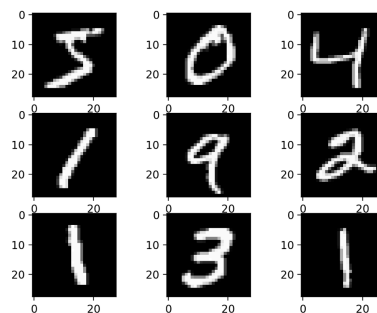


Assignment #5

Due date: 5월 18일 (목)

Handwritten Digit Recognition

MNIST 데이터셋은 image classification model의 성능을 평가하는 데 주로 활용되는 데이터셋으로, 아래 예와 같이 손으로 쓰여진 숫자들의 이미지 70,000개로 구성되어 있다. 이 중에서 60,000개는 training set으로 활용되며 10,000개는 test set으로 활용된다. 각 데이터는 $28 * 28 = 784$ 개의 픽셀의 명암을 0~255 사이의 값으로 표현한 784개의 feature와 0~9 사이의 숫자로 표현되는 target을 포함한다. 본 과제에서는 tree를 활용하여 숫자를 분류하기 위한 classification model을 만들어본다.



1. 아래의 순서에 따라 data preprocessing을 수행하자.

A. **dslabs** 패키지를 설치하고, 다음 코드를 실행하면 mnist 변수에 아래 설명과 같이 데이터가 저장된다.

```
mnist <- read_mnist()
```

- **mnist\$train\$images**: Training set의 feature 데이터 (행렬)
- **mnist\$train\$labels**: Training set의 Target 데이터 (벡터)
- **mnist\$test\$images**: Test set의 feature 데이터 (행렬)
- **mnist\$test\$labels**: Test set의 Target 데이터 (벡터)

- B. Training set의 데이터 사이즈가 매우 크기 때문에 60,000개의 데이터 중에 처음 2,000개만 사용하자. 이때 feature 데이터는 변수 **train_x**에 저장하고, target 데이터는 변수 **train_y**에 저장한다. **train_y**의 분포를 확인해 보자.
- C. **train_x**의 column의 이름을 V1, V2, V3 ... 순서대로 설정하자. **colnames()** 함수를 사용하여 column의 이름을 수정할 수 있다.
- D. 784개의 픽셀 중에서 숫자와 관련없는 가장자리 부분과 같은 경우는 많은 데이터들에 대해서 같은 색을 가진다. 이러한 픽셀은 숫자를 분류하는 데 크게 영향을 미치지 않으므로 feature에서 제외시키는 것이 합리적이다. caret 패키지의 **nearZeroVar(train_x)** 함수를 실행하면 **train_x**의 column들 중에서 variance가 0이거나 0에 가까운 것들의 index를 얻을 수 있다. 이 index에 해당하는 column을 **train_x**에서 제외시키자. 784개의 feature 중에서 몇 개가 제외되었는가?
- E. 최종적으로 **train_x**와 **train_y**를 합쳐서 **train**이라는 이름의 데이터프레임을 만들자.
- F. C~E의 과정을 test set에 대해서 동일하게 수행하여 **test**라는 이름의 데이터프레임을 만들자. 이때 D에서 제외한 feature와 동일한 feature들을 test set에서도 제외시켜야 한다.

2. 아래의 코드는 test set의 첫번째 데이터를 화면에 이미지로 출력해준다. 이를 활용하여 test set의 image 행렬의 행 번호를 입력받아 숫자 이미지를 출력하는 함수 **print_image()**를 만들어보자. 이 함수를 활용하여 test set 중에서 이미지로부터 실제 숫자값을 유추하기 어려운 예를 몇 개 찾아보자.

```
image(1:28, 1:28, matrix(mnist$test$images[1,], nrow=28)[ , 28:1], col =  
gray(seq(0, 1, 0.05))), xlab = "", ylab="")
```

3. 아래의 순서로 tree를 만들어보자.

- Cost complexity parameter $\alpha = 0$ 일때, leaf node가 가지는 최소 데이터의 수가 80인 Tree를 만들고 시각화해보자. Tree는 몇 개의 leaf node를 가지는가? Tree의 depth는 얼마인가?
- Cost complexity parameter $\alpha = 0$ 일때, depth가 최대 3인 Tree를 만들고 시각화해보자. Tree는 몇개의 leaf node를 가지는가? 만들어진 tree가 실제 classification에 활용될 수 있을까?
- rpart()** 함수의 default 옵션으로 Tree를 만든 후 cross validation을 활용한 pruning 과정을 수행해보자.
- C에서 얻은 tree로 test set에 대한 예측을 수행하고, confusion matrix를 계산해보자. Test set에 대한 예측 정확도는 얼마인가?

4. Random Forest를 만들어보자.

- randomForest() 함수를 사용하여 **bagging model**을 만들어보자. mtry를 제외한 옵션은 모두 default 값을 사용한다. plot() 함수를 사용하여 Bagging model에서 tree의 수의 증가에 따른 OOB classification error rate의 변화를 그래프로 출력해보자. 어떤 경향을 보이는가?
- Bagging model로 test set에 대한 예측을 수행하고, confusion matrix를 계산해보자. Test set에 대한 예측 정확도는 얼마인가? 3번에서 계산한 tree model에 비해서 성능이 얼마나 향상되었는가?
- randomForest()** 함수의 default 옵션을 사용하여 **random forest model**을 만들어보자. 그리고 Bagging과 random forest 모델의 Tree의 수의 증가에 따른 OOB classification error rate의 변화를 하나의 그래프에 그려보고 두 모델의 성능을 비교해보자.
- Random forest model로 test set에 대한 예측을 수행하고, confusion matrix를 계산해보자. Test set에 대한 예측 정확도는 얼마인가? Bagging model에 비해서 성능이 얼마나 향상되었는가?
- D번의 confusion matrix 결과로부터, 분류가 가장 정확한 숫자는 몇인가? 가장 분류가 어려운 숫자는 몇인가?
- 실제 값은 9지만 Random forest model에 의해 0으로 예측되는 test data를 찾아 이미지를 몇 개 출력해보자. 눈으로 확인했을 때 9와 0의 구별이 어려운가?

잘 정리된 report를 작성해야 하며, 아래의 파일들을 제출해야 합니다.

- **R markdown 파일 (code, comment, 답안 해설 포함)**
- **생성된 html 파일**