

資料結構 Data Structure

Lab 08

姓名: 曾致嘉

學號:<u>113AB0014</u>

Lab08-Q1

Delete Node in a Binary Search Tree

Code

```
#include <iostream>
using namespace std;
//==========
// 樹的節點類別
//===========
class TreeNode {
public:
   int data;
                 // 節點儲存的資料
   TreeNode* left; // 指向左子節點
   TreeNode* right; // 指向右子節點
   // 節點建構子:設定資料並初始化左右指標為空
   TreeNode(int val) : data(val), left(nullptr), right(nullptr) {}
};
//==========
// 二元搜尋樹類別
//==========
class BinarySearchTree {
private:
   TreeNode* root; // 根節點指標
   //--- 私有的遞迴插入方法 ---
   TreeNode* insert(TreeNode* node, int val) {
       if (node == nullptr) {
           return new TreeNode(val); // 找到插入位置,建立新節點
       }
       if (val < node->data) {
           node->left = insert(node->left, val); // 插入左子樹
       }
       else if (val > node->data) {
           node->right = insert(node->right, val); // 插入右子樹
```

```
// 如果 val == node->data,不插入(避免重複)
        return node; // 回傳更新後的節點
   }
   //--- 私有的遞迴搜尋方法 ---
    bool search(TreeNode* node, int target) {
        if (node == nullptr) return false;
        if (node->data == target) return true;
        else if (target < node->data) return search(node->left, target); // 繼續在左子樹找
        else return search(node->right, target);// 繼續在右子樹找
    }
   //--- 私有的中序遍歷方法(左-根-右)---
    void inOrderTraversal(TreeNode* node) {
        if (node == nullptr) return;
        inOrderTraversal(node->left); // 先走訪左子樹
        cout << node->data << ""; // 印出目前節點的資料
        inOrderTraversal(node->right); // 再走訪右子樹
   }
   //--- 私有的删除方法 ---
    TreeNode* deleteNode(TreeNode* node, int val) {
        if (node == nullptr) return node; // 找不到指定的數字
        if (node->data > val)node->left = deleteNode(node->left, val); // 還沒找到指定的
數值但在左子數
        else if (node->data < val)node->right = deleteNode(node->right, val); // 還沒找到
指定的數值但在右子數
        else if (node->data == val){ // 找到了
            if (node->left == nullptr && node->right == nullptr){// 目標數字左右兩邊沒
有子節點
                delete node; // 刪除那個的節點
                return nullptr; // 絕後了
            }else if(node->right == nullptr){
                TreeNode* temp = node->left; // 直接繼承左邊子樹的根結點
```

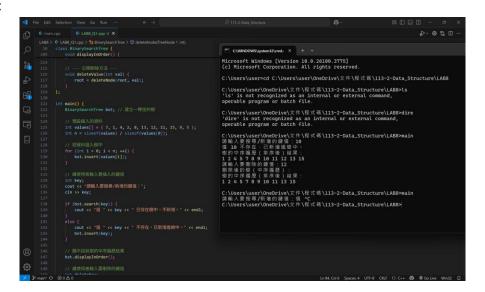
```
delete node; // 刪除那個的節點
                return temp;
            }else if(node->left == nullptr){
                TreeNode* temp = node->right; // 直接繼承右邊子樹的根結點
                delete node; // 直接繼承左邊子樹的根結點
                return temp;
            }else{
                TreeNode* temp = findMin(node->right); // 找到最右邊最小值(後繼)
                node->data = temp->data; // 將最小值資料「複製」到待刪節點
                node->right = deleteNode(node->right, node->data); // 刪掉最小節點
                return node;
            }
        return node; // 避免野指標
   }
   //--- 私有的找最小值方法 ---
   TreeNode* findMin(TreeNode* node) {
        while (node->left != nullptr) {
            node = node->left;
        return node;
    }
public:
   //--- 建構子:初始化為空樹 ---
    BinarySearchTree() : root(nullptr) {}
   //--- 公開插入方法 ---
    void insert(int val) {
        root = insert(root, val);
    }
   //--- 公開搜尋方法 ---
    bool search(int target) {
        return search(root, target);
    }
```

```
//--- 公開中序遍歷方法 ---
    void displayInOrder() {
        cout << "樹的中序遍歷 (排序後) 結果:" << endl;
        inOrderTraversal(root);
        cout << endl;
    }
    //--- 公開刪除方法 ---
    void deleteValue(int val) {
        root = deleteNode(root, val);
    }
};
int main() {
    BinarySearchTree bst; // 建立一棵空的樹
    // 預設插入的資料
    int values[] = { 7, 1, 4, 2, 8, 13, 12, 11, 15, 9, 5 };
    int n = sizeof(values) / sizeof(values[0]);
    // 把資料插入樹中
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        bst.insert(values[i]);
    }
    // 讓使用者輸入要插入的鍵值
    int key;
    cout << "請輸入要搜尋/新增的鍵值:";
    cin >> key;
    if (bst.search(key)) {
        cout << "值 " << key << " 已存在樹中,不新增。" << endl;
    }
    else {
        cout << "值 " << key << " 不存在,已新增進樹中。" << endl;
        bst.insert(key);
    }
```

