

TP 1 — Introduction à Kotlin et Jetpack Compose

Pr. Lamia ZIAD

EST Essaouira

Objectifs

- Installer Android Studio ;
- Créer son premier projet Compose ;
- Comprendre les Composables et le State ;
- Manipuler Text, Button, Column.

Exercice 1 — Crédit du premier écran

Créer une application Jetpack Compose qui affiche un texte “**Bienvenue dans Kotlin Mobile**”. Utiliser un composable @Composable fun Accueil().

Exercice 2 — Compteur interactif

Ajouter :

- un compteur numérique ;
- un bouton “Incrémenter” ;
- un bouton “Réinitialiser”.

Exemple :

```
@Composable
fun Compteur() {
    var count by remember { mutableStateOf(0) }

    Column {
        Text("Compteur = $count")
        Button(onClick = { count++ }) {
            Text("Incrémenter")
        }
        Button(onClick = { count = 0 }) {
            Text("Reset")
        }
    }
}
```

Travail à Rendre

- Capture d’écran du compteur ;

- Code complet du composable ;
- Explication du fonctionnement de `remember` et `mutableStateOf`.