



Univerza v Ljubljani
Fakulteta
za računalništvo
in informatiko

SEMINARSKA NALOGA

Navidezna fakulteta v WebGLu

Avtorji:

Miha ZIDAR

Anže PEČAR

Aleksandra BERSAN

1. junij 2011

1 Predstavitev

Vsi vemo, da ima naša fakulteta zelo nelogično razporejene prostore in pogosto se zgodi, da obiskovalec ne najde prave predavalnice. Da bi obiskovalcem in brucom olajšali življenje, smo se odločili narediti 3-D model fakultete.

2 Tehnologija

Ker želimo, da bi bila naša aplikacija čim lažje dostopna, jo bomo postavili na internet s pomočjo odprtokodne knjižnice WebGL. Potrudili se bomo, da bo aplikacija tekla tekoče na vseh sodobnih brskalnikih z WebGL podporo. Ker pa imajo različni brskalniki različni nivo podpore WebGL standarda, se bomo vsaj na začetku osredotočili na Firefox4.



3 Cilji

Narediti želimo podroben model fakultete po katerem se bodo obiskovalci lahko sprehajali. Naš cilj je narediti preprost vmesnik, ki bo obiskovalcu pomagal najti hitro pot do željene predavalnice. Poleg informacij o predavalnicah bo naša aplikacija vsebovala tudi evakuacijske poti ter zasilne izhode. Ogledati si bo mogoče tudi moč brezžičnega omrežja EDUROAM v posameznih delih fakultete.