

- сборщик мусора

## Код для исследования

```
public class JvmComprehension {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        int i = 1;                // 1  
        Object o = new Object();  // 2  
        Integer ii = 2;           // 3  
        printAll(o, i, ii);       // 4  
        System.out.println("finished"); // 7  
    }  
  
    private static void printAll(Object o, int i, Integer ii)  
    {  
        Integer uselessVar = 700; // 5  
        System.out.println(o.toString() + i + ii); // 6  
    }  
}
```

1. Загрузчик классов подгружает класс JvmCompr в Metaspace
2. В стеке создается фрейм main
- 2.1 в main добавляется примитивная переменная i
3. В куче выделяется память под объект Object
4. В main добавляется переменная "o" со ссылкой на Object в куче
5. В куче выделяется память под Integer
6. В main добавляется переменная ii со ссылкой на Integer в куче
7. В стеке создается фрейм printAll с переменными o, i, ii и ссылками на кучу к Object и Integer
8. В printAll добавляется переменная uselessVar со ссылкой на Integer в куче
9. Создается фрейм println в стеке с ссылкой на i, ii и o
10. В куче создается объект String
11. Создается новый фрейм println в стеке с ссылкой на String в куче
12. После выполнения метода удаляются данные из стека