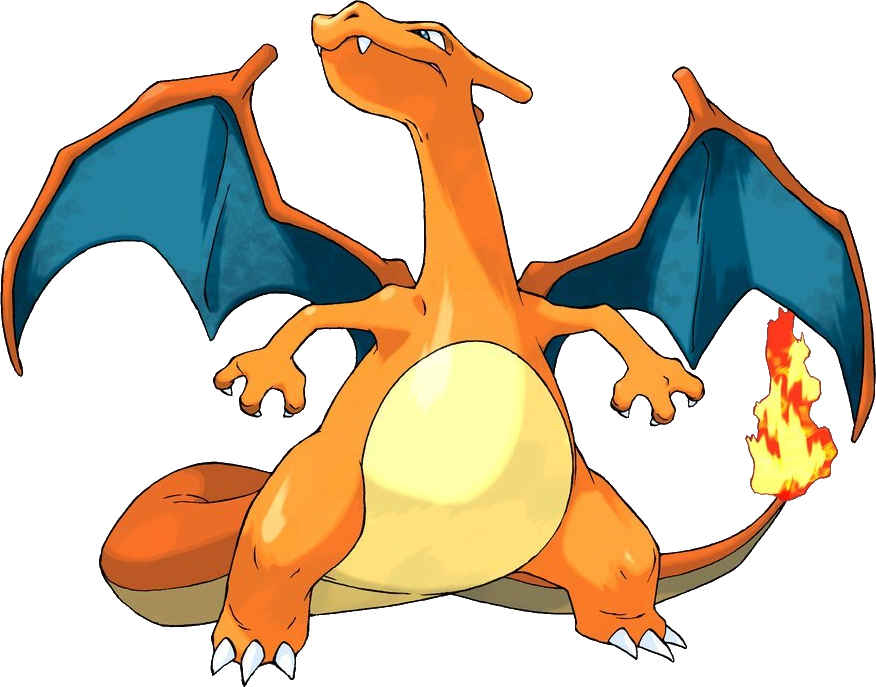
2014

Gruppe 4B

7.3.2014

Benutzerhandbuch Glurak



Inhaltsverzeichnis

[1. Erste Schritte 2](#_Toc381776887)

1.1[. Starten des Programms 4](#_Toc381776888)

1.2. Registrierung im System

1.3. Einloggen

[2. Das Hauptprogramm 4](#_Toc381776889)

[3. Profil 5](#_Toc381776895)

3.1. Eigenes [Profil anschauen 5](#_Toc381776896)

[3.2. Eigenes Profil bearbeiten 5](#_Toc381776897)

3.3. Andere Profile

[4. Playlist 5](#_Toc381776900)

[4.1. Neue Playlist erstellen 5](#_Toc381776901)

[4.2. Playliste bearbeiten 6](#_Toc381776902)

[5. Nachrichten 6](#_Toc381776905)

5.1. Nachrichten schreiben

5.2. Auf Nachrichten antworten

[6. Upload 6](#_Toc381776906)

[7. Der Musikplayer 6](#_Toc381776907)

[8. Suche 7](#_Toc381776908)

[9. Glossar 9](#_Toc381776910)

