

# Ilyas ZIAT

ziatilyas40@gmail.com · github.com/ziatily · 07 70 31 70 93 · N 745 HAY

OUALILI AIN TAOUJDATE

Ain Taoujdate, MAROC



## EDUCATION

- **Licence en Génie logiciel**  
Faculté des Science et Technique, Errachidia  
2021/2022
- **DEUST en Mathématiques, Informatique, Physique (MIP)**  
Faculté des Science et Technique , Errachidia  
2019-2021
- **Baccalauréat en sciences mathématiques A**  
Lycée 11 Janvier, Ain Taoujdate  
2018/2019

## COMPETENCES

- **Langages de programmation**  
JAVA , C , PYTHON
- **Technologies Web**  
HTML , CSS , JAVASCRIPT , PHP
- **Framework**  
BOOTSTRAP, REACT , REACT NATIVE
- **Microsoft office**  
Excel, Word, Powerpoint , MS PROJECT 2010
- **Base de données**  
SQL , MYSQL , SQLserver , Oracle 19c
- **Modélisation**  
UML , MERISE
- **DIVERS**  
Git & GitHub , LATEX , CISCO PACKET TRACER

## PROJETS

- **Site web**  
"Site web dynamique pour la location immobiliere "  
Ce projet de fin d'études, propose d'apporter des elements de reponses aux communica-tions entre les loueurs avec les locataires pour une meilleure experience de location. L'objectif de ce travail est de developper une application web de gestion de loca-tion pour faciliter les negociations a distance. L'autre objectif est de permettre au propri-etaire qui cherche son independance d'éviter les commissions liees aux frais de gestion qu'appliquent les agences immobilieres. Elle permet aussi au bailleur expatrie de trouver une solution pour gerer ses biens immobiliers a distance. Pour mener 'a bien cette 'étude, on a propose pour l'analyse et la conception le processus unifie du langage UML et MERISE, pour la mise en œuvre on a utilise les lan-gages HTML, CSS, JAVASCRIPT et PHP et on a adopte le Framework BOOTSTRAP et le SGBD MySQL.

## LANGUES

* Arabe , <i>Langue mère</i>	* Italien, <i>Niveau débutant</i>
*Français, <i>Delf B2</i>	*Anglais, <i>Duolingo , EF SET C1</i>

## STAGE

- **Stage chez WEHELP**  
Pendant une période de trois mois, j'ai travaillé sur le développement d'une application de design pour le snooker en utilisant React Native. En parallèle, j'ai également réalisé deux projets de web scraping en utilisant Python.