 是一个数学模型,它包括:
 - ❖ 有限的状态集合S
 - ❖ 输入符号集合∑
 - ❖ 转换函数move: $S \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \rightarrow P(S)$
 - ❖ 状态s₀是唯一的开始状态
 - ❖ F⊆S是接受状态集合

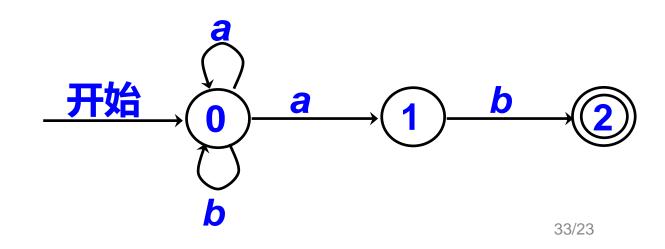






- □ 不确定的有限自动机 (简称NFA) 是一个数学模型,它包括:
 - ❖ 有限的状态集合S
 - ❖ 输入符号集合∑
 - ❖ 转换函数move: $S \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \rightarrow P(S)$
 - ❖ 状态s₀是唯一的开始状态
 - ❖ F⊂S是接受状态集合

识别语言 (a|b)^{*}ab 的NFA



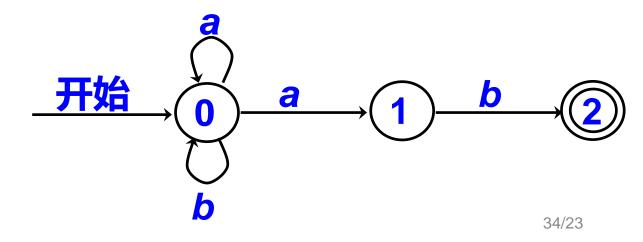




□ NFA的转换表

状 态	输入符号		
1八 心: 	a	b	
0	{0, 1}	{0}	
1	Ø	{2}	
2	Ø	Ø	

识别语言 (a|b)^{*}ab 的NFA





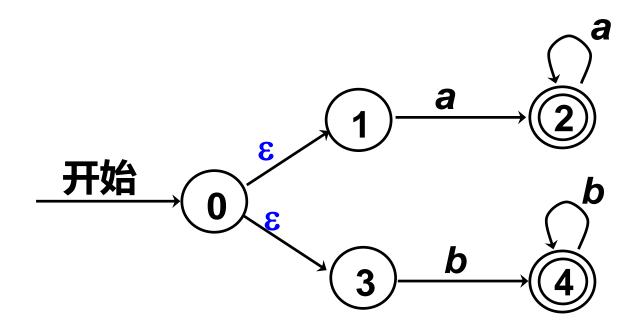


□ 例 识别aa* bb*的NFA

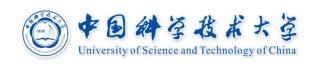




□ 例 识别aa* bb*的NFA

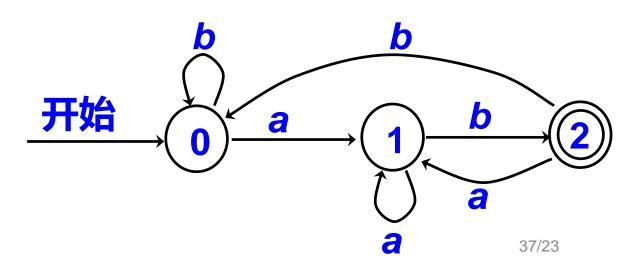






- □ 确定的有限自动机 (简称DFA)也是一个 数学模型,包括:
 - ❖ 有限的状态集合S
 - ❖ 输入符号集合∑
 - ❖ 转换函数 $move: S \times \Sigma \rightarrow S$,且可以是部分函数
 - ❖ 状态s₀是唯一的开始状态
 - ❖ F⊆S是接受状态集合

