이름 Apocalypse

장르  오픈월드,  액션RPG

플랫폼 PC

스토리 : 톰(가제) 이 도시의 자기 집에서 몇일을 버티다 살아남기위해 낮에 식량을 구하고 밤에는 집에서 휴식 하다가 위기를 맞게 되고 숲쪽으로 도망치다가 쓰러졌고 숲에서 살아남은 공동체에 의해 구조받아서 살아남.

기본 퀘스트의 목적은 살아남은 의약품 기술자들을 찾아서 백신을 개발하고 세상을 구하는것.

특징 좀비 아포칼립스 세계관에서의 루나틱돈4

유저가마을마다 돌아다니면서 의뢰를 수행해서 돈을 벌고 집사고 무기도 사고 동료를 데리고 다닐수도 있고

파쿠르적인요소(건물타기, 벽타기등)

일정

HUD

인벤토리 , 아이콘, 단축키 슬롯

퀵슬롯 구현 무기 스왑

조준시 카메라를 캐릭터 우상향에 위치시키고 카메라를 가깝게 이동

아이템데이터 입출력처리

무기장착수정

원거리무기 발사체 출력, 총은 직선 빤짝 총궤적표현

탄착점이펙트

전투처리

NPC 데이터 입출력 처리

NPC AI 구축

몬스터 AI구축

퀘스트제작 수행시스템 구축

도시맵구현

 카메라와 유저캐릭터 충돌시 유저캐릭터 투명하게할것

 맵을 크게 만들되 제한구역을 둔다.  넓은 맵을 사용했을때 언리얼엔진에서 알아서 로딩 및 해제가 되는지 확인 필요