数据结构课程设计项目计划

28 组

小组成员

字禹润 费子芸 王彤彤

1 功能模块

1.1 模块一: 主界面

程序主界面,提供各子模块的启动人口,并对该系统大体功能进行展示。

1.2 模块二:游学项目初步规划

为当前用户按需求新建一个游学项目,提供一个类似于"工作台"样式的规划模块规划游学路线,指定该服务覆盖的游学景点后可添加的游学途径地点(两级地点均可根据热度推荐),游学开始时间以及相关备注。并在规划完成后生成一份游学计划,其中包含各地点和浏览路线,用户可在模块五中查看该计划。

1.3 模块三:游学项目管理

当前用户可管理已创建的游学项目,进行增删改查操作。

1.4 模块四:游学计划查看

可根据用户已生成的游学计划对用户进行展示。用户可查看计划中各景点内部的情况,软件会给出景点内部的示意图,列出当前浏览计划的途径地点,建议浏览路线(实现要求中的最短时间以及最短距离策略)。同时,在选定一个浏览地点后,用户可以使用"搜周边"功能,选择该浏览地点周边用户也可将该地点一键添加到当前规划中。

1.5 模块五:游学日记编辑

用户可从已生成的计划中新建一篇游记,图文编辑可使用第三方方案 (例如Markdown)。游记可与已创建的行程进行关联。创建完成后,用户还可以对游记在平台内共享,导出.pdf文件等。

1.6 模块六:游学日记社区

该模块为社区功能。用户可查看自己已创建的游记,也可查看平台内其他用户选择 共享的游记,可以对其他用户的游记进行评价。社区内,对各篇游记的热度进行排序, 用户可选择不同排序策略。(游学日记管理功能)

2 使用架构

• 总体结构: Browser/Server

• 后端: Java Spring Boot

• 数据库: MongoDB

• 前端: Vue

• 数据处理: Python

• 数据来源: OpenStreetMap/Google Map/Amap

3 开发计划

计划时间	任务
第五和第六周	数据对象定义及接口定义, 地图数据获取与解析
第七和第八周	推荐算法相关接口实现,地图规划功能相关接口实现
第九和第十周	继续完善推荐算法及寻路算法,开始构建 Web 应用
第十一和第十二周	完善以上初步功能,简易前端界面开发,准备中期检查
第十二和第十三周	在现有框架下开展游学日记管理等相关内容后端开发
第十三和第十四周	完成游学日记管理前端开发,完善 UI/UX 设计
第十四和第十五周	最终测试以及 Bug Fix,准备验收