1/22/25, 10:58 AM



Competitive Programming Training Gate

Home Contests

tc

Problems

Submissions

Ranking

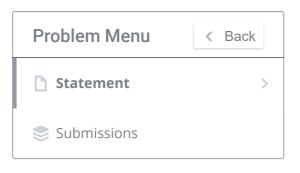


Indonesian (id)





zicofarry 🗸



Your score	not attempted
Spoilers O Show difficulty	○ Show tags
solved by 3 / 3	

Top users by score		
User	Score	
Wie	100	
Nakami	100	
qrst.	100	
	User Wie Nakami	

Arkavidia 8.0 - Final PC > G

Courses

Game RPG

Time limit	1 s
Memory limit	256 MB

Deskripsi

Pada suatu hari, Arvy sedang bermain suatu game RPG bernama $Spire\ of\ Fantasy$. Ia berhasil menemukan suatu menara kuno yang berisi harta karun. Menara tersebut memiliki N lantai bernomor 1 sampai N. Masing-masing lantai memiliki M ruangan bernomor 1 sampai M yang tersusun melingkar. Pada ruangan kej di lantai kej, terdapat j, buah keping emas. Ruangan bernomor j pada lantai bernomor j tersebut terhubung dengan ruangan bernomor j (mod j) + 1, dan j (mod j) + 1 pada lantai bernomor j (mod j) + 1, Ruangan pada lantai teratas semuanya terhubung ke satu jalan keluar.

Arvy mulai mengambil harta dari lantai 1 dan ia dapat memilih untuk memulai dari ruangan manapun pada lantai 1. Jika Arvy memasuki suatu ruangan, ia harus mengambil semua keping emas yang ada di dalam ruangan tersebut. Setelah Arvy naik ke lantai berikutnya, ia tidak bisa turun ke lantai sebelumnya. Karena Arvy merupakan orang yang ambisius, ia ingin mengambil harta sebanyak mungkin.

Saat Arvy hendak memulai perjalanannya, Arka datang dan memberi tantangan kepada Arvy. Jika Arvy berhasil mengambil tepat X keping emas, Arka akan memberikan hadiah tambahan sebesar Y keping emas. Bantulah Arvy menentukan jalur optimum untuk mendapatkan harta terbanyak.

Format Masukan

Baris pertama terdiri dari empat buah bilangan bulat N, M, X, dan Y ($3 \le N$, $M \le 20$, $1 \le X$, $Y \le 10^{10}$) yang masing-masing merepresentasikan banyaknya lantai, banyaknya ruangan pada setiap lantai, banyak keping emas yang ditargetkan Arka, dan banyaknya hadiah keping emas yang akan diberikan Arka jika berhasil menyelesaikan tantangan.

N baris berikutnya terdiri dari M buah bilangan $V_{i,1}$, $V_{i,2}$, \cdots , $V_{i,M}$ ($1 \le V_{i,j} \le 10^{10}$) yang menyatakan banyak keping emas di lantai ke-i pada ruangan ke-j.

Format Keluaran

Baris pertama berisi sebuah bilangan bulat yang menyatakan banyak keping emas maksimum yang dapat diperoleh Arvy.

Baris kedua berisi N bilangan yang dipisahkan dengan spasi, yang masing-masing bilangan menyatakan ruangan yang harus dipilih pada lantai ke-i. Jika ada banyak jalur yang dapat menghasilkan keping emas maksimum, keluarkan jalur yang lexicographically minimum. (Note: Jalur yang lexicographically minimum adalah jalur yang memiliki urutan ruangan yang paling kecil. Misalnya, jika ada dua jalur yang memiliki banyak keping emas yang sama, jalur yang lexicographically minimum adalah jalur yang memiliki urutan ruangan yang paling kecil. Contoh: 123 lebih kecil dari 132). Contoh Masukan 1 3 3 5 5 1 3 1 2 2 1 1 2 1 Contoh Keluaran 1 10 1 1 2 Contoh Masukan 2 3 3 4 2 1 3 1 2 2 1 1 2 3 Contoh Keluaran 2 8 2 1 3 **Submit solution** Browse Choose file... Source code C ~ Language Submit

© Ikatan Alumni TOKI Powered by Judgels