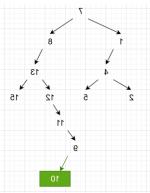
```
// 顯示目前樹的中序遍歷結果
   bst.displayInOrder();
   // 讓使用者輸入要删除的鍵值
   int deleteKey;
   cout << "請輸入要刪除的鍵值:";
   cin >> deleteKey;
   // 删除節點
   bst.deleteValue(deleteKey);
   // 顯示刪除後的樹
   cout << "刪除後的樹 (中序遍歷):" << endl;
   bst.displayInOrder();
   return 0;
}
```

Discussion Section

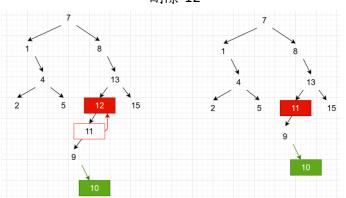
Picture 1:



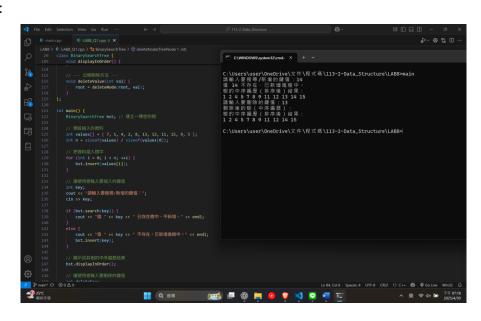
新增 10

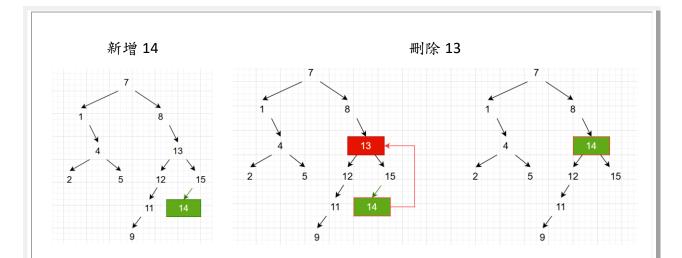


删除 12

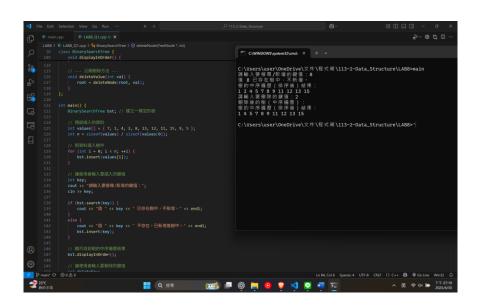


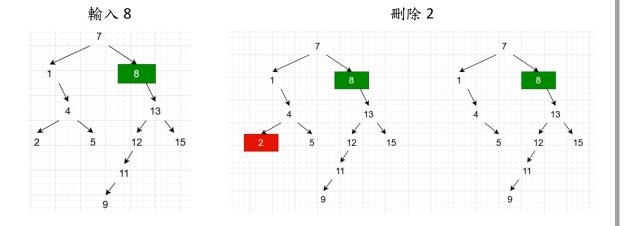
Picture 2:





Picture 3:





ChatGPT Url: https://chatgpt.com/share/681207ef-b0dc-8010-a5a5-af83d8efafe3