识别语言 (a|b)^{*}ab 的DFA





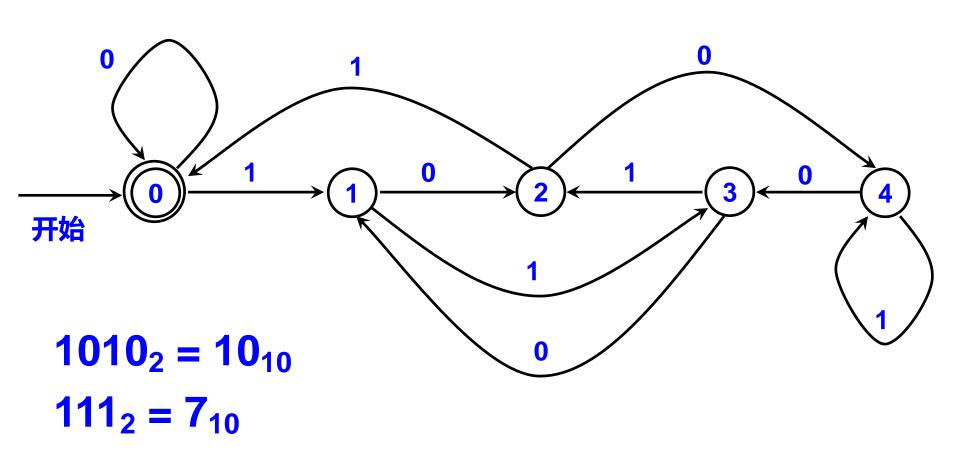


□ 例 DFA,识别{0,1}上能被5整除的二进制数





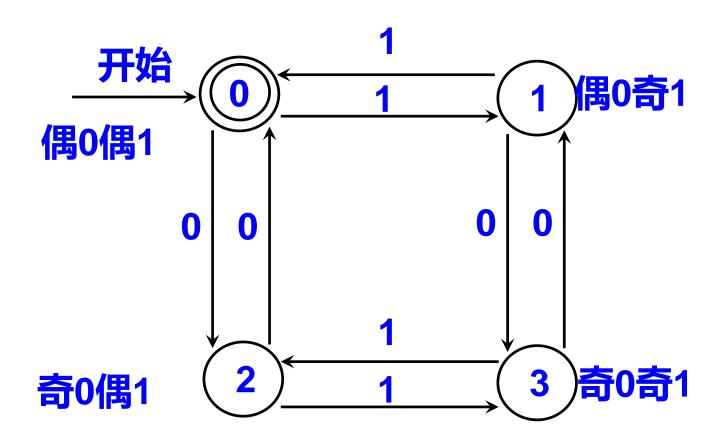
□ 例 DFA,识别{0,1}上能被5整除的二进制数







□ 例DFA,接受 0和1的个数都是偶数的字符串







- □ NFA到DFA的变换
- □ 子集构造法
 - ❖ DFA的一个状态是NFA的一个状态集合
 - ❖ 读了输入 $a_1 a_2 ... a_n f$, NFA能到达的所有状态: $s_1, s_2, ..., s_k$,则 DFA到达状态{ $s_1, s_2, ..., s_k$ }





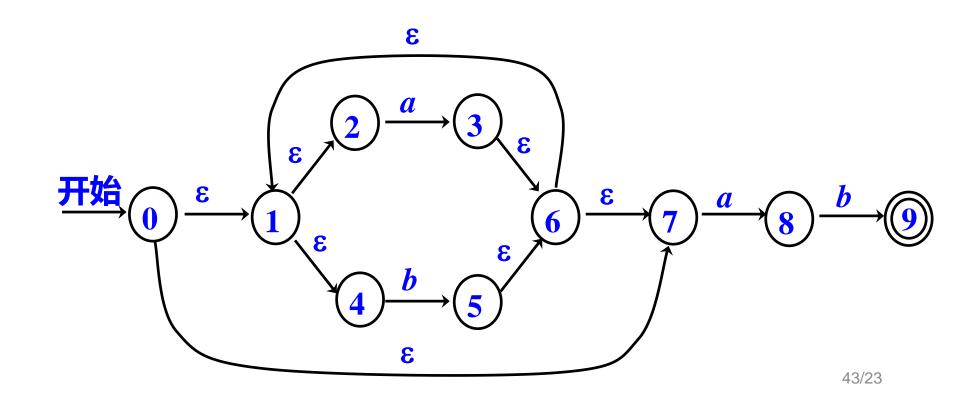
□ 子集构造法(subset construction)

