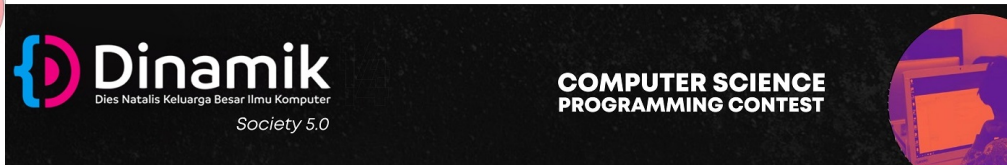


[Menu Peserta](#)[Soal](#)[Jawaban](#)[Peringkat](#)[Analogi](#)[Logout](#)

Tue 24 Dec 2024 19:00:42 WIB

**Soal:**

- [\(VFCB24\) Visca Barca URRAAA](#)

(VFCB24) Visca Barca URRAAA

Pembuat Soal: Asisten Pemrograman 15 Initials j^^

Batas Waktu Eksekusi	5 Detik
Batas Memori	512 KB

Klub Bola Barcelona baru saja mendatangkan Hansi Flick sebagai pelatih baru. Sekarang ia sedang mempersiapkan tim nya untuk mengikuti pertandingan melawan rival abadinya yang punya Mbappe yaitu Real Madrid.

Barca memiliki 3 penyerang utama yaitu **Lewandowski (A)**, **Raphinha(B)**, dan **Yamal(C)**.

Selama pertandingan, Hansi Flick memberikan instruksi yaitu sebagai berikut :

- Jika ada seorang penyerang mencetak sebuah gol dalam satu pertandingan, performanya akan menjadi A.
- Jika ada seorang penyerang yang mencetak 2 gol atau lebih, performanya menjadi S.
- Jika seorang penyerang tidak mencetak gol, performanya menjadi B.

Ada pula angka **performa tim** dengan perhitungannya sebagai berikut:

- Jika tim sedang bermain Home maka performa tim bertambah 26, jika sedang away performa tim bertambah 10.
- Setiap penyerang yang mendapatkan performa S menambah performa tim nya sebesar 20.
- Jika sedang bermain home lalu total seluruh gol Barcelona lebih dari 5, performa tim akan dikurangi 7 poin.
- Jika sedang bermain away, dan Lewandowski mencetak gol maka ia akan tambah bersemangat maka performa tim bertambah 10 poin.
- Jika ada 2 penyerang yang mencetak 2 gol maka performa tim naik 17 poin, namun jika ada 2 penyerang yang tidak mencetak gol sama sekali, performa tim berkurang 17 poin.

Untuk memenangkan pertandingan, ada beberapa ketentuan yaitu:

Untuk memenangkan pertandingan harus ada **1 pemain yang performa nya S dan 1 pemain yang minimal performanya A** lalu **performa tim nya harus minimal 40 poin**.

Hansi Flick ingin tau apakah Barcelona akan menang dan berapa lama lagi waktu latihan yang diperlukan.

Buatlah program untuk menentukan apakah Barcelona memenangkan pertandingan dan prakiraan waktu latihan untuk Barcelona!

CATATAN!

1 Tahun 365 Hari, 1 Bulan 30 Hari.
Skor bisa saja minus karena performa yang buruk

Format Masukan :

0 <= a, b, dan c <= 10 bilangan bulat, yang merupakan gol yang dicetak dari penyerang A, B, dan C.

H atau A, kondisi bermain tim (Home/Away)

n, lama hari Barcelona latihan

Format Keluaran :

Pernyataan menang atau tidak.

Sisa waktu dalam tahun, bulan, dan hari.

Contoh Masukan

```
2 1 1
H
1234
```

Contoh Keluaran

```
Total Performa Tim 46! Visca Barca y Visca catalunya~
Barca perlu latihan lagi selama :
3 Tahun 4 Bulan 19 Hari
```

Contoh Masukan 2

```
1 1 1
A
345
```

Contoh Keluaran 2

```
Total Performa 20! coba lagi BarCa awal musim
Barca perlu latihan lagi selama :
0 Tahun 11 Bulan 15 Hari
```

Contoh Masukan 3

```
5 0 1
H
364
```

Contoh Keluaran 3

```
Total Performa 39! coba lagi BarCa awal musim
Barca perlu latihan lagi selama :
0 Tahun 12 Bulan 4 Hari
```

