

Seminarska naloga Navidezna fakulteta

Anže Pečar
Aleksandra Bersan
Miha Zidar

Fakulteta za računalništvo in informatiko,
Tržaška cesta 25,
1000 Ljubljana

16. marec 2011

1 Predstavitev

Vsi vemo, da ima naša fakulteta zelo nelogično razporejene prostore in pogosto se zgodi, da obiskovalec ne najde prave predavalnice. Da bi obiskovalcem in brucom olajšali življenje, smo se odločili narediti 3-D model fakultete.

2 Tehnologija

Ker želimo, da bi bila naša aplikacija čim lažje dostopna, jo bomo postavili na internet s pomočjo odprtokodne knjižnice WebGL. Potrudili se bomo, da bo aplikacija tekla tekoče na vseh sodobnih brskalnikih z WebGL podporo. Ker pa imajo različni brskalniki različni nivo podpore WebGL standarda, se bomo vsaj na začetku osredotočili na Firefox4.



3 Cilji

Narediti želimo podroben model fakultete po katerem se bodo obiskovalci lahko sprehajali. Naš cilj je narediti preprost vmesnik, ki bo obiskovalcu pomagal najti hitro pot do željene predavalnice. Poleg informacij o predavalnicah bo naša aplikacija vsebovala tudi evakuacijske poti ter zasilne izhode. Ogledati si bo mogoče tudi moč brezžičnega omrežja EDUROAM v posameznih delih fakultete.