- ❖ ε 闭包(ε -closure): 状态s的 ε -闭包是s 经 ε 转换所能到达的状态集合
- ❖ NFA的初始状态的 & 闭包对应于DFA的初始状态
- ♦ 针对每个DFA 状态 NFA状态子集A,求输入每个 a_i 后能到达的NFA状态的 ϵ -闭包并集(ϵ -closure(move(A, a_i))),该集合对应于DFA中的一个已有状态,或者是一个要新加的DFA状态



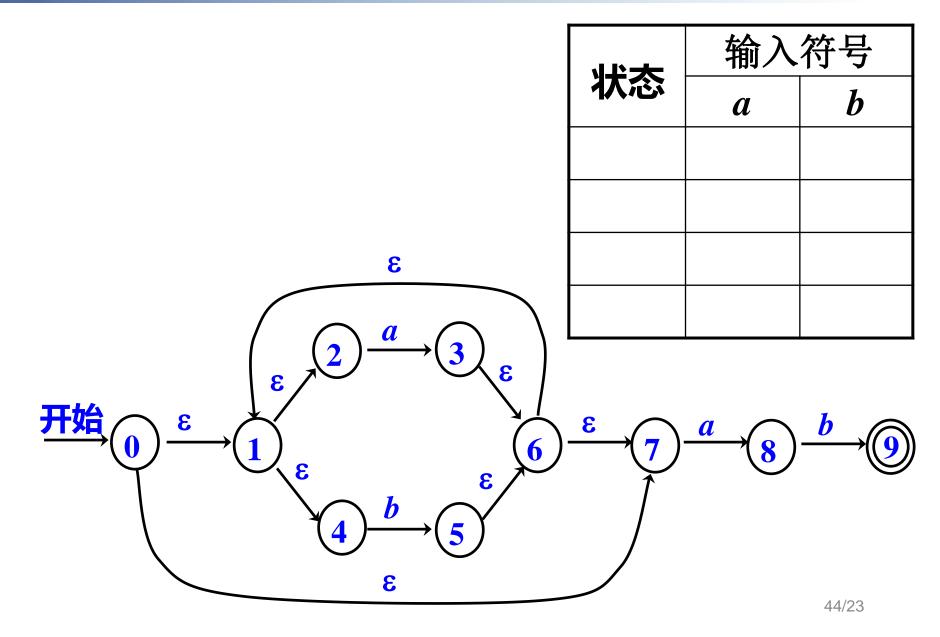


□ 例(a|b)*ab, NFA如下, 把它变换为DFA

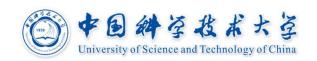






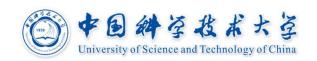






$A = \{0, 1, 2, 4, 7\}$	小下子	输入符号	
	状态	a	\boldsymbol{b}
	\boldsymbol{A}		
3			
a			
$\left(\begin{array}{c} 2 \\ \varepsilon \end{array}\right)$			
$\frac{\text{开始}}{0}$ $\frac{\epsilon}{1}$ $\frac{\epsilon}{6}$	€ 7	$\frac{a}{8}$	\xrightarrow{b}
$\frac{\varepsilon}{b}$			
$4 \longrightarrow 5$			
3			45/23

