

A feladat megoldására és benyújtására 120 perc áll rendelkezésre. A létrehozott projekt megnevezése tartalmazza az Ön nevét, Neptun kódját és a dolgozat azonosítóját (pl. AliceBob_ABC123_M). A megoldását tartalmazó mappát (a teljes solution-t) tömörítve, a <http://zh.nik.lan> címen elérhető felületen keresztül nyújtsa be.

Ügyeljen a fordítási hibától mentes kódra, ellenkező esetben a megoldás sajnos nem értékelhető. Nem lehetséges LINQ kifejezések használata, lekérdezések írásakor az órán tanult algoritmusokkal kell megvalósítani a teljes értékű megoldáshoz. Minden változó típusát definiálni kell, nem megengedett var és dynamic kulcsszó használata.

A Kelet-Greslin-i határátkelő népszerűsége jelentősen nőtt, nem kis részt köszönhetően az Ön által előzőleg elkészített szoftvernek. Ebből fakadóan ismét Önt kérték fel a rendszer továbbfejlesztése érdekében, melyhez implementálja a következő feladatokban leírtakat! A teljes értékű megoldáshoz elvárás a kurzuson tárgyalt módszerek és technikák alkalmazása.

- 1 • Hozza létre az `PersonalInfoException` osztályt, ami a kivétel osztály leszármazottja. Az osztálynak egyetlen egyparaméteres konstruktora van, ami egy paraméterül kapott értékkel (`message`, karakterlánc) meghívja az ősosztály konstruktort.
- 2 • Hozza létre a `PersonType` nevű osztályt, ami egy személyt reprezentál. Az osztály valósítsa meg az `IComparable` interfészt.

- Tárolja el egy adott személy útleveleszámát (`passportNumber`, egészérték), nevét (`name`, karakterlánc), életkorát (`age`, egészérték), és országát (`country`, `CountryType` típusú).
 - Az országtípust az osztályon kívül hozza létre (publikusan), a kategória értékei lehetnek: `Antegria`, `Arstotzka`, `Impor`, `Kolechia`, `Obristan`.
 - Az egyes adattagokhoz készítsen publikus gettereket és settereket. Az útleveleszám értéke 100000 és 999999 között lehet csak, az életkor legalább 14, a név pedig nem lehet üres sztring, ezeket a setteren belül ellenőrizze. Rossz értékek esetén dobjon el egy `PersonalInfoException` kivételt a megfelelő szöveggel.
- Legyen az osztálynak egy négy paraméteres konstruktora, amely a settereken keresztül inicializálja az adattagokat.
- Legyen az osztálynak egy három paraméteres konstruktora, amely az útleveleszámot, életkort és országot kapja paraméterként, a név ekkor mindig `[REDACTED]` értékű. A megvalósításnál a lehető legkevesebb kódismétlést alkalmazzon.
- A `ToString()` metódus adja vissza a személy adatait az alábbi formátumnak megfelelően:

Jorji Costava, 123456, 55, Obristan

- Legyen az osztálynak egy statikus `PersonType Parse(string input)` metódusa, amely olyan formátumú sztringeket tud `PersonType` objektummá parszolni, mint ami a `ToString()` metódusnál definiálva lett. Ha nem ilyen formátumú bemenet érkezik, akkor a metódus dobjon egy `PersonalInfoException` kivételt a megfelelő szöveggel.
- Írja felül a `bool Equals(object obj)` metódust. Akkor legyen egyenlő két `PersonType` objektum, ha az útleveleszámuk megegyezik.
- Az osztály valósítsa meg az `IComparable` interfészt. Ennek érdekében implementálja a szükséges metódust. Ha a metódus bemeneti objektuma karakterlánc típusú, akkor azt hasonlítsa a saját

A feladat megoldására és benyújtására 120 perc áll rendelkezésre. A létrehozott projekt megnevezése tartalmazza az Ön nevét, Neptun kódját és a dolgozat azonosítóját (pl. AliceBob_ABC123_M). A megoldását tartalmazó mappát (a teljes solution-t) tömörítve, a <http://zh.nik.lan> címen elérhető felületen keresztül nyújtsa be.

