

Rapport du projet

En groupe



Création Bot Discord

Réalisé par:

Nom: ZIDELMAL

Prénom: Tassadit

N° Etudiant: 44016617

Nom: DEHICHI

Prénom: Mouad

N° Etudiant: 44002107

Table des matières

1. Introduction.....	2
2. Description du projet	2
3. Technologies utilisées	2
4. Développement de l'interface utilisateur	3
○ Travail sur l'interface utilisateur (Frontend)	3
○ Développement du bot Discord (Backend)	3
5. Programmation du bot Discord	3
6. Tests et validation	3
7. Conclusion	3
8. Annexes	4
○ Exemple d'exécution du projet	4
○ Captures d'écran	4

1. Introduction

Le projet consiste à créer un bot Discord pour aider les étudiants de l'Université de Nanterre à poser des questions sur leur programme. L'objectif principal est de permettre aux étudiants de mieux s'organiser et de trouver rapidement des informations sur leurs cours et examens via un bot interactif disponible sur Discord. Le bot doit également fournir une interface utilisateur facile à utiliser et conviviale.

Ce projet se divise en deux parties :

1. L'interface du bot : Une interface conviviale créée avec HTML, CSS et JavaScript pour interagir avec le bot via Discord.
2. La programmation du bot : Un bot développé en Python utilisant la bibliothèque discord.py, permettant de répondre aux questions des étudiants de manière automatisée.

2. Description du projet

L'interface du bot a été conçue pour être simple et intuitive. Elle permet aux utilisateurs de rejoindre une communauté sur Discord et d'interagir avec le bot de manière efficace. Elle comprend des sections comme :

- Accueil : Une section de bienvenue avec des informations sur le bot et la manière de l'utiliser.
- Documentation : Une page détaillant les commandes que le bot peut exécuter.
- Rejoindre la communauté : Un bouton pour inviter les utilisateurs à rejoindre le serveur Discord.
- Contact : Un formulaire permettant aux étudiants de poser des questions ou de soumettre des commentaires.

D'autre part, le bot, développé par mon ami, utilise discord.py, un framework Python permettant de créer facilement des bots sur Discord. Il est capable de répondre à diverses commandes des utilisateurs, comme donner des informations sur les programmes de cours, les horaires des examens, et plus encore.

3. Technologies utilisées

- **Frontend (Interface utilisateur) :**
 - HTML : Utilisé pour structurer les différentes sections de la page.
 - CSS : Employé pour styliser la page et rendre l'interface plus attractive et ergonomique.
 - JavaScript : Utilisé pour gérer l'interaction avec les utilisateurs, comme la gestion des événements et l'envoi de données au backend si nécessaire.
- **Backend (Bot Discord) :**
 - Python : Langage de programmation utilisé pour développer le bot.
 - discord.py : Bibliothèque Python utilisée pour interagir avec l'API de Discord et automatiser les réponses aux utilisateurs.

- Discord API : pour intégrer le bot à la plateforme Discord, permettant l'interaction avec les étudiants via le bot.

4. Développement de l'interface utilisateur

L'interface a été conçue avec un objectif principal : la simplicité d'utilisation pour que les étudiants de Nanterre puissent interagir facilement avec le bot. Voici les sections importantes de l'interface :

- Accueil : Page d'accueil avec un message d'introduction, une présentation du bot et un bouton pour rejoindre la communauté.
- Documentation : Cette section liste les différentes commandes que le bot peut exécuter. Par exemple, des commandes pour consulter les horaires des examens, obtenir des informations sur les cours, etc.
- Rejoindre la communauté : Un bouton dynamique pour permettre aux utilisateurs d'inviter le bot sur leur serveur ou rejoindre la communauté Discord.
- Design et ergonomie : La page a été conçue pour être responsive, ce qui signifie qu'elle s'adapte à différentes tailles d'écran, de l'ordinateur de bureau au smartphone.

5. Programmation du bot Discord (Backend)

Le bot a été développé à l'aide de discord.py, une bibliothèque Python très populaire pour la création de bots sur Discord. Voici les principales étapes du développement du bot :

- Installation et configuration :
 - Installation de la bibliothèque discord.py à l'aide de la commande suivante : `pip install discord.py`
- Structure du bot : Le bot est programmé pour répondre à des commandes spécifiques telles que !cours, !examen, etc. Chaque commande a une réponse pré-définie qui fournit des informations pertinentes pour les étudiants.