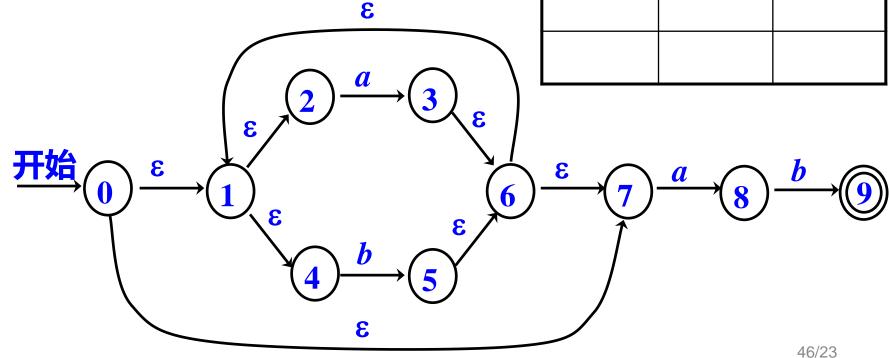




$$A = \{0, 1, 2, 4, 7\}$$

 $B = \{1, 2, 3, 4, 6, 7, 8\}$

\1\2\ -\-	输入	符号
状态	a	\boldsymbol{b}
$oldsymbol{A}$	B	

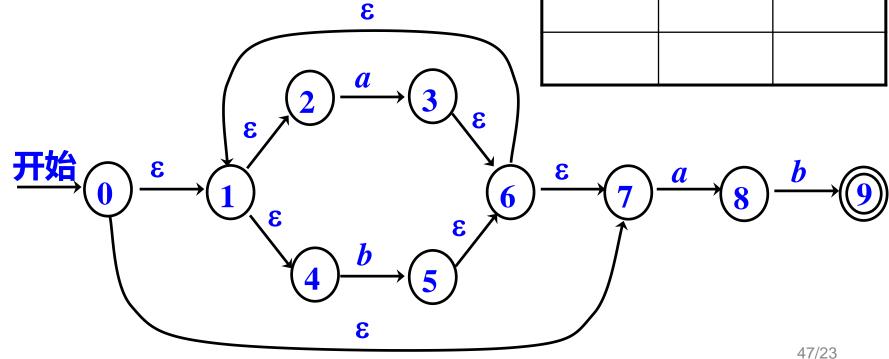






$A = \{$	(0, .	1,	<i>2</i> ,	<i>4</i> ,	<i>7}</i>	
B = i	[1,	2,	<i>3</i> ,	4,	<i>6</i> ,	7, 8}
C = i	<i>[1,]</i>	2,	4,	5 ,	<i>6</i> ,	<i>7</i> }

\\\ \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	输入	符号
状态	a	b
\boldsymbol{A}	В	C

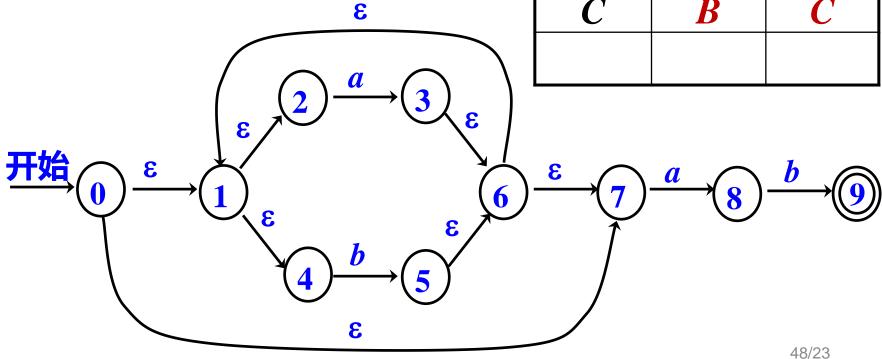






$A = \{$	0,	<i>1</i> ,	<i>2</i> ,	<i>4</i> ,	<i>7</i> }	
$B = \{$	1,	<i>2</i> ,	<i>3</i> ,	4,	<i>6</i> ,	7, 8}
$C = \{$	11,	<i>2</i> ,	4,	5,	<i>6</i> ,	<i>7</i> }

