

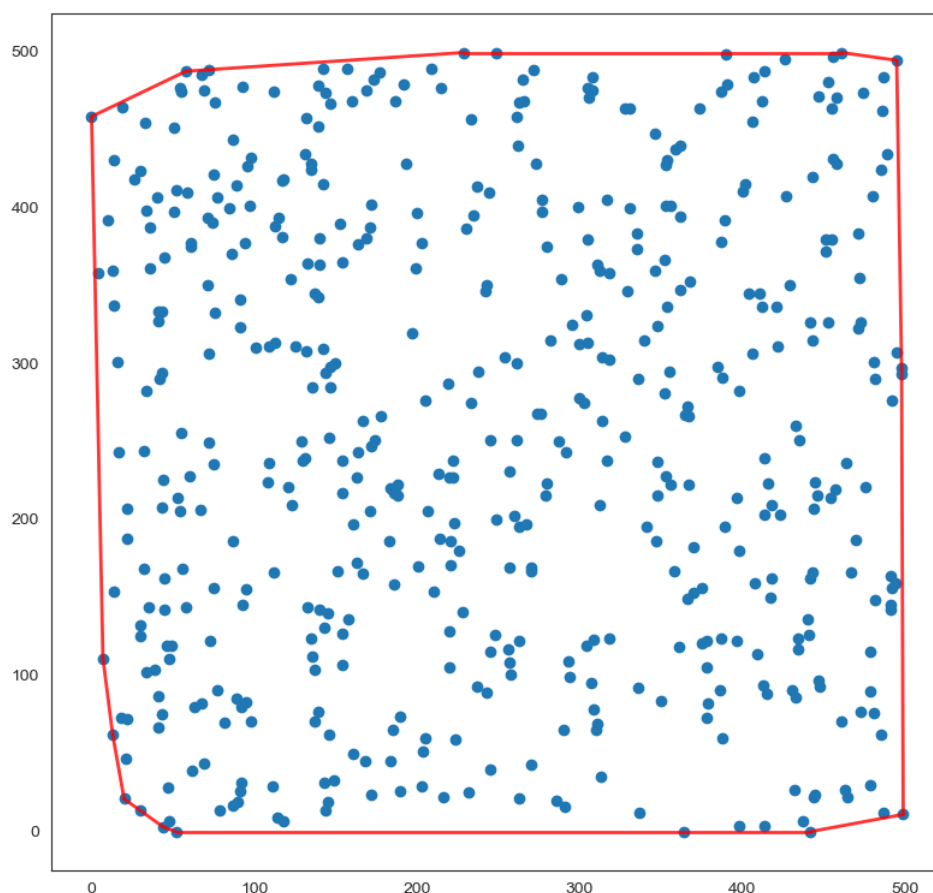
# 算法设计与分析实验

计算机85 张子诚

## 实验三

### 一.问题描述

给定一个二维平面点集 $S$ ,试从中找出最小的点集 $C$ ,使其形成的Convex Hull包含点集 $S$ 中的所有点。



注：上图为算法可视化后的结果

Convex Hull of a point set P

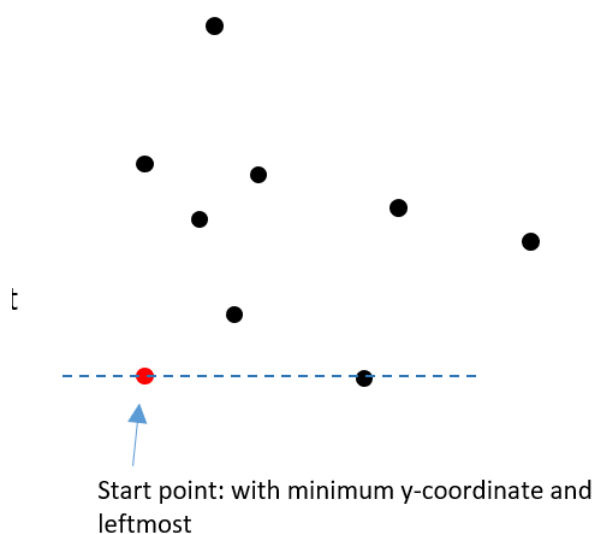
- Smallest convex set containing P
- Intersection of all convex sets containing P