# 1. Erste Schritte

## 1.1 Starten des Programms

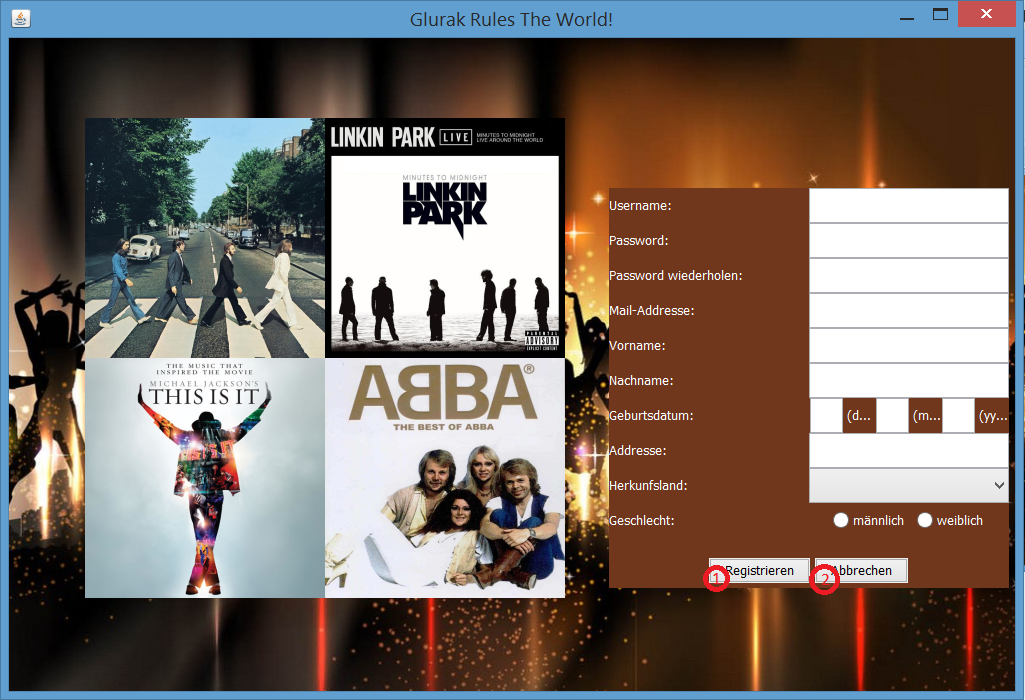
In dem Ordner Glurak ist die Java-jar Datei "Glurak" zu finden. Diese Datei muss doppelt angeklickt werden um das Programm zu starten. Nach einem kurzen Augenblick ist die Startseite zu sehen. Auf welcher man sich einloggen oder registrieren kann.



Screenshot 1 (Startfenster):  
1. Button um sich zu registrieren.  
2. Eingabe-Feld für den Benutzernamen.  
3. Eingabe-Feld für das Passwort.  
4. Button zum Login.

## 1.2 Registrierung im System

Um Glurak nutzen zu können, ist es erforderlich sich zunächst im System zu registrieren. Dazu klickt man auf den "Registrieren"-Button. (Siehe Screeshot 1, 1.) Beim klicken verändert sich der Bildausschnitt. Das Feld, welches vorher zum Login da war, ermöglicht nun die Registrierung.

