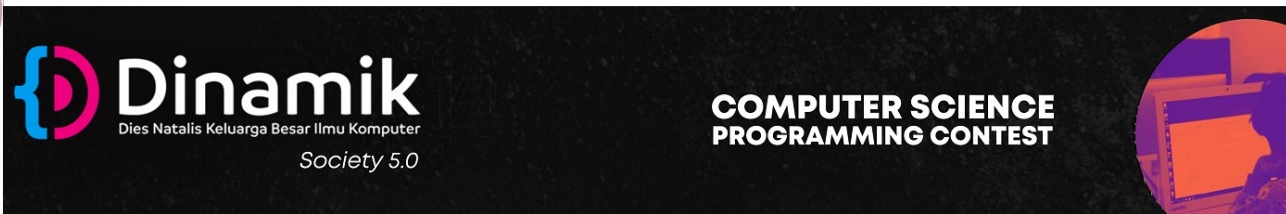


[Menu Peserta](#)[Soal](#)[Jawaban](#)[Peringkat](#)[Analogi](#)[Logout](#)

Sat 21 Dec 2024 09:58:39 WIB
Sisa Waktu: 2843 hari 21:01:21



Soal:

- [\(tigak12t\) Segitiga Kejujuran](#)
- [\(riilk12t\) Bilangan Riil yang Tertukar](#)
- [\(plprbt2t\) Pola Piringan Bintang](#)
- [\(brarhr2t\) Berapa Hayo Jumlah Hurufnya](#)

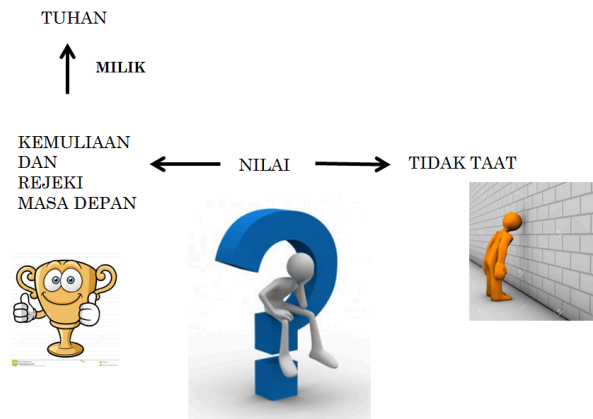
(tigak12t) Segitiga Kejujuran

Pembuat Soal: Rosa A. S.

Batas Waktu Eksekusi	5 Detik
Batas Memori	256 KB

- Jangan lupa menulis janji setia pada kejujuran sebagai komentar di dalam kode program. **Tidak diijinkan berdiskusi dengan peserta evaluasi lainnya dalam bentuk apapun.**

Masa Depan Kakak-kakak semua akan berkah atau tidak, Kakak-kakak sendiri yang memilih.



Kompetensi yang dievaluasi: kemampuan untuk memahami dan mengimplementasikan pemilihan if dan switch.

Ketidaksesuaian proses kode program dengan spesifikasi soal dapat mengurangi nilai.

Diberikan dua buah segitiga yang belum jelas apakah segitiga ini sama kaki, sama sisi, atau siku-siku. Sebuah segitiga diwakili dengan 3 angka masukan yang berarti sisi dari sebuah segitiga. Periksa apakah kedua segitiga itu sama jenisnya. Jika iya maka bandingkan luas yang mana yang lebih besar. Apakah segitiga pertama atau kedua dan tuliskan berapa selisih luasnya tanpa koma (dimasukkan dalam variabel integer, begitu pula dengan tingginya, diambil angka di depan koma saja). Boleh menggunakan tipe data double untuk menggantikan float. Perlu diingat bahwa tinggi dari segitiga sama sisi dan sama kaki perlu dicari tersendiri.

Format Masukan:

sisi dua buah segitiga.

Format Keluaran:

tidak sama, atau segitiga jenis apa, lebih besar segitiga satu atau dua dengan selisih luasnya.

Contoh Masukan

```
3 4 5
5 5 5
```

Contoh Keluaran

```
tidak sama
```

Contoh Masukan 2

```
5 12 13  
3 4 5
```

Contoh Keluaran 2

```
segitiga siku-siku  
segitiga pertama  
selisih 24
```

Contoh Masukan 3

```
6 6 6  
10 10 10
```

Contoh Keluaran 3

```
segitiga sama sisi  
segitiga kedua  
selisih 25
```