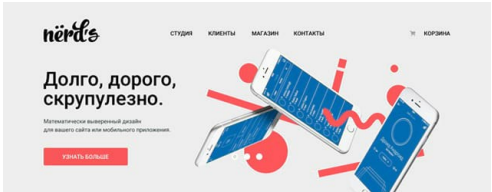


Проект «Нёрдс»

- Лёгкий проект
- Шрифт «Roboto»
- Техническое задание
- Обзор проекта



- Открыть макет
- Скачать Preview

Техническое задание

1. Общие технические требования

- 1.1. Стандарты вёрстки: HTML, CSS, прогрессивное улучшение.
- 1.2. Сетка: определена в макете.
- 1.3. Адаптивность вёрстки: нет.
- 1.4. Используемые фреймворки: нет.
- 1.5. Кроссбраузерность: Chrome, Firefox, Safari.
- 1.6. Типографика: частично определена в макете, прочее — на усмотрение разработчика.
- 1.7. Используемый шрифт: Roboto. Шрифт есть в папке проекта и на Google Fonts.
- 1.8. С макетом предоставлен стайлгайд, содержащий прорисовку состояний элементов интерфейса. При любых расхождениях с макетами он должен иметь наивысший приоритет.

2. Пояснения для учащихся

- 2.1. В макетах модальные окна.
- 2.2. В разделе «Обязательные требования» описано поведение блоков, которое должно быть реализовано для успешной защиты проекта. Требования из раздела «Дополнительные требования» можно реализовать по желанию для выполнения дополнительных критериев.

3. Обязательные требования

Все макеты:

- 3.1. Контентная область центрируется и не может быть уже макетной ширины. Фоны, которые упираются в края макета, должны тянуться на всю страницу.
- 3.2. Блок карты: достаточная реализация — обычное изображение.
- 3.3. Вёрстка модального окна с формой обратной связи обязательна.

Index:

- 3.4. Главное меню: пункт «Магазин» должен вести на внутреннюю страницу (**catalog**)
- 3.5. Карусель под основной навигацией: слайдер. Вёрстка всех слайдов обязательна.
- 3.6. Логотип Академии в блоке с партнёрами ведёт на [лендинг интенсива «HTML и CSS. Профессиональная вёрстка сайтов»](#).

Catalog:

- 3.7. Логотип — это ссылка на главную страницу.
- 3.8. Фильтр (блоки «Сетка», «Особенности») верстать с помощью формы, кнопка «Показать» отвечает за отправку формы на адрес `https://echo.htmlacademy.ru/`.
- 3.9. Блок «Стоимость»: при взаимодействии с любым из маркеров в качестве указателя допускается использовать любой подходящий тип курсора. Делать маркеры интерактивными не обязательно, стоимость меняться не должна.
- 3.10. Карточка товара: название товара является ссылкой, клик по нему открывает модальное окно с демонстрацией товара. Модальное окно верстать не нужно.
- 3.11. Карточка товара: при наполнении текстом блок с текстом не должен вылезать за границы изображения, кнопка покупки не должна пропадать.
- 3.12. Количество товаров в правом блоке может быть любым, оно не должно ломать страницу.

4. Дополнительные требования

Все макеты:

- 4.1. Блок карты: интерактивная карта. Высота карты постоянная, ширина подстраивается под ширину выюпорта, но не уже контентной ширины макета. На карте размещён маркер. Центр карты соответствует центру блока в макете. Допустимо использовать как стандартный, так и кастомный маркер. Реализация по желанию.
- 4.2. Клик по кнопке «Напишите нам» открывает модальное окно с формой обратной связи. Окно позиционируется относительно выюпорта, а не страницы.

Index:

4.3. Карусель под основной навигацией: оживление слайдера. Смена слайдов мгновенная, без промежуточных переходов.

Catalog:

4.4. Фильтр (блоки «Сетка», «Особенности»): клик по кнопке «Показать» отправляет форму.

Обзор проекта