Ügyeljen a fordítási hibától mentes kódra, ellenkező esetben a megoldás sajnos nem értékelhető. Nem lehetséges LINQ kifejezések használata, lekérdezések írásakor az órán tanult algoritmusokkal kell megvalósítani a teljes értékű megoldáshoz. Minden változó típusát definiálni kell, nem megengedett var és dynamic kulcsszó használata.

névéhez, különben ha **PersonType** típusú, akkor elsődlegesen a névhez, másodlagosan (azaz ha a nevek egyeznek) az útlevekszámhoz. Ha más típusú a paraméter, akkor dobjon el egy kivételt a megfelelő szöveggel.

3 A **PersonType** osztály néhány metódusához készítsen unit teszteket¹.

- Több tesztesettel is tesztelje a **Parse** metódust olyan sztringek esetén, melyek a fenti szabályok szerint parszolhatók.
- Több tesztesettel is tesztelje a **Parse** metódust olyan sztringek esetén, melyek a fenti szabályok szerint nem parszolhatók.
- Minden lehetséges kimenetre tesztelje a **PersonType** objektumokat összehasonlító metódust.

4 Egy határátlépési kísérlet dokumentálására készítsen egy **CrossingAttempt** nevű osztályt, amely megvalósítja az **IComparable** interfészt.

- Az osztály publikusan olvasható, de csak privát módon módosítható auto-property-k használatával tárolja el egy átlépni kívánó személyét (**Person**, **PersonType** típusú) és eredményességét (**Person**, **bool**). Ezeket egy kétparaméteres konstruktorból állítsa be.
- Az osztálynak legyen egy statikus **CrossingAttempt** **Parse(string input)** metódusa, amely képes a formátumú sztringeket beparszolni:

```
Jorji Costava, 123456, 55, Obristan - false
```

- Ez az osztály is valósítsa meg az **IComparable** interfészt. Ügyeljen arra, hogy a bemeneti paraméter csak karakterlánc vagy **CrossingAttempt** típusú lehet, ezeknek megfelelően végezze el a hasonlítást (a lehető legkevesebb kódismétléssel: használja ki, hogy a **PersonType** osztály is implementálja az **IComparable** interfészt). Ha más típusú a paraméter, akkor dobjon el egy kivételt a megfelelő szöveggel.

5 Készítsen egy **DailyCrossingAttempts** nevű osztályt, ami egy nap határátlépési kísérleteit dokumentálja.

- Tárolja el a napi határátlépési kísérletek (**attempts**, **CrossingAttempt** típusú) tömbjét egy privát adattagként.
- Legyen az osztálynak egy rendezettséget vizsgáló privát **bool** **IsSorted()** metódusa.
- Az osztály privát **void** **Sort()** metódusa egy, órán tanult rendező metódust (buborék, beillesztés vagy minimum-kiválasztásos rendezés) implementálva idő szerint növekvő módon rendezi a határtátkelési kísérletek eredményeit.
- Az egyparaméteres konstruktorban állítsa be a paraméterül kapott **CrossingAttempt** típusú tömbre az **attempts** tömböt. Amennyiben nem rendezett a tömb, rendezze.

¹Szükséges NuGet-ek:

- NUnit
- NUnit3TestAdapter
- Microsoft.NET.Test.Sdk

A feladat megoldására és benyújtására 120 perc áll rendelkezésre. A létrehozott projekt megnevezése tartalmazza az Ön nevét, Neptun kódját és a dolgozat azonosítóját (pl. AliceBob_ABC123_M). A megoldását tartalmazó mappát (a teljes solution-t) tömörítve, a <http://zh.nik.lan> címen elérhető felületen keresztül nyújtsa be.

Ügyeljen a fordítási hibától mentes kódra, ellenkező esetben a megoldás sajnos nem értékelhető. Nem lehetséges LINQ kifejezések használata, lekérdezések írásakor az órán tanult algoritmusokkal kell megvalósítani a teljes értékű megoldáshoz. Minden változó típusát definiálni kell, nem megengedett var és dynamic kulcsszó használata.

