费子晨 PERSONAL RESUME

年龄:21 电话:15515200259

教育背景

2014.09-2018.06 河南大学 计算机科学与技术(本科)

掌握技能

- 熟练掌握 Java 语言,基础扎实,有良好的编程习惯
- 熟悉常用的设计模式,多线程,集合
- 熟悉 Struts2、Spring、Hibernate 框架,有 Web 项目开发经验
- 熟悉数据结构和算法,有良好的基础
- 熟练使用 MySQL 数据库,掌握 SQL 语言和设计规范,对技术原理有一定了解,能进行性能优化.
- 熟练使用 Linux 系统及常用命令,能搭建开发环境,部署和维护项目,进行系统管理,熟悉 Shell 脚本编程
- 熟悉 HTML/CSS, JavaScript, Bootstrap, Ajax, 有全栈开发经验

实习经历

2017.05.15-至今

郑州威科姆科技股份有限公司

电子商务部 / Java 开发工程师

- 熟悉公司的项目源码和开发环境,了解公司常用的开发框架
- 完成项目经理分配的任务,在原有项目中增加新的功能
- 根据项目需求文档,使用 SVN 与团队合作进行开发,并负责开发部分模块
- 分析并解决在开发中遇到的问题

项目经验

• 2017.07-至今 郑州市电动自行车管控系统 Java 开发工程师

项目描述:电动自行车管控系采用 NB-IoT 物联网技术,通过电动自行车管理平台、手机 APP、WEB 客户端、智能 跟踪器及车牌标识,实现公安交通管理部门对全市电动自行车的科学管理

责任描述:负责 MySQL 数据库表的设计,建立合适的表结构和增加索引来提高效率,服务器端分页查询,设计接口 接收从设备端传过来 json 数据进行解析,并调用高德地图 API 标注车辆位置和轨迹展示,使用 bootstrap 设计和编写前端页面,提出改良意见,不断提高系统的易用性

2015.07-2015.08 图书管理系统 (http://115.159.78.69:7890/bms/login.jsp) 独立完成

项目描述:该项目功能包括用户注册与登录,个人信息,图书信息,借阅信息管理,能够及时、准确、有效的查询和 修改图书情况

责任描述:后台部分主要采用SSH框架+MySQL数据库实现,前台部分使用bootstrap设计和编写页面,以及最后 将项目部署在 Linux 服务器上,通过完成该系统,能够熟练地整合三大框架,熟悉框架的工作流程以及项 目的开发流程

● 2016.10-2017.04 基于 WebGL 的数字校园漫游系统 大三软件工程小组组长

项目描述:该项目主要使用 WebGL 技术,在浏览器上运行的一个行走式体验的校园全景 3D 漫游系统,能够让体验 者身临其境的在全景中行走

责任描述:负责模型和场景的嵌入以及与模型之间的互动,主要使用 JavaScript 语言和 Three.js 图形引擎库实现模 型的加载和 3D 网页动画的制作, WebGL 技术发展时间不长, 没有特别完善的技术文档, 不同版本间差 别较大,要通过导师和搜集大量文献资料来完成

自我评价

热爱技术,动手能力强,具有良好的学习能力,遇到问题喜欢在 Google, Stack Overflow 上寻找答案,喜欢 钻研新技术,做事态度认真不将就