6. Tests et validation

Une fois l'interface et le bot terminés, nous avons effectué plusieurs tests pour nous assurer de leur bon fonctionnement :

1. Tests d'interface : Nous avons vérifié la réactivité de l'interface sur différentes tailles d'écran.
2. Tests du bot : Nous avons testé les commandes du bot dans Discord pour nous assurer qu'il répond correctement aux utilisateurs.

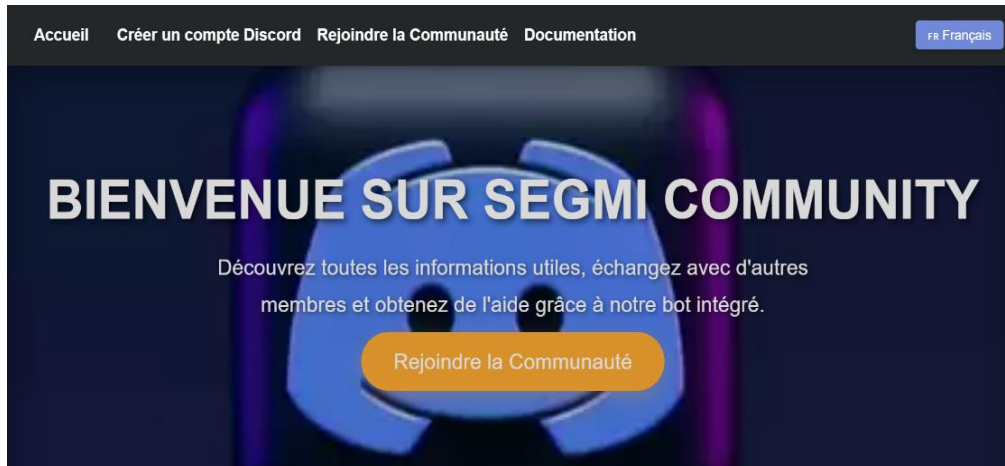
7. Conclusion

Ce projet a permis de développer une solution complète pour les étudiants de l'Université de Nanterre, alliant une interface utilisateur attractive avec un bot interactif basé sur discord.py. Grâce à cette solution, les étudiants peuvent facilement poser leurs questions et obtenir des réponses instantanées concernant leurs cours, horaires, et examens.

