软件需求分析与建模考点归纳（By Ben 2010/6/30）

简答题（25分）：

1 软件工程风险

* 技术风险 技术需要消化时间
* 管理风险 人、财、物复杂、投入大 管理文档多 成熟的过程 工具帮助
* 客户对系统不满意 他知道不要什么 不清楚具体要怎样的系统 多变

2 面向对象 软件工程的优点 （7分）

* 4大原则 3大特性
* 封装 波纹效应
* 多态 应付多变
* 层次化
* 接口与抽象类 多用接口少用继承
* 有利于实现软件复用
* 分析设计到实现无缝过渡（与面向过程模式）

3 UML改错题（5分）：

* 继承滥用的错误

4 为什么需要建模 建模的好处

5 RUP（简答题）

* 4个阶段（没说列举的话要解释）
* 6个最佳实现（践）
* 4+1 veiws

6 需求工程(use case diagram 是重点)

* 画出用例，对各用例做出解释 (有Actors、系统范围)
* 用例太复杂要画出Sequence Diagram，得出class diagram

系统分析题（30分）

《Applying UML and Patterns》（至少要看1，2个迭代）

POS收款机系统的例子

* Use case diagram（Actors、系统范围）
* 画出关键用例的Sequence Diagram
* 画出类图（属性方法成员不用写出） 要有0…1 的关系 找出实体类 主要考类与类的关系

填空题（10分）考Sequence Diagram细节 10个空

选择题（15\*2==30分） 不考RUP

以下为林连南老师给的txt文件部分我删减后内容，里面有部分内容已添到上面，所有没有再显示：

复习参考资料：老师发的电子版《UML用户指南》里的第二部分、《UML参考手册》（参考里面的分析题）、IBM475等。

可能涉及的一些知识要点：

类、接口、创建型扩展机制、关联（分为组合、聚合）、依赖关系、多态、部署图中子系统与包图、接口的联系、区分状态图及活动图、IBM475中的“责任”的分配、用例间关系（泛化、包含、拓展）、4+1view。