

Теория автоматов и формальных языков

Заблоцкий Данил

19 марта 2024 г.

Оглавление

| | |
|--|----------|
| 1 Введение | 2 |
| Список используемой литературы | 4 |

Глава 1

Введение

Лекция 1: Регулярные языки и регулярные выражения

от 12 фев 8:45

Определение 1.1 (Алфавит, слово). Σ – алфавит (как правило, конечный),

$$\Sigma = \{a_1, \dots, a_n\}.$$

Слово над алфавитом Σ – конечный упорядоченный набор символов из Σ .

Σ^* – все слова над Σ .

Пример. $\Sigma = \{a, б, \dots, я\}$, слова: яблоко, абвежр.
 ε – пустое слово.

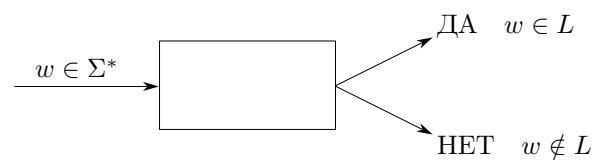
Определение 1.2 (Язык). Язык L – подмножество слов над Σ ,

$$L \subseteq \Sigma^*.$$

Пример. $\Sigma_2 = \{0, 1\}$, $\Sigma_2^* = \{\emptyset, 1, \emptyset\emptyset, \emptyset 1, 1\emptyset, \dots\}$

Замечание (Как «конечно» описать бесконечный язык?).

1. Конечный набор правил построения языков.
2. Алгоритм-распознаватель:



Замечание (Конструкции).

1. L_1, L_2 – языки,

$L_1 \cup L_2$ – объединение,

$$L_1 \cap L_2 - \text{пересечение,}$$

$$\overline{L_1} = \Sigma^* \setminus L_1 - \text{дополнение.}$$

2. Конструкция: $w_1, w_2 \longrightarrow w_1 w_2$,

$$L_1, L_2 \longrightarrow L_1 L_2 = \{w_1 w_2, \quad w_1 \in L_1, \quad w_2 \in L_2\}.$$

Пример.

$$\begin{array}{l} L_1 = \{a\} \\ L_2 = \{b\} \end{array} \quad L_1 L_2 = \{ab\}, \quad \varepsilon b = b.$$

$$\begin{array}{l} L_1 L_2 = \{ab\} \\ \quad \quad \quad \Downarrow \\ L_2 L_1 = \{ba\} \end{array}$$

Пример.

$$\begin{array}{l} L_1 = \{a, b\} \\ L_2 = \{a, b\} \end{array}, \quad \begin{array}{l} L_1 L_1 = L_1 L_2 = L_1^2 = \{aa, ab, ba, bb\}, \\ \text{степень} \end{array}$$

$$L_1^2, L_1^3 = L_1^2 L_1 = \left\{ \begin{array}{l} aaa, aba, baa, bba, \\ aab, abb, bab, bbb \end{array} \right\}$$

3. Итерация (Ж. Клани)

$$L \longrightarrow L^* = \bigcup_{n=\emptyset}^{\infty} L^n, \quad \boxed{L^1 \subset L},$$

$$L^0 = \{\varepsilon\}.$$

Пример. $\Sigma = \{a, b\}$,

$$L = \{a, b\}, \quad L^* = \left\{ \begin{array}{l} \varepsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, \\ aaa, \dots, bbb, \dots \end{array} \right\}.$$

Определение 1.3 (Регулярная языка, регулярные языки).

1. $\emptyset, \{\varepsilon\}, \{a_i\}, a_i \in \Sigma$ – регулярная языка.

2. L_1, L_2 – регулярные языки,

$L_1 \cup L_2, L_1 L_2, L_1^*$ – тоже регулярные языки.

Пример. $L = \left(\begin{array}{c} \{a\} (\{a\} \cup \{b\})^* \{b\} \\ \parallel \\ \text{все слова из } a, b \end{array} \right)^*$ – все слова, начинающиеся на a и заканчивающиеся на b , например:

$$\underbrace{abbab}_{\text{на } a} \underbrace{ab}_{\text{на } b} \underbrace{aab}_{\text{на } a}.$$

Определение 1.4 (Регулярное выражение).

1. $\emptyset, \{\varepsilon\}, \{a_i\}, a_i \in \Sigma$ – регулярные выражения.

2. Если R_1, R_2 – регулярные выражения, то

$R_1 + R_2, R_1 R_2, (R_1)^*$ – тоже регулярные выражения.

Пример. Любой конечный язык – регулярный.

Пример. $\Sigma = \{a, b\}$, $L_1 = \{\text{все слова из } a, b \text{ четной длины (включая } \varepsilon)\}$:

$$\left\{ \begin{array}{l} \varepsilon, aa, ab, ba, bb, \\ aaaa, \dots, bbbb, \dots \end{array} \right\} = ((a+b)(a+b))^*.$$

$$\Sigma = \{a, b\}, L_2 = \{w : \text{в } w \text{ четное число } a \text{ и } b\}$$

$$L_2 \subset L_1 \quad \left(\begin{array}{l} ab \in L_1 \\ ab \notin L_2 \end{array} \right)$$

$$((aa+bb)^*(ab+ba)(aa+bb)^*(ab+ba)(aa+bb)^*)^*$$

$$L_3 = \{w : \text{в } w \text{ число } a \text{ четно}\}$$

$$b \dots bab \dots bab \dots b = (b^*ab^*ab^*)^*$$

Пример (Нерегулярный язык). $L = \{\text{симметричные слова из } a, b\}$

$$abba, aba, aa.$$

Литература

- [1] Ахо, Ульман – «Теория синтаксического анализа, перевода и компиляции»
- [2] Ахо, Сеги, Ульман – «Компиляторы. Принципы, технологии, инструменты»
- [3] Серебряков, Галочкин, Гончар, Фуручян – «Теория и реализация языков программирования»