1/22/25, 10:57 AM C|TLX



Competitive Programming Training Gate

Home

Contests

Courses

Problems

Submissions

Ranking

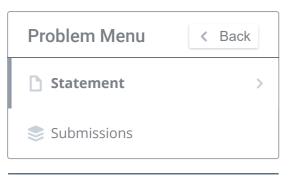


Indonesian (id)









Your score	not attempted
Spoilers Show difficulty) Show tags

Top ι	isers by score	
#	User	Score
1	Altair1618	0

Arkavidia 8.0 - Final PC > C

Time limit	1 s
Memory limit	256 MB

Deskripsi

Arka dan Vidia adalah teman baik yang sering bermain gim. Hari ini, mereka berdua ingin bermain gim yang bernama **Change String**. Permainan ini terdiri dari sebuah string yang tiap karakternya ialah huruf A atau huruf B. Dalam satu giliran, pemain harus memilih suatu substring yang diawali huruf A pada string tersebut dan mengubah tiap huruf pada substring tersebut menjadi huruf lain (huruf A harus diubah menjadi huruf B dan huruf B harus diubah menjadi huruf A). Pemain yang tak bisa melakukan langkah dianggap kalah.

Selain sering bermain gim, Arka dan Vidia merupakan orang yang sangat jenius dalam bermain gim. Dengan asumsi kedua pemain bermain dengan optimal dan pemain pertama adalah Arka, tentukan pemenang dari permainan ini.

(Note: Substring adalah sekuens kontigu dari karakter-karakter pada string. Misalnya, substring dari string ARKA adalah ARKA, ARK, RKA, AR, RK, KA, A, R, dan K.)

Format Masukan

Baris pertama terdiri dari sebuah bilangan bulat N ($1 \le N \le 10^6$), menyatakan panjang string yang akan dimainkan.

Baris kedua berisi string yang akan dimainkan.

Format Keluaran

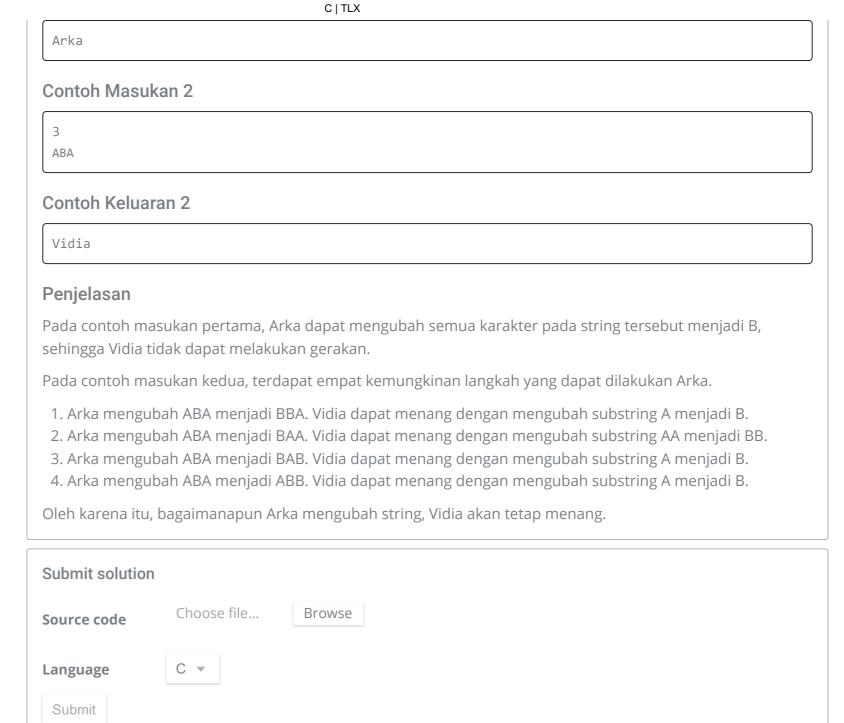
Tuliskan pemenang dari permainan tersebut apabila Arka dan Vidia bermain optimal. Keluarkan "Arka" apabila Arka menang, dan keluarkan "Vidia" apabila Vidia menang.

Contoh Masukan 1

AAAAAA

Contoh Keluaran 1

6



© Ikatan Alumni TOKI Powered by Judgels

https://tlx.toki.id/problems/arkavidia-8-pc-final/C