## 二. 算法设计与分析

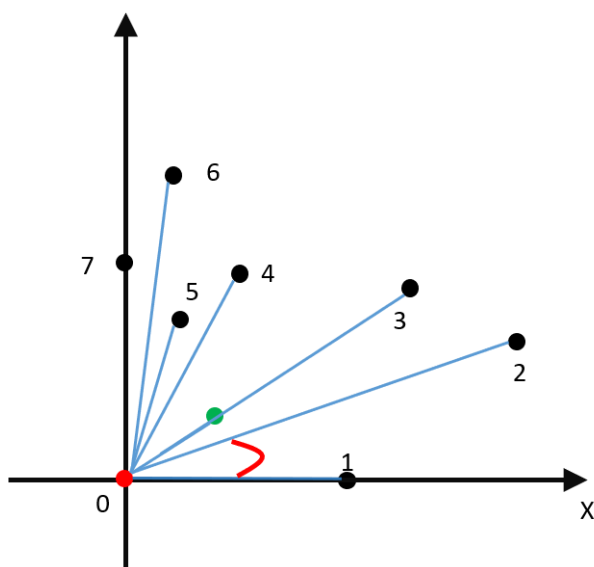
### 算法描述

本文在解决该问题的时候参考了 [Graham scan](#) 算法，该算法的基本思想是利用了贪心思想，该算法首先选择最左下角的点  $P_0$ ，然后以  $P_0$  为极点，水平向右为极轴，对其余点按极角排序，然后依次遍历所有排序的点，检查他们是否符合逆时针旋向。

step1

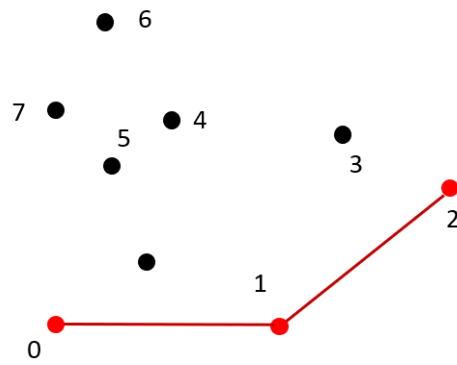


step2

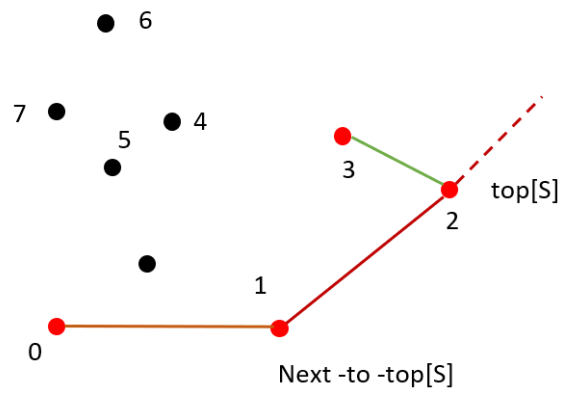


step3

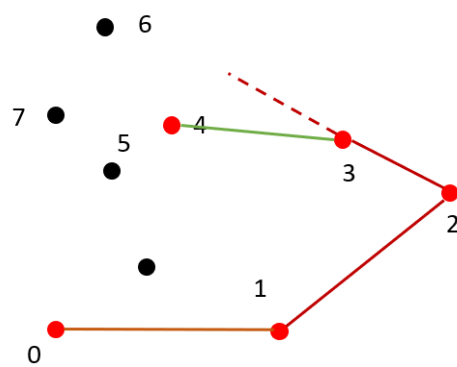
- 将最初三个点加入栈中



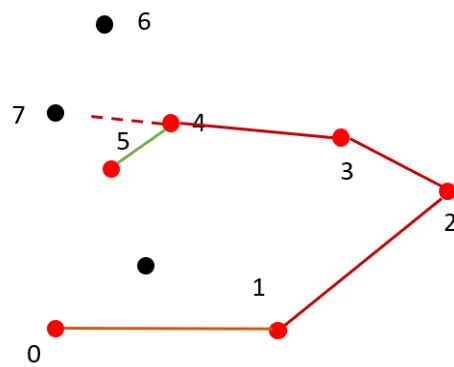
Stack S: <p0, p1, p2>



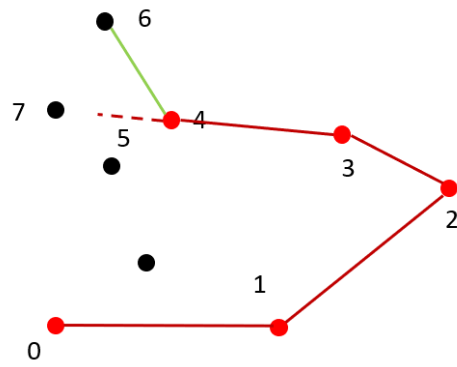
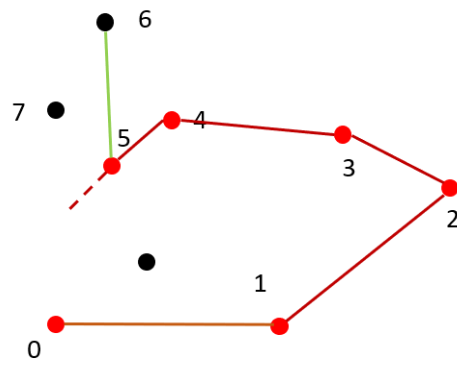
Stack S: <p0, p1, p2>



