

# **Chapitre : Réalisation et présentation de l'application**

## Introduction

Après avoir affecter l'étude et la conception de notre application. Nous passons à la phase d'implémentation. Ce chapitre présente le résultat du travail effectué durant ce PFE. Nous allons présenter aussi les outils de développement utilisé.

### Environnement du travail :

#### Environnement logiciel :



Nous présenterons dans cette partie les moyens logiciel utilisés pour la réalisation. Visual Studio Code (connu sous le nom de VS Code) est un éditeur de texte open source gratuit de Microsoft. VS Code est disponible pour Windows, Linux et MacOS. Bien que l'éditeur soit relativement léger, il inclut des fonctionnalités puissantes qui ont fait de VS Code l'un des outils d'environnement de développement les plus populaires ces derniers temps.

#### Langages de programmations utilisées :

##### Typescript :



TypeScript est un langage de programmation open-source développé par Microsoft. Il est basé sur JavaScript, mais ajoute des fonctionnalités de typage statique optionnelles et d'autres fonctionnalités pour faciliter la maintenance et la modularité du code, ainsi que pour détecter les erreurs plus tôt dans le processus de développement.

TypeScript est compilé en JavaScript, ce qui lui permet d'être exécuté dans n'importe quel navigateur ou environnement Node.js.

##### Tailwindcss :



Tailwind CSS est un framework CSS open-source qui permet aux développeurs de créer rapidement des interfaces utilisateur personnalisées pour leurs sites web. Contrairement à d'autres frameworks CSS qui ont des classes prédéfinies pour chaque élément de l'interface utilisateur, Tailwind CSS utilise une approche plus basée

sur les utilitaires. Cela signifie que le développeur peut appliquer des classes d'utilitaires qui modifient directement les propriétés CSS, sans avoir à écrire des styles personnalisés.

##### Next.js



Next.js est un framework open-source de développement web basé sur Node.js et React. Il est utilisé pour créer des applications web modernes et performantes qui peuvent être rendues côté serveur

(Server-Side Rendering), côté client (Client-Side Rendering) ou de manière hybride (Hybrid Rendering).

## Html



HTML est un langage qui a pour rôle de gérer et organiser le contenu d'une page web. C'est un langage de description de données et non un langage de programmation. Nous avons utilisé le HTML5 qui est la dernière version du HTML qui est actuellement toujours en développement.

## Yarn



Yarn est un gestionnaire de paquets pour votre code. Il vous permet d'utiliser et de partager du code avec d'autres développeurs du monde entier. Yarn le fait rapidement, en toute sécurité et de manière fiable pour que vous n'ayez jamais à vous inquiéter.

Yarn vous permet d'utiliser les solutions d'autres développeurs à différents problèmes, ce qui vous permet de développer plus facilement votre logiciel. Si vous rencontrez des problèmes, vous pouvez signaler des problèmes ou contribuer sur GitHub, et lorsque le problème est résolu, vous pouvez utiliser Yarn pour tout garder à jour.