1/22/25, 10:51 AM

Competitive Programming Training Gate

ome Contests

Courses

Problems

Submissions

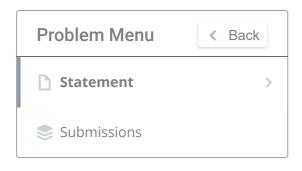
Ranking







zicofarry 🗸



Your score	not attempted
Spoilers Show difficulty	Show tags
solved by 3 / 4	

Top users by score					
User	Score				
aufan	100				
halimkevin	100				
alwyn.tandiono	100				
nandonathaniel	0				
	User aufan halimkevin alwyn.tandiono				

Arkavidia 8.0 - Penyisihan PC > I

Indonesian (id)

Isekai no Bouken

Time limit	2 s	
Memory limit	512 MB	

Deskripsi

Di suatu siang bolong, Arvy sedang asik bermain video game. Tanpa sadar, tiba-tiba Arvy masuk ke dalam isekai dan tidak bisa log out.

Agar dapat log out dari dalam isekai, Arvy perlu menyelesaikan misi berikut:

"Kamu sedang berdiri di suatu garis dengan titik awal 0 dan tujuanmu berada di titik akhir K. Di antara kedua titik tersebut, terdapat N portal teleportasi dimana setiap portal teleportasi ke-i terletak padatitik A_i . Terdapat 2 cara kamu dapat berpindah:

- 1. Berjalan, membutuhkan waktu 1 detik dan berpindah dari titik P menuju titik P+1.
- 2. Teleportasi, membutuhkan waktu X detik dan berpindah dari posisi portal teleportasi ke-i menuju posisi portal teleportasi ke-(i+L) atau posisi portal teleportasi ke-N jika $(i+L) \geq N$.

Waktu yang diberikan untuk menyelesaikan misi adalah Y detik dan Anda dapat menggunakan teleportasi maksimal sebanyak Z kali.

Selamat berpetualang!!!"

Tentukan jumlah minimum portal teleportasi yang harus Arvy gunakan agar dapat menyelesaikan misi tanpa melewati batas waktu! Atau keluarkan -1 jika tidak mungkin dapat menyelesaikan misi!"

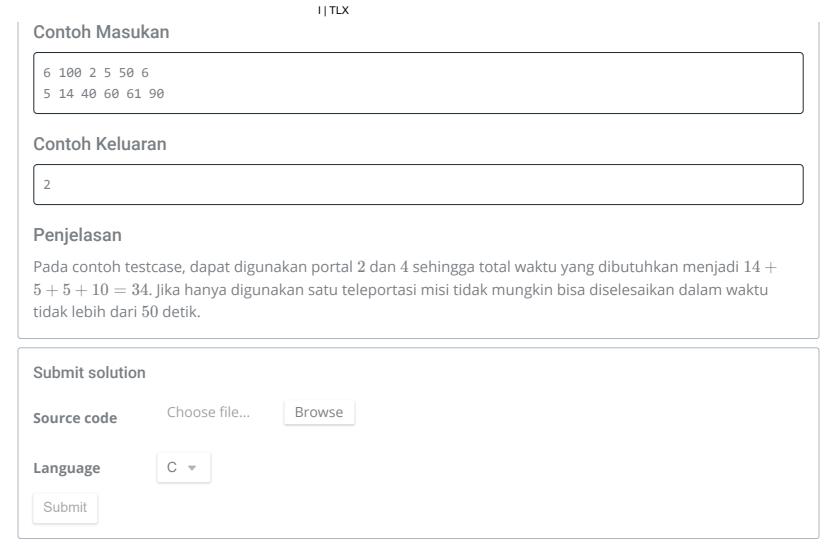
Format Masukan

Baris pertama terdiri dari 6 bilangan bulat N ($1 \le N \le 100.000$), K ($1 \le K \le 10^9$), L ($1 \le L \le 10^5$), X ($1 \le X \le 10^9$), Y ($1 \le Y \le 10^9$), dan Z ($1 \le Z \le 300$).

Baris kedua terdiri atas N bilangan bulat A_i , menyatakan posisi portal teleportasi ke-i terurut membesar ($0 < A_1 < A_2 < ... < A_N \le K$).

Format Keluaran

Keluarkan jumlah minimum portal teleportasi yang harus digunakan, atau jika tidak mungkin keluarkan -1.



© Ikatan Alumni TOKI Powered by Judgels

https://tlx.toki.id/problems/arkavidia-8-pc-penyisihan/l