\1\2\ -\-	输入	符号
状态	a	\boldsymbol{b}
\boldsymbol{A}	В	\boldsymbol{C}
В	В	
C	В	C

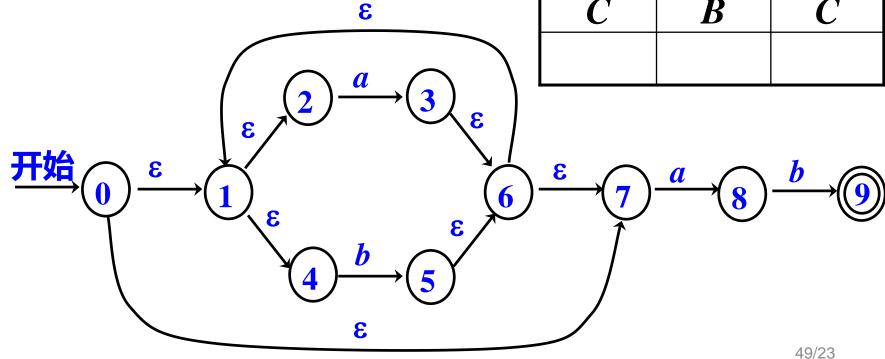






$A = \{0, 1, 2, 4, 7\}$	
$B = \{1, 2, 3, 4, 6, 7, 8\}$	
$C = \{1, 2, 4, 5, 6, 7\}$	
$D = \{1, 2, 4, 5, 6, 7, 9\}$	

الله الله الله الله الله الله الله الله	输入	符号
状态	a	b
\boldsymbol{A}	В	C
В	B	
C	В	C

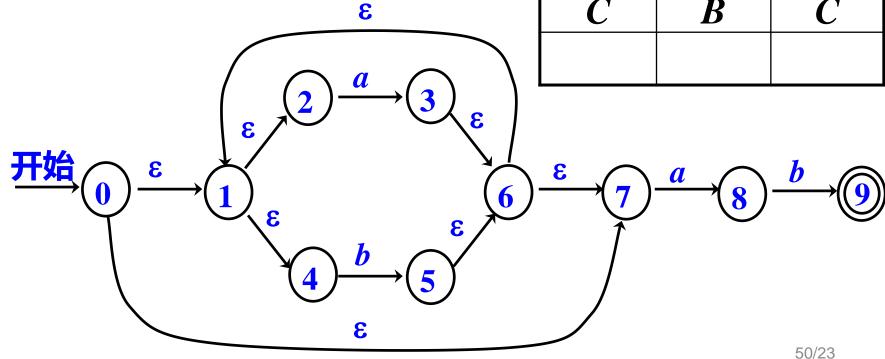






$A = \{0,$	<i>1</i> , <i>2</i> ,	4, 7	ļ
$B = \{1,$	2, 3,	<i>4, 6,</i>	7, 8}
$C = \{1,$	2, 4,	<i>5, 6,</i>	7}
$D = \{1,$	2, 4,	5, 6	, 7, 9}

