MODUL PRAKTIKUM SISTEM OPERASI DAN JARINGAN KOMPUTER

2. Pipeline dan Scripting

Tim Asisten Praktikum Jaringan Komputer 2024

PIPELINE AND SCRIPTING

A. Text Editor

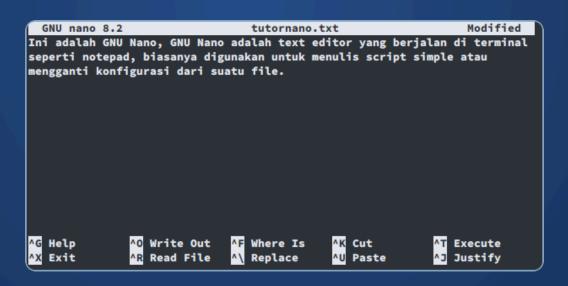
Text editor adalah suatu program di sistem operasi berbasis unix, dimana kita bisa melakukan edit file melalui terminal/command line, diantaranya adalah nano dan vim.

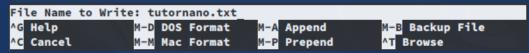
1. GNU Nano

GNU Nano adalah editor teks yang mudah digunakan pada sistem UNIX atau Linux. Ini sering digunakan untuk mengedit file konfigurasi atau menulis skrip sederhana langsung dari command line. Nano sangat bermanfaat bagi pengguna yang membutuhkan editor teks tanpa fitur rumit.

Nano dapat dijalankan dengan menggunakan command

\$ nano [nama file]





Tekan Ctrl + O kemudian [enter] untuk save, disini anda akan di prompt untuk save beserta nama file-nya (save-as). Kemudian Ctrl + X untuk keluar.

2. VIM / VI Improved

Vim adalah suatu text editor yang berbasis mode, artinya text editor ini memiliki beberapa mode yang digunakan untuk navigasi. Vim memiliki 3 mode, yaitu INSERT, NORMAL, dan VISUAL.

a. NORMAL mode



NORMAL mode digunakan ketika kita ingin melakukan vim motion, yaitu macro macro khusus untuk vim. Saat vim di-run, kita secara otomatis akan memakai NORMAL mode.

Kita bisa masuk NORMAL mode dengan tombol [esc]
By default, vim saat dijalankan otomatis masuk ke normal mode,
beberapa macro di NORMAL mode diantaranya:

- [h/j/k/l] untuk navigasi karakter
- [y] untuk copy [v] untuk pindah ke VISUAL mode
- [p] untuk paste [i] untuk pindah ke INSERT mode
- [gg] untuk ke awal file [x] untuk delete suatu karakter
- [G] untuk ke akhir file [r] untuk replace suatu karakter

Dan masih banyak lagi, contohnya di bawah ini: Vim cheatsheet

b. INSERT mode

-- INSERT --

INSERT mode adalah mode utama yang digunakan untuk mengedit text di dalam file, perilaku INSERT mode persis sama dengan notepad pada windows.

- *Kita bisa masuk INSERT mode dengan menekan tombol [i]
- *Kita bisa kembali ke NORMAL mode menggunakan [esc]

c. VISUAL mode

-- VISUAL --

VISUAL mode adalah mode dimana kita melakukan select text, dimana text yang telah kita select dapat diproses menggunakan vim motion.

- *Kita bisa masuk VISUAL mode dengan menekan tombol [v]
- *Kita bisa kembali ke NORMAL mode menggunakan [esc]

d. Command mode

:wqa!

Vim memiliki command line tersendiri, dimana kita bisa menjalankan vim commands, vim commands disini ada banyak, tetapi kita akan fokus bagaimana cara melakukan Save and Exit.

*Kita bisa meng-input command dengan cara mengetik [:] di dalam NORMAL mode. Seperti [/] pada minecraft

Command penting di VIM:

- :q = untuk quit
- :q! = untuk memaksa quit tanpa mengganti file
- :w = untuk save
- :wq = untuk save and quit

Karena macro untuk vim sangat banyak, bisa melihat referensi berikut sebagai panduan: https://devhints.io/vim

Vim juga memiliki plugin system yang dapat membuat ui plain seperti diatas, menjadi IDE yang lengkap, dengan LSP, linting, dan autocomplete seperti dibawah:

```
# Statistic | Config | | Config
```

B. Pipeline dan Redirection

1. Konsep dasar Pipe dan Redirection

Kita telah belajar mengenai command seperti echo, grep, cat, dan lain sebagainya. Muncul sebuah pertanyaan, "Bagaimana jika saya ingin menyimpan hasil command ke dalam suatu file?

Jawabannya dengan menggunakan Pipe dan Redirection

Pipe (|): Pipe digunakan untuk mengirim output dari satu perintah langsung sebagai input ke perintah lain. Ini membuat chaining dari beberapa perintah di terminal.