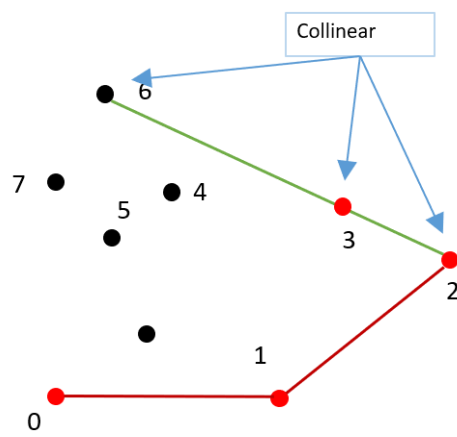
Stack S: <p0, p1, p2, p3>



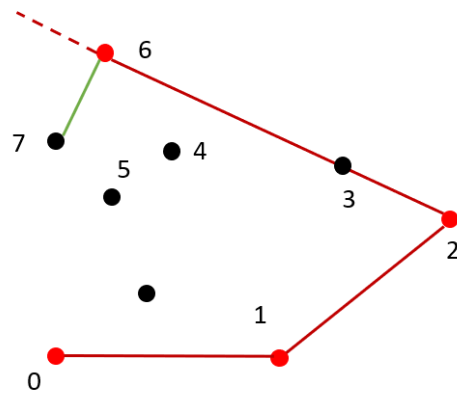
Stack S: <p0, p1, p2, p3, p4>



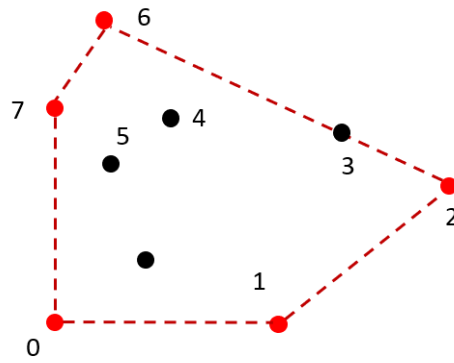
Stack S: <p0, p1, p2, p3, p4>



Stack S: <p0, p1, p2, p3>



Stack S: <p0, p1, p2>



Persudo-code

```

1  let points be the list of points
2  let stack = empty_stack()
3
4  find the lowest y-coordinate and leftmost point, called P0
5  sort points by polar angle with P0, if several points have the same polar angle then only
   keep the farthest
6
7  for point in points:
8      # pop the last point from the stack if we turn clockwise to reach this point
9      while count stack > 1 and ccw(next_to_top(stack), top(stack), point) <= 0:
10         pop stack
11     push point to stack
12 end

```

## 算法正确性

参考 <https://www.comp.nus.edu.sg/~rahul/allfiles/cs6234-16-convexhull.pptx>

我们的任务是证明下面两个引理

1. 栈中的点总是构成凸多边形的顶点
2. 从栈中弹出的点一定不是凸包的顶点，并且被包含在一个新的凸包中

### 引理一证明

首先base condition 有三个顶点构成三角形

栈的变化有两种情况

- case1: 从中弹出顶点
- case2: 向栈中压入顶点

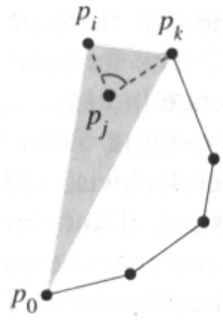
case1:

我们根据一个几何性质可以证明该操作保持凸性：如果从一个凸多边形中删去一个顶点，那么余下的多边形依然是凸的

case2: 如果 $p_i$  压入栈中，意味着我们的旋向依然是是一致的所以 $p_0, p_1, \dots, p_{i-1}, p_i$  仍构成凸多边形

从而引理一得到证明

### 引理二证明



假设 $p_j$  从栈中弹出，因为如上图所示 $p_j$  改变了旋转方向，因为我们的顶点都是按照

极角排序的，所以存在三角形 $p_0p_ip_k$  使得  $p_j$  要么在三角形内部，要么在 $p_i, p_k$ 的连线上，任意一种情况都表明 $p_j$  不是凸包上的顶点