│ │ │ │ ↓ ↓ ↓	输入	符号
状态	a	b
$oldsymbol{A}$	В	C
В	B	D
C	В	C

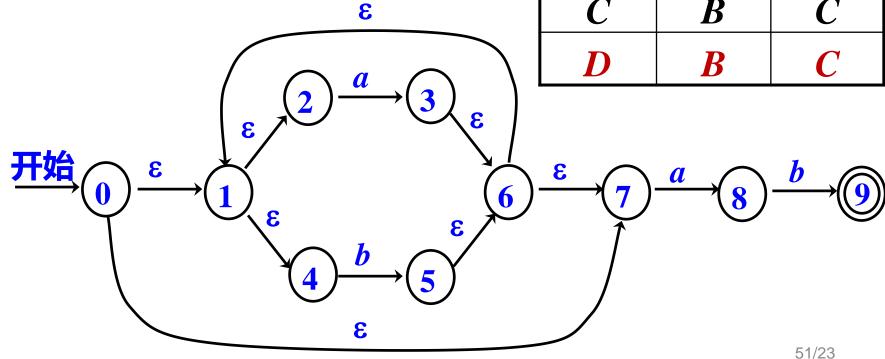






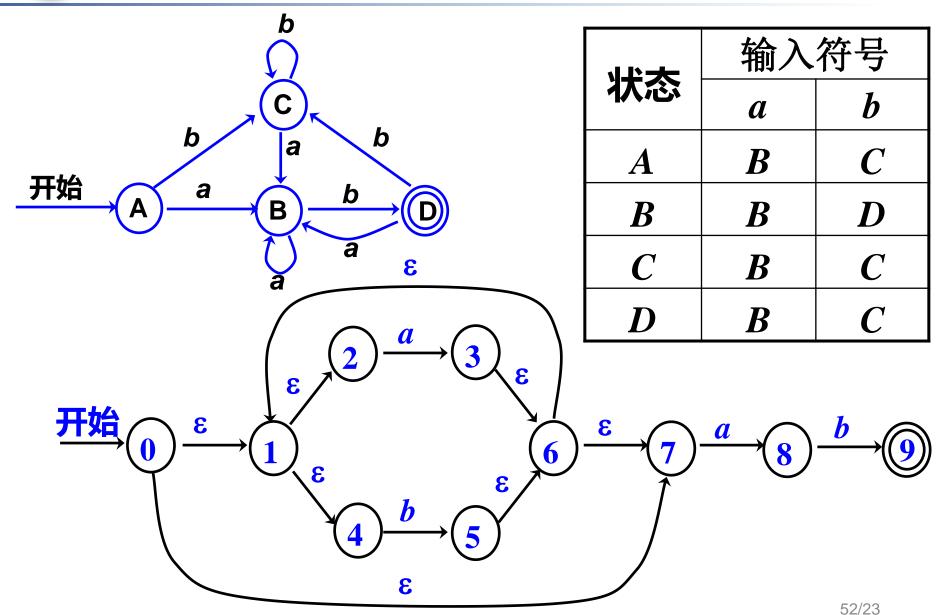
$A = \{0, 1, 2, 4, 7\}$	
$B = \{1, 2, 3, 4, 6, 7, 8\}$	}}
$C = \{1, 2, 4, 5, 6, 7\}$	
$D = \{1, 2, 4, 5, 6, 7, 9\}$) }