Redirection (>, >>, <, <<): Redirection digunakan untuk mengalihkan output atau input dari suatu perintah ke file atau dari file. Ini penting untuk mengelola data dan log secara efisien.

2. Menggunakan Pipe (|)

Contoh sederhana:

\$ Is | grep ".txt"

Di sini, ls akan menampilkan daftar file, dan outputnya diteruskan melalui pipe ke grep, yang kemudian mencari file dengan ekstensi .txt.

Chaining multiple commands: Kalian bisa menghubungkan beberapa perintah dalam satu baris dengan menggunakan beberapa pipe.

Contoh:

\$ cat file.txt | grep "hello" | sort

File.txt akan dibaca isinya, setelah itu dicari kata "hello" dari output file.txt, setelah itu akan di sorting.

3. Redirection Output (>, >>)

Overwrite (>): Mengalihkan output dari perintah ke file, menimpa isi file jika sudah ada.

Contoh:

\$ echo "Hello, World!" > myfile.txt

Output dari echo "Hello, World!" akan dipakai untuk mengisi myfile.txt

Append (>>): Menambahkan output dari perintah ke akhir file tanpa menimpa isi yang sudah ada.

Contoh:

\$ echo "This is new content" >> myfile.txt

Bedanya >> dan > , yaitu >> tidak menimpa isi dari myfile.txt

4. Redirection Input (<, <<)

Input dari file (<): Menggunakan konten dari file sebagai input untuk perintah.

Contoh:

\$ sort < unsorted.txt

Command ini akan mengambil isi dari unsorted.txt sebagai input untuk command sort

Here Document (<<): Membuat input multi-baris langsung di terminal.

contoh:

\$ file.txt << "Isi dari File ini adalah.. Bla bla bla"

Command ini akan mengisi akhir dari file.txt dengan input kita, yaitu "Isi dari File ini adalah.. Bla bla bla"

5. Penggunaan Kombinasi Pipe dan Redirection

Contoh:

\$ grep "error" logfile.txt | sort > sorted_errors.txt

Di sini, kita mencari kata "error" dalam logfile.txt, kemudian mengurutkan hasilnya, dan akhirnya menyimpannya dalam sorted_errors.txt.

C. Shell Scripting

Shell scripting adalah cara untuk mengotomatisasi tugas-tugas yang sering dilakukan di terminal Unix/Linux. Skrip ini merupakan kumpulan perintah yang disimpan dalam file dan dieksekusi secara berurutan. Dengan shell scripting, kita dapat menyederhanakan proses-proses manual, membuat alur kerja lebih efisien, dan mengurangi kesalahan manusia.

Untuk membuat shell script, buatlah suatu file yang memiliki extensi .sh, kemudian tambahkan header seperti berikut:

```
1 #!/bin/bash
2 echo "Selamat datang di praktikum shell scripting!"
3

K NORMAL Script.sh
```

Script ini akan memberi output "Selamat datang di praktikum shell scripting" Kita dapat menjalankan suatu shell script dengan melakukan

```
$ ./[nama_script].sh

(SQUARE BRACKET ([ ]) TIDAK USAH DIKETIK, ITU HANYA PENANDA)
```

*apabila tidak bisa dijalankan, lakukan ini terlebih dahulu di terminal:

```
$ chmod +x [nama_script].sh
```

1. Variables

Shell Script dapat dianggap bahasa pemrogramannya sendiri, ia juga memiliki percabangan, looping, variable assignment dan seterusnya. Namun, di praktikum ini kita hanya akan fokus terhadap aspek command line-nya saja. Contoh:

Akan memberi output seperti ini

```
[Shisones@ArchLinux] on 16:21:08 [~]
→ ./script.sh
Name : Igor, Age : 47, Ranking at East Coalition : Ubersturm III, Mission Grade : C
```

Shell Script juga dapat melakukan operasi aritmatika, contohnya seperti ini:

```
1 #!/bin/bash
2
3 a=10
4 b=5
5 result=$((a + b))
6
7 echo "$a + $b = $result

MORMAL □ script.sh

□ 100 %
```

```
[Shisones@ArchLinux] on 16:26:25 [~]

→ ./script.sh

10 + 5 = 15
```

Perhatikan bahwa operasi aritmatika dikurung dengan 2 buah kurung dan diawali dengan tanda '\$'.

