



Problem Menu

< Back



Statement



Submissions

Your score

not attempted

Spoilers



Show difficulty



Show tags

Top users by score

#	User	Score
1	Altair1618	0

Arkavidia 8.0 - Final PC > C

Indonesian (id)



Change String

Time limit	1 s
Memory limit	256 MB

Deskripsi

Arka dan Vidia adalah teman baik yang sering bermain gim. Hari ini, mereka berdua ingin bermain gim yang bernama **Change String**. Permainan ini terdiri dari sebuah string yang tiap karakternya ialah huruf A atau huruf B. Dalam satu giliran, pemain harus memilih suatu substring yang diawali huruf A pada string tersebut dan mengubah tiap huruf pada substring tersebut menjadi huruf lain (huruf A harus diubah menjadi huruf B dan huruf B harus diubah menjadi huruf A). Pemain yang tak bisa melakukan langkah dianggap kalah.

Selain sering bermain gim, Arka dan Vidia merupakan orang yang sangat jenius dalam bermain gim. Dengan asumsi kedua pemain bermain dengan optimal dan pemain pertama adalah Arka, tentukan pemenang dari permainan ini.

(Note: Substring adalah sekuens kontigu dari karakter-karakter pada string. Misalnya, substring dari string ARKA adalah ARKA, ARK, RKA, AR, RK, KA, A, R, dan K.)

Format Masukan

Baris pertama terdiri dari sebuah bilangan bulat N ($1 \leq N \leq 10^6$), menyatakan panjang string yang akan dimainkan.

Baris kedua berisi string yang akan dimainkan.

Format Keluaran

Tuliskan pemenang dari permainan tersebut apabila Arka dan Vidia bermain optimal. Keluarkan "Arka" apabila Arka menang, dan keluarkan "Vidia" apabila Vidia menang.

Contoh Masukan 1

6
AAAAAA

Contoh Keluaran 1

Arka

Contoh Masukan 2

3
ABA

Contoh Keluaran 2

Vidia

Penjelasan

Pada contoh masukan pertama, Arka dapat mengubah semua karakter pada string tersebut menjadi B, sehingga Vidia tidak dapat melakukan gerakan.

Pada contoh masukan kedua, terdapat empat kemungkinan langkah yang dapat dilakukan Arka.

- 1. Arka mengubah ABA menjadi BBA. Vidia dapat menang dengan mengubah substring A menjadi B.
- 2. Arka mengubah ABA menjadi BAA. Vidia dapat menang dengan mengubah substring AA menjadi BB.
- 3. Arka mengubah ABA menjadi BAB. Vidia dapat menang dengan mengubah substring A menjadi B.
- 4. Arka mengubah ABA menjadi ABB. Vidia dapat menang dengan mengubah substring A menjadi B.

Oleh karena itu, bagaimanapun Arka mengubah string, Vidia akan tetap menang.

Submit solution

Source code

Choose file...

Browse

Language

C ▼

Submit