

Заблоцкий Данил

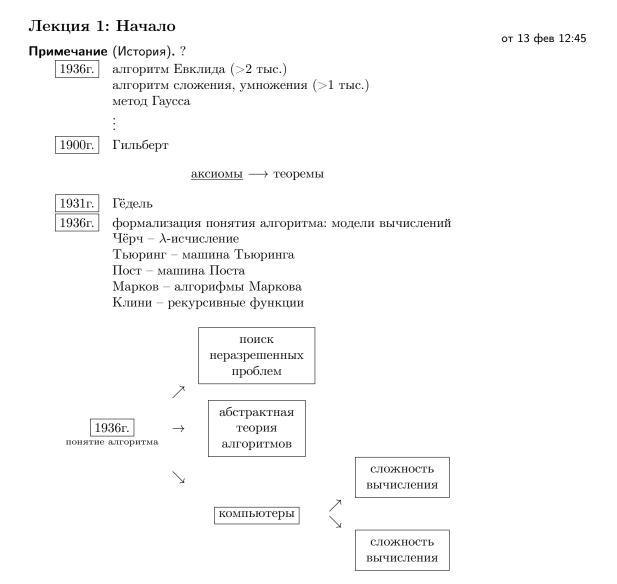
27 марта 2024 г.

## Оглавление

1	Введение	2
	1.1 Неразрешимые проблемы	5
	Список используемой литературы	5

### Глава 1

### Введение

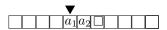


Примечание.

$$A = \{a_1, \dots, a_m\}$$
 – рабочий алфавит

Определение 1.1 (Машина Тьюринга). Машина Тьюринга (МТ) над алфавитом A состоит из:

1. Бесконечной в обе стороны ленты, разбитой на ячейки. Ячейка может быть пустой (записан  $\square$ ), или содержать символ из A.



- 2. Каретка, которая двигается над лентой, читает и пишет символы в ячейки.
- 3. Внутренние состояния:

$$q_0,q_1,q_2,\ldots,q_n$$
  $egin{array}{c} q_0 - ext{ конечное} \ q_1 - ext{ начальное} \end{array}$ 

4. Программа – набор правил вида:

$$(q_i, a) \longrightarrow (q_j, b, S),$$

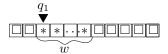
 $q_i$  – любое состояние  $\neq q_0$  a,b – символы из  $A \cup \{\Box\}$  , по одному правилу:  $\forall$  комбина- S – сдвиг R и L

ции  $(q_i, a)$ 

$$q_i \neq q_0, \quad a \in A \cup \{\Box\}.$$

#### **Определение 1.2** (Работа МТ). *Работа МТ М* на слове $w \in A^*$ :

1. (на рисунке)



- 2. Согласно программе M работает.
- 3. M останавливается, если она нападает в  $q_0$

$$(M(w)\downarrow)$$

и результат работы M(w) – это слово, которое остается записанным. Иначе M не останавливается на w

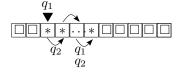
$$(M(w)\uparrow).$$

Определение 1.3 (Вычисление фукнкции МТ). МТ M вычисляет функцию  $f_M: A^* \longrightarrow A^*$ , если  $\forall w \in A^*$  если  $f_M(w)$  определена, то  $M(w) \downarrow$  и  $M(w) = f_M(w)$ , а если  $f_M(w)$  не определена, то  $M(W) \uparrow$ .

**Примечание** (Тезис Тьюринга). Если  $f: A^* \longrightarrow A^*$  вычислима интуитивно, то  $\exists$  МТ M, которая ее вычисляет.

#### Пример.

$$f(w) = \left\{ egin{array}{ll} 1, & ext{если } |w| \ - \ ext{vemhas } \partial \mbox{\it лина} \ w \ 0, & ext{иначe} \end{array} 
ight.$$



$$q_1 \Rightarrow$$
 четная  $q_2 \Rightarrow$  нечетная

$$\begin{array}{ll} (q_1,0) \longrightarrow (q_2,\square,R) & (q_2,0) \longrightarrow (q_1,\square,R) \\ (q_1,1) \longrightarrow (q_2,\square,R) & (q_2,1) \longrightarrow (q_1,\square,R) \\ (q_1,\square) \longrightarrow (q_0,1,L) & (q_2,\square) \longrightarrow (q_0,0,R) \end{array}$$

#### Лекция ?: Продолжение

от 12 мар 12:45

#### 1.1 Неразрешимые проблемы

Примечание (Проблема истинности в арифметике). Гильберт, 1900.

$$\mathfrak{N} = <\mathbb{N}, +, \cdot, 1>,$$

$$\forall x \exists y \ (x = y + y), \quad \exists x \exists y \ (x = y + y),$$

$$P(z) = \forall x \forall y \ \Big( (z=xy) o \big( (x=1) \lor (y=1) \big) \Big) \land \lnot (z=1)$$
 – простое число,

 $\forall x\exists y\exists z\ \Big(\neg(x=2) o \big(P(y) \wedge P(z) \wedge (x+x=y+z)\big)\Big)$  – гипотеза Гольдбака.

- ullet ВХОД арифметическое утверждение  $\Phi$ ;
- ВЫХОД 1, если  $\Phi$  истинно над  $\mathfrak{N}$  ( $\mathfrak{N} \models \Phi$ ), 0 иначе.

**Теорема 1.4** (Чери, 1936). Проблема истинности в арифметике неразрешима.

Примечание (Проблема истинности в геометрии).

$$\mathfrak{R} = <\mathbb{R}, +, -, \cdot, /, 0, 1>,$$

- $\boxed{\text{ВХОД}}$  утверждение  $\Phi$ ;
- ВЫХОД 1, если  $\Phi$  истинно над  $\Re$  ( $\Re \models \Phi$ ), 0 иначе.

**Теорема 1.5** (Тарекий, 1940-е). Проблема истинности в геометрии paspewuma.

Примечание (Десятая проблема Гильберта). 23 проблем, 1900.

- $\boxed{\text{BXOД}}$  диофантово уравнение  $P(x_1,\ldots,x_n)=0;$
- ВЫХОД 1, если  $\exists$  решение  $a_1,\ldots,a_n\in\mathbb{Z}$   $P(a_1,\ldots,a_n)=0,$  0 иначе.

**Теорема 1.6** (1970, М.Дэвис, Х.Пантнем, Дж.Робинсон, Ю.В. Матиясевич). 10-я проблема Гильберта неразрешима.

# Литература

- [1] И.В. Ашаев «Основы теории алгоритмов»
- [2] Верещагин, Вялый, Шень «Вычислимые функции»
- [3] Китаев, Вялый, Шень «Классические и квантовые вычисления»

 $\alpha - \beta$