

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int a[10];
6     int i;
7
8     for (i=0; i<10; i++)
9         scanf ("%d", &a[i]);
10    for (i=9; i>=0; i--)
11        printf ("%d%c", a[i], i?' ':'\n');
12
13    return 0;
14 }
15
```

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int a[100];
6     int n;
7     int i, j, t;
8
9     printf("有几个数(1~100):");
10    scanf("%d", &n);
11    if (n<1 || n>100) {
12        printf("元素个数超出范围");
13        return 1;
14    }
15
16    printf("输入%d个数:", n);
17    for (i=0; i<n; i++)
18        scanf("%d", &a[i]);
19
20    // 逆序存放
21    for (i=0; i<n/2; i++) {
22        t = a[i];
23        a[i] = a[n-1-i];
24        a[n-1-i] = t;
25    }
26    printf("逆序存储后的数组元素依次为:\n");
27    for (i=0; i<n; i++)
28        printf("%d ", a[i]);
29
30    // 交换元素
31    while (1) {
32        printf("\n输入要交换的两个元素位置(0~%d):", n-1);
33        scanf("%d%d", &i, &j);
34        if (i>=0 && i<n && j>=0 && j<n) {
35            a[i] += a[j];
36            a[j] = a[i] - a[j];
37            a[i] = a[i] - a[j];
38        }
39        else
40            break;
41        for (i=0; i<n; i++)
42            printf("%d ", a[i]);
43    }
44
45    return 0;
46 }
47
```

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int n, i;
6     int fib[45]={0,1};
7
8     while (1) {
9         printf("输入Fibonacci数列的项数:");
10        scanf("%d", &n);
11        if (n>=3 && n<=45)
12            break;
13        else
14            printf("项数超出范围, 请重新输入\n");
15    }
16
17    for (i=2; i<n; i++)
18        fib[i] = fib[i-1] + fib[i-2];
19
20    for (i=0; i<n; i++) {
21        printf("%10d", fib[i]);
22        if (i%8==7)
23            putchar('\n');
24    }
25
26    return 0;
27 }
28 }
```

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int n, i, k;
6     int a[100], max;
7
8     printf("有几个整数? ");
9     scanf("%d", &n);
10    printf("输入%d个整数:", n);
11    for (i=0; i<n; i++)
12        scanf("%d", &a[i]);
13
14    max = a[0];
15    k = 0;
16    for (i=1; i<n; i++)
17        if (a[i]>max) {
18            max = a[i];
19            k = i;
20        }
21
22    for (i=k+1; i<n; i++)
23        a[i-1] = a[i];
24    a[n-1] = max;
25
26    printf("最大数位于最后:");
27    for (i=0; i<n; i++)
28        printf("%d ", a[i]);
29
30    return 0;
31 }
32 }
```

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     float a[20]={0};
6     float x;
7     int i, j;
8
9     printf("从小到大地输入10个数:");
10    for (i=0; i<10; i++)
11        scanf("%f", &a[i]);
12
13    while (i<15) {
14        printf("输入要插入的数据:");
15        scanf("%f", &x);
16
17        for (j=i; j>0; j--)
18            if (a[j-1]>x)
19                a[j] = a[j-1];
20            else
21                break;
22        a[j] = x;
23
24        printf("目前有%d个元素:", ++i);
25        for (j=0; j<i; j++)
26            printf("%8.3f", a[j]);
27        putchar('\n');
28    }
29
30    return 0;
31 }
32 }
```

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     char str[255];
6     int i, j, k;
7
8     for (i=0; i<3; i++) {
9         printf("输入一个字符串:");
10        scanf("%s", str);
11
12        for (j=0; str[j]; j++)
13            if (str[j]>='0' && str[j]<='9')
14                str[j] = '*';
15
16        printf("正序:");
17        printf("%s\n", str);
18        printf("逆序:");
19        for (k=j-1; k>=0; k--)
20            putchar(str[k]);
21        putchar('\n');
22    }
23
24    return 0;
25 }
26
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <ctype.h>
3
4 int main()
5 {
6     char str[33];
7     int i;
8
9     while (1) {
10         printf("输入一串字符:");
11         scanf("%s", str);
12
13         for (i=0; i<6; i++)
14             if (str[i] != '0')
15                 break;
16             if (i==6)
17                 return 0;
18
19         if (!isalpha(str[0]) && str[0]!='_') {
20             printf("\\"%s\\"不是合法的C标识符\n", str);
21             continue;
22         }
23
24         for (i=1; str[i]; i++) {
25             if (!isalnum(str[i]) && str[i]!='_') {
26                 printf("\\"%s\\"不是合法的C标识符\n", str);
27                 break;
28             }
29         }
30         if (!str[i])
31             printf("\\"%s\\"是合法的C标识符\n", str);
32     }
33 }
34 }
```