D | TLX 1/22/25, 10:49 AM



Competitive Programming Training Gate

Home

Contests Courses

Problems

Submissions

Ranking

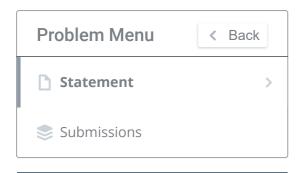


Indonesian (id)





zicofarry 🗸



Your score	not attempted
Spoilers O Show difficulty	Show tags
solved by 3 / 7	

Score
100
ysewen 100
ct_ p 100
0
yarp 0

Arkavidia 8.0 - Penyisihan PC > D

Desa Arkavidia

Time limit	1 s
Memory limit	256 MB

Deskripsi

Pada kota Arkavidia, terdapat N desa bernomor 1 sampai N. Terdapat N-1 jalan yang masing-masing jalan menghubungkan dua desa berbeda. Tidak ada dua jalan yang menghubungkan dua desa yang sama. Setiap desa dapat pergi ke desa lain dengan menggunakan jalan yang tersedia.

Akhir-akhir ini, terdapat pencuri yang sering mencuri desa-desa di kota Arkavidia. Untungnya, walikota Arkavidia dapat menyewa penjaga untuk menangani kasus pencurian. Walikota dapat meminta penjaga untuk berjaga di desa i dan penjaga tersebut akan menjaga desa i dan desa-desa yang dihubungkan langsung dengan desa i melalui satu jalan saja.

Tentukan banyak penjaga minimal yang harus disewa walikota agar semua desa di kota Arkavidia terjaga dari pencuri.

Format Masukan

Baris pertama terdiri dari sebuah bilangan bulat N ($1 \le N \le 2 \times 10^5$), menyatakan banyaknya desa di kota Arkavidia.

N-1 baris berikutnya terdiri dari dua buah bilangan U dan V ($1 \le U, V \le N; U \ne V$) yang menyatakan terdapat jalan yang menghubungkan desa U dan desa V secara langsung.

Format Keluaran

Tuliskan banyaknya penjaga minimal yang dibutuhkan.

Contoh Masukan 1

1 2

3 4

2 3

3 5

Contoh Keluaran 1

3

Contoh Masukan 2

8

1 2 1 3

1 4

1 5

1 6

6 7

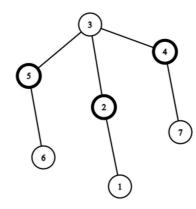
7 8

Contoh Keluaran 2

2

Penjelasan

Pada testcase pertama, susunan desa pada kota Arkavidia adalah sebagai berikut:



Walikota dapat menyimpan 3 penjaga pada desa 2, 4, dan 5.

Submit solution

Source code

Browse

Language



Choose file...

Submit

© Ikatan Alumni TOKI Powered by Judgels

https://tlx.toki.id/problems/arkavidia-8-pc-penyisihan/D