

LOMBA NGODING CEPAT MANIFEST 2023

1. WAKTU SETIAP SESI

NO.	SESI	WAKTU
1.	1	9.15-10.30
2.	2	14.00-16.00
3	3	9.15-11.30

2. TEKNIS LOMBA

2.1. SESI 1

Bahasa pemrograman yang dapat digunakan:

- PHP
- JAVASCRIPT

Berikut adalah detail teknis dari sesi 1 dalam lomba ngoding cepat:

1. *Problem Solving*

Peserta lomba akan diuji kemampuan mereka dalam hal menyelesaikan masalah pemrograman yang diberikan. Hal ini akan melibatkan pemecahan masalah dengan menggunakan bahasa pemrograman.

2. Jumlah soal

Banyaknya soal yang akan diperlombakan berjumlah 5 soal yang dimana berupa penyelesaian masalah.

3. Waktu

1 Jam 35 Menit

4. Nilai Plus

Berikut penilaian tambahan yang akan dilakukan:

- Kode yang optimal

- Penulisan komentar pada *source code* penyelesaian.

2.2. SESI 2

Bahasa yang digunakan:

- HTML
- CSS (*Framework* diperbolehkan, contoh: tailwind CSS, Bootstrap, Bulma, dll)
- JAVASCRIPT (Opsional)

Pada sesi kedua lomba ini, peserta akan diuji dalam kemampuan mereka untuk membuat tampilan website dalam bentuk *landing page* yang bertemakan Universitas Syiah Kuala. Lomba ini memerlukan pengetahuan dan keterampilan dalam HTML dan CSS. Berikut adalah deskripsi teknis lebih rinci mengenai lomba ini:

1. Membuat *Landing Page*

Peserta diminta untuk membuat tampilan website dalam bentuk landing page. Sebuah landing page biasanya dirancang untuk tujuan tertentu, seperti mengumpulkan informasi kontak pengunjung, mendeskripsikan suatu instansi atau organisasi, mempromosikan produk atau layanan, atau mengarahkan pengguna untuk melakukan tindakan tertentu. Desain tampilan harus menarik dan informatif.

2. Tema

Peserta diharapkan untuk mencerminkan identitas dan pesan dari universitas syiah kuala dalam desain *landing page* mereka.

3. Waktu

2 Jam.

4. Nilai Plus

Berikut penilaian tambahan yang akan dilakukan:

- *Responsive*
- Penulisan komentar pada *source code*
- *Clean code*
- *User interface* yang menarik
- Kreatif
- Penggunaan teknologi terkini

2.3. SESI 3

Bahasa dan teknologi yang dapat digunakan:

- *Backend:*
 - PHP: Native, Laravel, Codeigniter.
 - JAVASCRIPT: Express.js
- *Frontend:*
 - HTML
 - React.js

Sesi 3 dalam lomba ngoding cepat ini bertujuan untuk menguji kemampuan peserta dalam membuat operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) dengan menggunakan salah satu dari tiga bahasa pemrograman yang tersedia. Selain itu, peserta diharapkan untuk merancang API serta antarmuka pengguna (UI) dengan database dan template admin yang akan diberikan oleh panitia. Berikut adalah deskripsi teknis lebih rinci mengenai lomba ini:

1. API

API yang dibuat harus mematuhi prinsip-prinsip RESTful API, yang mencakup penggunaan metode HTTP yang benar (GET, POST, PUT, DELETE), endpoint yang jelas, dan penggunaan status kode yang sesuai.

2. Nilai Plus

Berikut penilaian tambahan yang akan dilakukan:

- Penulisan komentar pada *source code*
- *Clean code*
- Kreatif
- Keamanan

3. Waktu

2 Jam 35 Menit

4. Tema

Tema dari basis data yang digunakan pada sesi ini merupakan basis data inventori barang.

3. Persyaratan peserta:

Berikut adalah beberapa persyaratan yang diterapkan dalam lomba ngoding cepat:

1. Pelajar SMA/SMK/Sederajat
2. Mempunyai laptop
3. Individu
4. Membayar biaya pendaftaran