

Nama: Muhammad Zidan Fadillah

Kelas: XI RPL 4

Screenshoot

Hasil:

main

Kalkulator IMT

Masukkan tinggi badan Anda dalam cm: 175

Masukkan berat badan Anda dalam kg: 50

Hitung

Anda termasuk kategori: Kurus

5:27 PM 5/18/2024

Penjelasan :

```

final TextEditingController _heightController = TextEditingController();
final TextEditingController _weightController = TextEditingController();
String _result = "";

void _calculateBMI() {
    double weight = double.parse(_weightController.text);
    double height = double.parse(_heightController.text) / 100;
    double bmi = weight / (height * height);

    String result;
    if (bmi < 18.5) {
        result = "Kurus";
    } else if (bmi < 25) {
        result = "Normal";
    } else {
        result = "Obesitas";
    }

    setState(() {
        _result = "Anda termasuk kategori: $result";
    });
}

```

Text Editing Controller memiliki fungsi untuk menangkap inputan dari user dan akan di konversi menjadi nilai double dari text dan akan di hitung dan akan menghasilkan hasil kurus normal atau obesitas dan akan di kirim kembali melalui setState

```

1 class _MyAppState extends State<MyApp> {
2   final TextEditingController _heightController = TextEditingController();
3   final TextEditingController _weightController = TextEditingController();
4   String _result = "";
5
6   void _calculateBMI() {
7     double weight = double.parse(_weightController.text);
8     double height = double.parse(_heightController.text) / 100;
9     double bmi = weight / (height * height);
10
11     String result;
12     if (bmi < 18.5) {
13       result = "Kurus";
14     } else if (bmi < 25) {
15       result = "Normal";
16     } else {
17       result = "Obesitas";
18     }
19
20     setState(() {
21       _result = "Anda termasuk kategori: $result";
22     });
23   }
24
25   @override
26   Widget build(BuildContext context) {
27     return Scaffold(
28       appBar: AppBar(
29         title: Text('Kalkulator IMT'),
30       ),
31       body: Column(
32         children: <Widget>[
33           Padding(
34             padding: const EdgeInsets.only(top: 18),
35             child: TextField(
36               controller: _heightController,
37               keyboardType: TextInputType.number,
38               decoration: InputDecoration(labelText: "Masukkan tinggi badan Anda dalam cm: ",
39                                     borderSide: BorderSide(color: Colors.grey, width: 2),
40                                     borderRadius: BorderRadius.circular(15)),
41               focusedBorder: OutlineInputBorder(
42                 borderSide: BorderSide(color: Colors.grey, width: 1),
43                 borderRadius: BorderRadius.circular(15))),
44           ),
45           Padding(
46             padding: const EdgeInsets.only(top: 18),
47             child: TextField(
48               controller: _weightController,
49               keyboardType: TextInputType.number,
50               decoration: InputDecoration(labelText: "Masukkan berat badan Anda dalam kg: ",
51                                     borderSide: BorderSide(color: Colors.grey, width: 2),
52                                     borderRadius: BorderRadius.circular(15)),
53               focusedBorder: OutlineInputBorder(
54                 borderSide: BorderSide(color: Colors.grey, width: 1),
55                 borderRadius: BorderRadius.circular(15))),
56           ),
57         ],
58       ),
59       Container(child: Spacer()),
60       Text(_result, style: TextStyle(fontSize: 18)),
61       Spacer(),
62       Padding(
63         padding: const EdgeInsets.all(8.0),
64         child: Container(
65           alignment: Alignment.bottomCenter,
66           child: ElevatedButton( // Ganti FlatButton dengan TextButton
67             child: Text("Hitung"),
68             onPressed: _calculateBMI,
69           ),
70       ),

```

Diatas adalah codingan Ui dari bmi dan perhitungannya akan memanggil function calculate Ketika menekan tombol di bawah layar. Ui tersebut akan menampilkan inputan bagi user dan hal tersebut akan dihitung dengan memanggil function calculate dan hasilnya akan dikirim Kembali dan akan ditampilkan Kembali di textyang berada di tengah layar.