从而引理二得到证明

**结论：**

因为每个从栈中弹出的顶点都不是凸包中的顶点，而栈中的顶点总构成凸多边形，所以算法正确

## 源代码

```

1  import random
2  from plotConvexHull import *
3
4
5  def read_file(path,mode):
6      with open(path,mode=mode,encoding='utf-8') as file:
7          lines=file.readlines()
8          table=dict()
9          key=0
10         for item in lines:
11             temp=list(map(int,item.strip('\n').split(' ')))
12             if len(temp)==1:
13                 key=temp[0]
14                 table[key]=[]
15             else:
16                 table[key].append(temp)
17
18         for key,val in table.items():
19             table[key]=np.array(val)
20             # 检查是否读入错误
21             assert len(val)==key
22
23         return table
24
25  def output_file(path,mode):
26      with open(path,mode=mode,encoding='utf-8') as file:
27          lines=file.readlines()
28          for item in lines:
29              temp=item.strip('\n')
30              print(temp)
31
32
33
34
35
36  class Sol(object):
37      @staticmethod
38      def ConvexHull(points):

```

```

39 # 比较方法
40 def method(p):
41     vec1=np.array([1,0])
42     vec2=np.array([p[0]-start[0],p[1]-start[1]])
43     return vec1.dot(vec2)/(np.linalg.norm(vec2))
44 # 通过外积来判断是否是逆时针方向
45 def ccw(x,y,z):
46     vec1,vec2=y-x,z-y
47     return np.cross(vec1,vec2)
48
49 # 寻找起始点 O(n)
50 index=np.argmin(points[:,1])
51 start=points[index,:]
52 points=np.delete(points,index,axis=0) # 删除起始节点
53 # 对点集按照角度排序
54 points=np.array(sorted(points,key=method,reverse=True))
55 points=np.concatenate((start.reshape(1,2),points))
56
57 # 创建栈 初始化
58 stack=[]
59 # 做cross product 来判断 方向
60 for i in range(len(points)):
61     while len(stack)>1 and ccw(stack[-2],stack[-1],points[i,:]) <0:
62         stack.pop()
63     stack.append(points[i,:])
64
65     return np.array(stack)
66
67 @staticmethod
68 def ConvexHull_dynamic(points):
69     # 排序的比较方法
70     def method(p):
71         vec1=np.array([1,0])
72         vec2=np.array([p[0]-start[0],p[1]-start[1]])
73         # 返回的是cos值
74         return vec1.dot(vec2)/(np.linalg.norm(vec2))
75     # 通过外积来判断是否是逆时针方向
76     def ccw(x,y,z):
77         vec1,vec2=y-x,z-y
78         return np.cross(vec1,vec2)
79
80     # 寻找起始点 O(n)
81     index=np.argmin(points[:,1])
82     start=points[index,:]
83     points=np.delete(points,index,axis=0) # 删除起始节点
84     # 对点集按照角度排序
85     points=np.array(sorted(points,key=method,reverse=True)) # cos 值单调递减
86     points=np.concatenate((start.reshape(1,2),points))
87     # 交互图像
88     plt.ion()
89     # 创建栈 初始化
90     stack=[]
91     # 做cross product 来判断 方向
92     for i in range(len(points)):
93         while len(stack)>1 and ccw(stack[-2],stack[-1],points[i,:]) <=0:
94             stack.pop()
95             plot_process(points,np.array(stack))
96         stack.append(points[i,:])
97         plot_process(points,np.array(stack))
98
99     plot_result(points,np.array(stack))

```

```

100         plt.pause(10)
101
102
103
104     if __name__ == '__main__':
105         # 随机生成点集
106         # num=50
107         # points=np.random.uniform(low=0.0,high=10.0,size=(num,2))
108         # ans=np.array(Sol.ConvexHull(points))
109         # print(ans)
110         # # 绘制原始图像
111         # plot_result(points,ans)
112         table=read_file('./exp3(2)_in.txt','r')
113         for key,val in table.items():
114             Sol.ConvexHull(val)
115         output_file('./exp3(2)_out.txt','r')
116

```

## 结果输出

```

PS D:\study\algorithm\ex\ex3> & C:/ProgramData/Anaconda3/python.exe d:/study/algorithm/ex/ex3/ex3.py
[6, 8, 2, 9, 0, 5, 3]
[10, 8, 0, 14, 19, 7, 23, 21, 17, 2]
[25, 9, 15, 37, 11, 18, 36, 41, 22]
[28, 22, 36, 86, 65, 33, 62, 81, 49, 53, 4, 45]
[15, 164, 114, 118, 156, 72, 16, 19, 105, 21, 78, 4, 129, 176]
[274, 288, 247, 179, 58, 22, 29, 10, 160, 36, 212, 48, 196]
[149, 94, 34, 27, 370, 191, 308, 247, 320, 273, 52, 352, 39, 354]
[440, 347, 5, 44, 124, 91, 287, 10, 251, 166, 196, 282, 296, 271, 416, 2]
[475, 152, 310, 313, 189, 529, 374, 466, 399, 689, 109]

```

结果与输出文件一致