2. Command Variables

Selain variabel biasa, kita dapat melakukan command dan memasukkan output-nya ke dalam variabel menggunakan sub-commands, ditandai dengan \$(). contohnya:

Dia akan menjalankan pwd, kemudian menyimpan outputnya di dalam variabel workdir, kemudian akan di print menggunakan echo.

```
[Shisones@ArchLinux] on 16:31:13 [~]

→ ./script.sh
Current working directory is /home/Shisones
```

3. Conditionals

Conditional adalah konsep percabangan (if-else), dimana kita dapat membandingkan suatu variable dengan variabel lain.

```
#!/bin/bash
2 # Skrip menggunakan percabangan
3
4 angka=10
5
6 # -gt = greater than ( > )
7 # -lt = less than ( < )
8 # -le = less than or equal ( <= )
9 # -ge = greater than or equal ( >= )
10 # if [ $angka -gt 5 ]; then
2 echo "$angka lebih besar dari 5."
13 else
14 echo "$angka tidak lebih besar dari 5."
15 fi
16

MUNORMAL ■ script.sh
AutoSave: saved at 16:36:49
```

Diatas adalah suatu program yang memiliki variabel angka, dimana angka itu akan dibandingkan dengan 5, apabila lebih besar, dia akan masuk ke line 12, apabila tidak lebih besar, dia akan masuk ke line 14. Output akan mengikuti percabangan tersebut :

```
[Shisones@ArchLinux] on 16:38:03 [~]

→ ./script.sh

10 lebih besar dari 5.
```

4. Looping

Looping, atau perulangan, merupakan konsep dimana program dapat melakukan suatu instruksi secara berulang, dibawah ini adalah program yang membuat variabel i, kemudian mengisinya dengan angka satu sampai 5.

```
1 #!/bin/bash
2 # Pengulangan for
3
4 for i in 1 2 3 4 5; do
5 echo "Angka ke-$i"
6 done
7 
■

NORMAL ■ script.sh
```

Outputnya akan seperti ini:

```
[Shisones@ArchLinux] on 16:42:05 [~]

→ ./script.sh

Angka ke-1

Angka ke-2

Angka ke-3

Angka ke-4

Angka ke-5
```

Masih banyak hal seperti while loop, functions, switch case, dsb. Tetapi materi itu akan difokuskan di mata kuliah Dasar dasar pemrograman.

Scripting merupakan suatu teknik yang sangat berguna, khususnya untuk System Administrator yang ingin mengganti konfigurasi tanpa ribet, Linux User untuk dapat memudahkan workflownya, maupun Ethical Hacker yang dapat membuat shell script untuk melakukan exploit.

Contoh asli dunia nyata pemanfaatan shell script:

Script untuk update discord pada linux

```
is sudo -u h duser chuad orw /home/shduserHame/.bashrc

is sudo -u hduser chuad orw /home/shduserHame/.hadoop/stc/hadoop/core-stc.xel

is sudo -u hduser chuad orw /home/shduserHame/hadoop/stc/hadoop/saprad-stc.xel

is sudo -u hduser chuad orw /home/shduserHame/hadoop/stc/hadoop/hadoop-env.sh

is sudo -u hduser chuad orw /home/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/shduserHame/hadoop/std/shdoop/sh
```

Script untuk auto install hadoop distributed file system

Script untuk Privilege Escalation

D. <u>Tugas Praktikum</u>

Dua negara sedang berperang: Yagongawi dan Third Incarnation of Prussia. Willhelm Brzeszkiewicz, seorang System Administrator dari Third Incarnation of Prussia, memiliki log file berukuran 40 baris yang mencatat aktivitas militer negaranya. Tugas kalian adalah membantu Willhelm untuk memproses log aktivitas tersebut.

Sebagai tangan kanan Willhelm, kalian diminta untuk membuat script yang dapat:

- Membersihkan data top_secret.txt dari simbol simbol aneh, kirim ke military_journal.txt
- Menyaring log file untuk menampilkan serangan yang berhasil. Dikirim ke file successful_attack.txt
- Menampilkan aksi yang terjadi dalam jam 22:00 sampai 05:00, dimana
 Prussia bertahan, Dikirim ke file night_raids.txt

Logfile bisa di copy dari sini :

top_secret.txt

Tips and Tricks:

- *Gunakan sed untuk membersihkan file dari simbol %, #, dan?
- *Gunakan pipeline (|) untuk mengalirkan hasil dari satu perintah ke perintah lain.
- *Simpan output ke file menggunakan redirection (> atau >>).

Dokumen dikumpulkan dengan format file NIM_Nama_Kelas-Angkatan.zip. contoh: 2205123_Igor Kachankov_C3-1945.zip

Di dalam dokumen harus ada komponen:

- Script.txt (script kalian yang diganti menjadi .txt)
- File pdf yang berisi:
 Penjelasan Script
 Screenshot dari isi ketiga file setelah menjalankan script

AGAR TIDAK BERANTAKAN, FILE TUGAS DI PC LAB DISIMPAN DALAM 1 FOLDER DI DALAM HOME

Contoh : /home/labum08/TP2, jangan disimpan di /home/labum Belajar rapih cuy