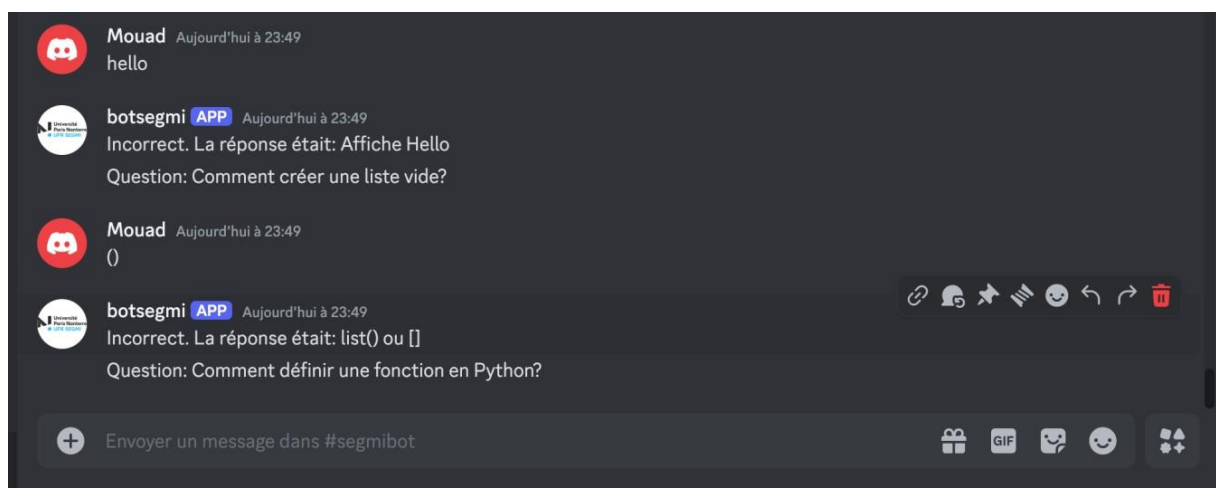
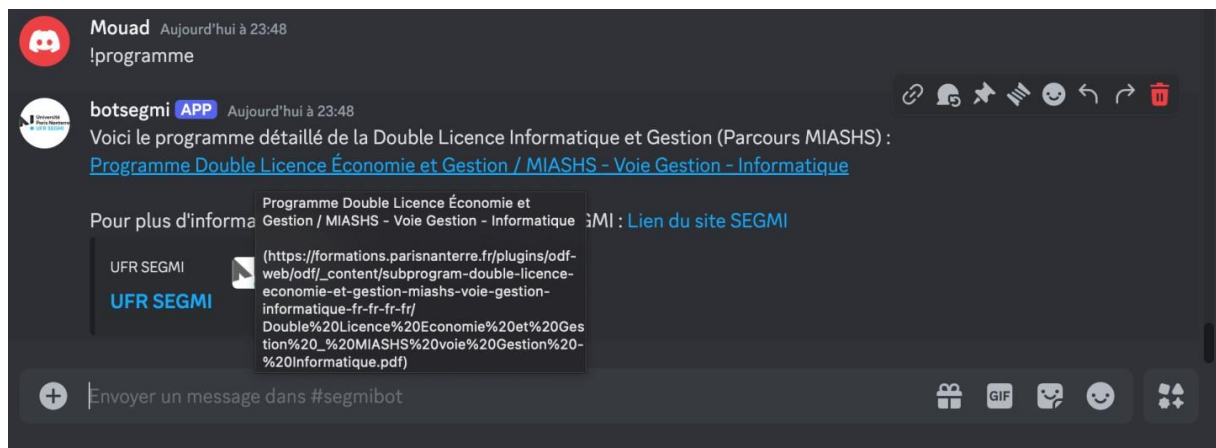
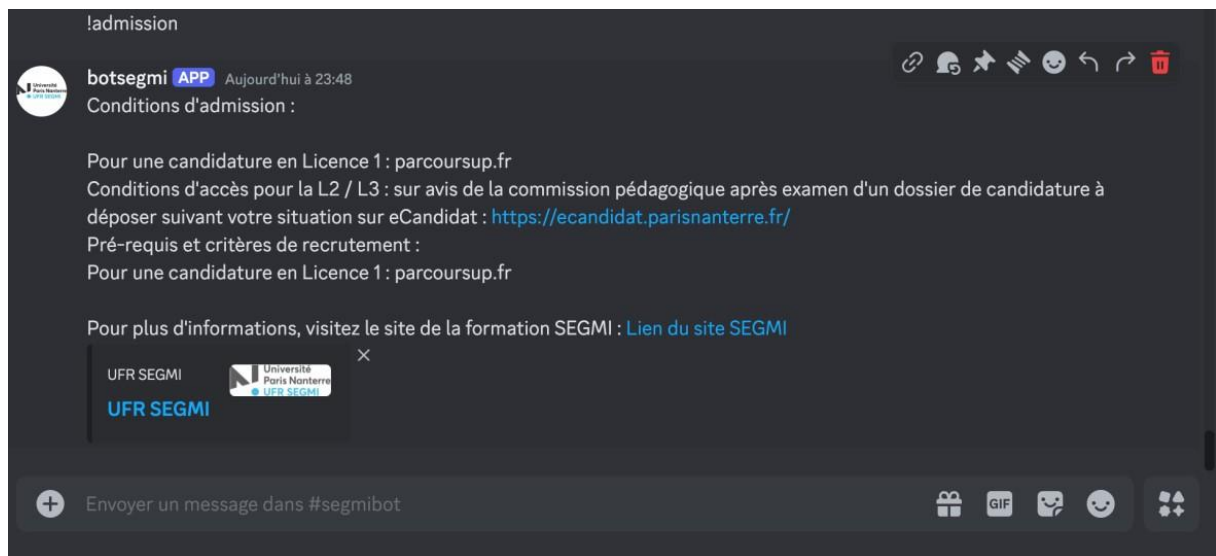
8. Annexe - Exemple d'exécution du projet

Dans cette section, vous pouvez ajouter des captures d'écran montrant le bot en action et l'interface utilisateur.

- Capture d'écran 1 : Interface d'accueil du bot (affichage du bouton pour rejoindre la communauté).



- Capture d'écran 2 : Résultats des tests sur le Bot



Lien GITHUB :

Pour consulter l'intégralité de notre projet, incluant le code source, les fichiers relatifs à l'interface du bot, ainsi que les éléments techniques du développement, nous vous invitons à explorer notre repository GitHub. Vous y trouverez toutes les informations nécessaires concernant la création de notre bot Discord destiné à aider les étudiants de l'Université de Nanterre. Voici le lien vers notre projet

: <https://github.com/mouaddeh/discord-bot-project/tree/main>