√1.15 -X-	输入	符号
状态	a	b
\boldsymbol{A}	В	C
В	В	D
\boldsymbol{C}	В	C
D	B	C



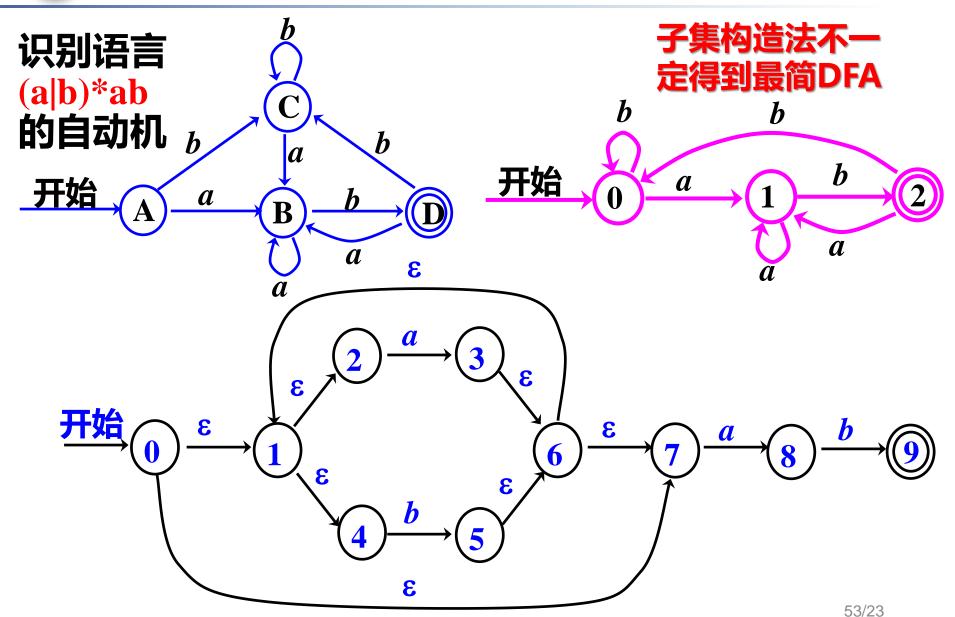
















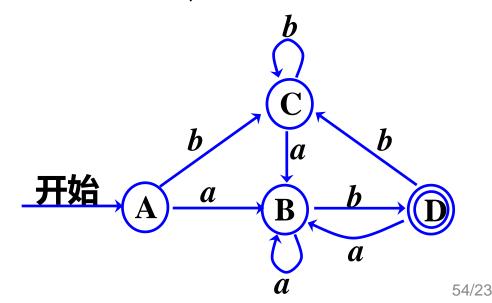
□ A和B是可区别的状态

❖ 从A出发,读过单字符b构成的串,到达非接受状态C,而从B出发,读过串b,到达接受状态D

□ A和C是不可区别的状态

❖ 无任何串可用来像上面这样区别它们

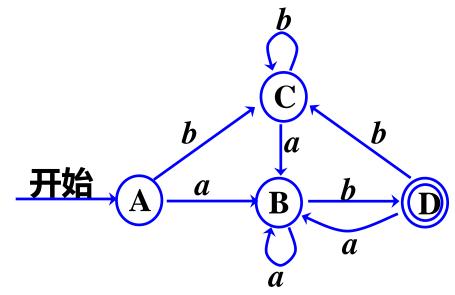
可区别的状态要 分开对待







1. 按是否是接受状态来区分

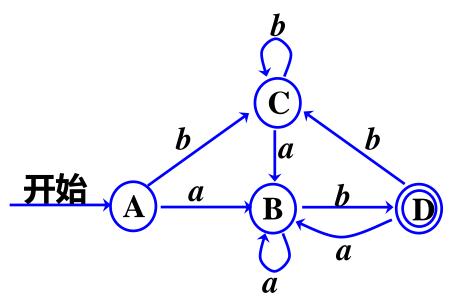




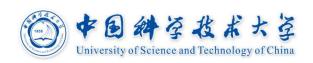


1. 按是否是接受状态来区分

2. 继续分解





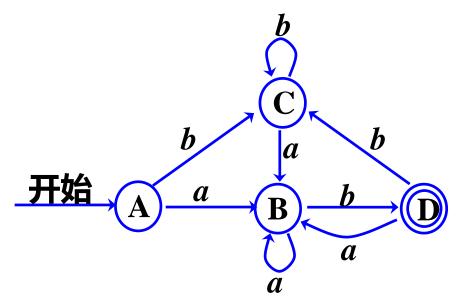


1. 按是否是接受状态来区分

h

2. 继续分解

{A, C}, {B}, {D} move({A, C}, a) = {B} move({A, C}, b) = {C}







《编译原理与技术》 词法分析

Computer science is no more about computers than astronomy is about telescopes.

——Edsger Dijkstra