

## Competitive Programming – Babak Pemanasan

# [A] AYAM PECEL

Batas Waktu: 1 detik

Batas Memori: 1024 MB

# Deskripsi Masalah

Ciro adalah seorang mahasiswa rajin dan tidak pernah bolos. Setelah menjalani kuliah yang sangat melelahkan, ia ingin mengisi energi dengan menikmati makanan favoritnya, ayam pecel. Terdapat N warung menjual ayam pecel yang dinomori dari 1 sampai N dengan rating  $A_1, A_2, ..., A_N$ .

Ciro ingin memilih warung dengan nomor berurutan sehingga total rating ayam pecel yang ia makan maksimum. Namun, Ciro adalah seorang picky eater, Ciro tidak menyukai warung dengan rating yang memiliki paritas (genap atau ganjil) yang sama secara berurutan. Dengan kata lain, jika rating warung saat ini genap, maka rating warung berikutnya harus ganjil, dan sebaliknya. Sebagai contoh, jika terdapat tiga warung dengan rating [1, 3, 2], Ciro akan memilih makan pada warung kedua dan ketiga.

Ciro adalah seorang sultan, ia tidak mempermasalahkan harga, yang penting kenyang aja. Ciro ingin makan setidaknya satu ayam pecel. Bantulah Ciro memilih warung dengan nomor berurutan sehingga total rating ayam pecel yang ia makan maksimum.

#### Format Masukan & Keluaran

Baris pertama berisi satu bilangan bulat N ( $1 \le N \le 2 \times 10^5$ ), jumlah warung ayam pecel.

Baris kedua berisi N buah bilangan bulat  $A_1, A_2, \dots, A_N$  ( $-10^9 \le A_i \le 10^9$ ), rating dari warung ayam pecel.

Keluaran berupa total rating maksimum yang dapat dipilih oleh Ciro.

#### Contoh Masukan & Keluaran

Masukan	Keluaran
8	6
-1 3 -2 5 3 -5 2 2	

## Penjelasan

Pada contoh pertama, Ciro makan pada warung ke-2,3,4 dengan total rating 3+(-2)+5=6.

A - Ayam Pecel