- Legyen egy másik, szintén egyparaméteres konstruktora is, amely egy szting tömböt kap paraméterül, melyekből parse-olja az attempts tömböt. Amennyiben nem rendezett a tömb, rendezze.
- Legyen egy publikus bool PartOf(DailyCrossingAttempts other) metódusa, ami azt mondja meg, hogy az adott osztálypéldány részhalmaza-e az other példány által tárolt halmaz.
- Legyen egy publikus int FindPerson(string s) metódusa, ami a paraméterül kapott névhez tartozó útlevélszámot adja vissza (bináris kereséssel), ha létezik a halmazban, és -1-et, ha nem.
- Legyen egy publikus int Count(Predicate<CrossingAttempt> predicate) metódusa, ami megszámolja, hogy a halmazban hány olyan elem van, ami megfelel a paraméterül kapott predikátumnak.
- Legyen egy publikus CrossingAttempt[] Select(Predicate<CrossingAttempt> predicate) metódusa, ami kiválogatja azon elemeket a halmazból, amik megfelelnek a paraméterül kapott predikátumnak.
- Legyen egy publikus double AverageAge(Predicate<CrossingAttempt> predicate) metódusa, ami kiszámolja az átlagéletkorukat azon személyeknek a halmazban, amik megfelelnek a paraméterül kapott predikátumnak.
- Legyen egy publikus CrossingAttempt OldestSuchPerson(Predicate<CrossingAttempt> predicate) metódusa, ami visszaadja azt a határátlépési kísérletet, amelynél a predikátumnak megfelelő személy a legöregebb.

6 Készítsen egy BorderCrossings nevű osztályt, ami több nap határátlépési kísérleteit dokumentálja.

- Tárolja el a napi határátlépési kísérletek (daysOfActivity, DailyCrossingAttempts típusú) tömbjét egy privát adattagként. Ezt a konstruktorból állítson be.
- Legyen egy publikus int HowManyPassed() metódusa, ami visszaadja azt, hogy hány embernek sikerült a határátlépés a tárolt napokon.
- Legyen egy publikus int MostPassedDay(int age) metódusa, ami visszaadja azt, hogy melyik indexű napon sikerült a legtöbb, legalább age éves személynek a határátlépés.
- Legyen egy publikus double FailedAverageAge(CountryType ct) metódusa, ami visszaadja azt, hogy mennyi azoknak az átlag életkora, akiknek nem sikerült a határátlépés.
- Legyen egy privát CrossingAttempt[] Intersection(CrossingAttempt[] one, CrossingAttempt[] other) metódusa, ami a kapott két halmaz metszetét állítja elő.
- Legyen egy publikus CrossingAttempt[] TheDefinitionOfInsanity() metódusa, ami azon sikertelen határátkelési kísérletek halmazát adja vissza, amik mindegyik napon megjelentek.

A feladat megoldására és benyújtására 120 perc áll rendelkezésre. A létrehozott projekt megnevezése tartalmazza az Ön nevét, Neptun kódját és a dolgozat azonosítóját (pl. AliceBob_ABC123_M). A megoldását tartalmazó mappát (a teljes solution-t) tömörítve, a <http://zh.nik.lan> címen elérhető felületen keresztül nyújtsa be.

Ügyeljen a fordítási hibától mentes kódra, ellenkező esetben a megoldás sajnos nem értékelhető. Nem lehetséges LINQ kifejezések használata, lekérdezések írásakor az órán tanult algoritmusokkal kell megvalósítani a teljes értékű megoldáshoz. Minden változó típusát definiálni kell, nem megengedett var és dynamic kulcsszó használata.

7 A Program osztályban valósítsa meg a következő metódusokat:

- A `DailyCrossingAttempts GenerateDataForOneDay(int numberOfAttempts, ref Random rnd)` metódus egy napi határtákelők adatait generálja le. Az első paraméter az átkelők számát adja meg, a második egy kívül elkészített `Random` objektumot, melyet a véletlenszám generáláshoz használjon fel:
 - Egy személy útlevélszáma egy hatszámjegyű szám,
 - Egy személy kora 14 és 91 közötti,
 - Országa a definiált 5 közül kerülhet ki
 - Átkelési sikeressége 50%
 - Neve ez alkalommal nem nyilvános.
- A `BorderCrossings GenerateData(int days, ref Random rnd)` metódus több (days) napnyi határtákelő halmaz adatait generálja le, a kapott `Random` objektum segítségével.
- A `void Main()` metódusban a fenti két metódus segítségével generáljon le egy hétnyi adathalmazt, majd tesztelje rá az osztályokban megírt metódusokat! (Pl.: Hány 40 éven felüli jutott át a határon, hányan jutottak át összesen, hányan voltak Kolechiából sikertelenek, stb.)