1/22/25, 10:58 AM H | TLX



Competitive Programming Training Gate

Contests

Courses

Problems

Submissions

Ranking

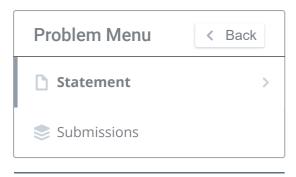


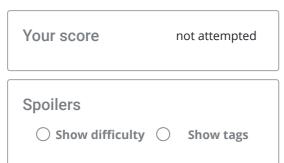
Indonesian (id)





zicofarry 🗸





Top t	isers by score	
#	User	Score
1	satu	0

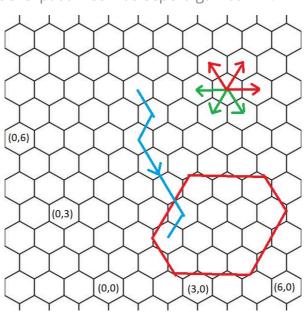
Arkavidia 8.0 - Final PC > H

Hexagame

Time limit	2 s
Memory limit	128 MB

Deskripsi

Arka dan Vidia sedang bermain game melawan satu sama lain pada papan petak heksagonal tak hingga. Game ini disebut dengan Hexagame. Setiap petak pada papan heksagonal memiliki koordinat sepasang bilangan bulat yang berkorespondensi pada 2 sumbu seperti gambar ini.



Permainan **Hexagame** diawali dengan sebuah batu yang berada pada koordinat (X_0, Y_0) dan sebuah bilangan K dengan X_0 , Y_0 , dan K bilangan asli. Pada setiap langkah, pemain dapat melakukan pergeseran ke salah satu dari 3 arah (kiri, bawah-kiri, dan bawah-kanan) minimal 1 kali dan maksimal K kali. Sebuah **pergeseran** didefinisikan sebagai pergerakan sebuah benda dari suatu petak ke salah satu dari 6 petak yang persis menyentuhnya. Pada gambar diatas, 3 arah pergeseran yang dapat dilakukan oleh pemain ditandai panah berwarna hijau. Pada permainan ini, terdapat aturan sebagai berikut.

- 1. Pemain tidak dapat menggeser batu ke petak dengan salah satu koordinat bernilai negatif.
- 2. Arka selalu mendapat giliran pertama.
- 3. Pemain yang dapat menggeser batu ke (0,0) dinyatakan sebagai pemenangnya.

https://tlx.toki.id/problems/arkavidia-8-pc-final/H

Didefinisikan sebuah petak dengan koordinat (X,Y) sebagai petak **GG** apabila Arka memiliki strategi pasti untuk menang pada permainan yang dimulai dari koordinat awal $(X_0,Y_0)=(X,Y)$. Didefinisikan pula sebuah **Area** seperti pada gambar, merupakan daerah hexagonal konveks yang didefinisikan dari tepat 3 titik sudutnya (A,B),(C,D),(E,F) yang memenuhi aturan sebagai berikut.

1.
$$A \le C \le E$$

2. $D \le B \le F$
3. $A - B \le E - F \le C - D$
4. $F - B \le C - A$

Pada contoh, terdapat 14 petak dalam daerah yang memiliki sudut (3,2),(5,1),(7,4). Carilah jumlah petak GG dari gabungan (union) N area berbeda.

Format Masukan

Baris pertama berisi N dan K ($1 \le N \le 1000$, $1 \le K \le 10^6$).

N baris berikutnya berisi 6 bilangan $A_i, B_i, C_i, D_i, E_i, F_i$ yang menyatakan area ke-i dengan ($0 \le A_i, B_i, C_i, D_i, E_i, F_i < 10^9$).

Format Keluaran

Keluarkan satu angka yang menyatakan banyak petak GG yang termasuk dalam paling tidak satu area yang dimodulo 10^9+7 .

Contoh Masukan

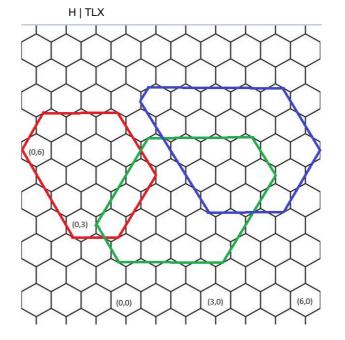
```
3 1
0 6 1 3 3 7
5 8 7 4 9 8
1 3 4 2 7 6
```

Contoh Keluaran

37

Penjelasan

Pada contoh masukan di atas, terdapat 3 area yang didefinisikan oleh 3 pasang titik sudut. Area pertama memiliki titik sudut (0,6),(1,3),(3,7). Area kedua memiliki titik sudut (5,8),(7,4),(9,8). Area ketiga memiliki titik sudut (1,3),(4,2),(7,6). Berikut adalah gambaran dari 3 area tersebut.



Dari gambar di atas, terdapat 41 petak GG yang termasuk dalam paling tidak satu area dengan rincian sebagai berikut.

- 1. Pada area pertama (ditandai warna merah), terdapat 16 petak, 12 diantaranya GG.
- 2. Pada area kedua (ditandai warna biru), terdapat 22 petak, 17 diantaranya GG.
- 3. Pada area ketiga (ditandai warna hijau), terdapat 23 petak, 16 diantaranya GG.
- 4. Pada irisan area pertama dan ketiga, terdapat 3 petak, 2 diantaranya GG.
- 5. Pada irisan area kedua dan ketiga, terdapat 8 petak, 6 diantaranya GG.
- 6. Tidak ada irisan area pertama dan kedua
- 7. Tidak ada irisan pada ketiga area sekaligus

Oleh karena itu, gabungan ketiga area terdapat 50 petak, 37 diantaranya GG



© Ikatan Alumni TOKI Powered by Judgels

https://tlx.toki.id/problems/arkavidia-8-pc-final/H