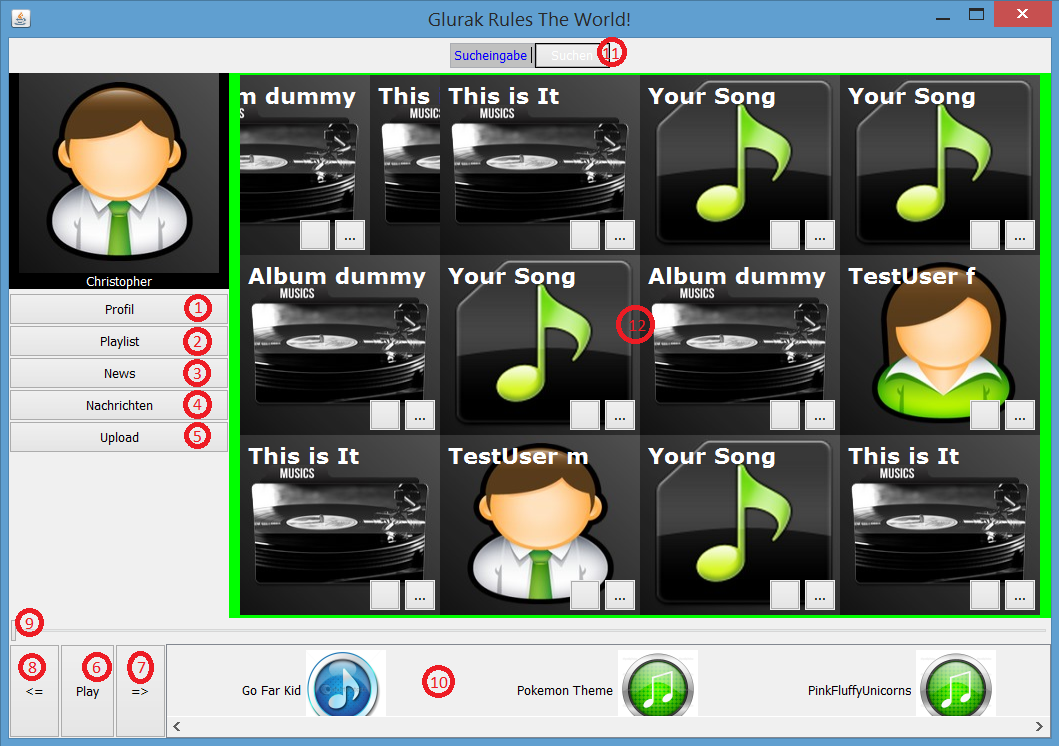
  
Screenshot 2 (Registrierungsfenster):  
1. Button um die Registrierung abzuschließen  
2. Button um die Registrierung abzuschließen

Die neue Oberfläche sieht nun aus wie im Screenshot 2. Um sich zu registrieren müssen die Felder ausgefüllt werden. Man muss sich selber einen Usernamen geben, falls dieser schon von einem anderen Nutzer gewählt wurde, wird man darauf aufmerksam gemacht sobald man versucht sich zu registrieren. Das Passwort sollte möglichst sicher gewählt werden und muss im "Password wiederholen"-Feld wiederholt werden um Tippfehler auszuschließen.  
Sind alle Felder ausgefüllt, klickt am auf den "Registrieren"-Button. (Siehe Screenshot 2, 1.) Ist die Registrierung erfolgreich gelangt man wieder zum Startfenster. (Screenshot 1) Entschließt man sich dazu sich doch nicht registrieren zu wollen ist es möglich aus den "Abbrechen"-Knopf zu klicken. (Siehe Screenshot 2, 2.) Nach dem Klick gelangt man ebenfalls wieder zum Startfenster.

## 1.3 Einloggen

Um sich im System einzuloggen, nachdem man sich vorher registriert hat, füllt man die Felder "Name" (Screenshot 1, 2.) und das Feld "Passwort" (Screenshot 1, 3.) mit dem Benutzernamen und dem Passwort.  
Klickt man nun auf den Button "Einloggen" (Screenshot 1, 4.) gelangt man, falls die Daten richtig eingegeben worden sind in das eigentliche Programm.

# 2. Das Hauptprogramm



Screenshot 3 (News):

1. Button um das eigene Profil anzuzeigen

2. Button um zu den eigenen Playlisten zu gelangen

3. Button um zu den News zu gelangen

4. Button die das Nachrichten-Feed anzeigt

5. Button für den Upload von Medien

6. Button um das Abspielen der Musik zu starten/ zu pausieren

7. Button um zu dem nächsten Titel zu springen

8. Button um ein Lied zurück zu springen

9. Schieberegler um an eine bestimmte Stelle im Lied zu springen

10. Anzeige der aktuellen Playlist

11. Suchfeld mit Button zur Suche

12. Fenster welches den gewünschten Inhalt anzeigt

# 3. Profil

## 3.1. Eigenes Profil anschauen

## 3.2. Eigenes Profil bearbeiten

## 3.3. Andere Profile

# 4. Playlist

## 4.1. Neue Playlist erstellen

## 4.2. Playliste bearbeiten

# 5. Nachrichten

## 5.1. Nachrichten schreiben

## 5.2. Auf Nachrichten antworten

# 6. Upload

# 7. Der Musikplayer

# 8. Suche

# 9. Glossar