LAPORAN PRAKTIKUM MATA KULIAH ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA

Dosen Pengampu: Triana Fatmawati, S.T, M.T

PERTEMUAN - 10 - Queue



Nama : M. Zidna Billah Faza

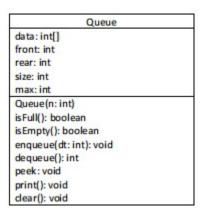
NIM : 2341760030

Prodi : D-IV Sistem Informasi Bisnis

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG 2024

Percobaan 1

1) Perhatikan Diagram Class Queue berikut ini:



2) Buat package dengan nama Praktikum1, kemudian buat class baru dengan nama Queue.

```
J Queue_18.java
```

3) Tambahkan atribut-atribut Queue sesuai diagram class, kemudian tambahkan pula konstruktornya seperti gambar berikut ini.

```
public class Queue_18 {
   int[] data;
   int front;
   int rear;
   int size;
   int max;

public Queue_18(int n) {
    max = n;
    data = new int[max];
    size = 0;
    front = rear = -1;
}
```

4) Buat method IsEmpty bertipe boolean yang digunakan untuk mengecek apakah queue kosong.

```
public boolean IsEmpty() {
    if (size == 0) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
```

5) Buat method IsFull bertipe boolean yang digunakan untuk mengecek apakah queue sudah penuh.

```
public boolean IsFull() {
    if (size == max) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
```

6) Buat method peek bertipe void untuk menampilkan elemen queue pada posisi paling depan.

```
public void peek() {
    if (!IsEmpty()) {
        System.out.println("Elemen terdepan : " + data[front]);
    } else {
        System.out.println(x:"Queue masih kosong");
    }
}
```

7) Buat method print bertipe void untuk menampilkan seluruh elemen pada queue mulai dari posisi front sampai dengan posisi rear.

8) Buat method clear bertipe void untuk menghapus semua elemen pada queue

```
public void clear() {
    if (!IsEmpty()) {
        front = rear = -1;
        size = 0;
        System.out.println(x:"Queue berhasil dikosongkan");
    } else {
        System.out.println(x:"Queue masih kosong");
    }
}
```

9) Buat method Enqueue bertipe void untuk menambahkan isi queue dengan parameter dt yang bertipe integer

```
public void Enqueue(int dt) {
    if (IsFull()) {
        System.out.println(x:"Queue sudah penuh");
    } else {
        if (IsEmpty()) {
            front = rear = 0;
        } else {
              if (rear == max - 1) {
                  rear = 0;
            } else {
                  rear++;
            }
        }
        data[rear] = dt;
        size++;
    }
}
```

10) Buat method Dequeue bertipe int untuk mengeluarkan data pada queue di posisi paling depan

```
public int Dequeue() {
    int dt = 0;
    if (IsEmpty()) {
        System.out.println(x:"Queue masih kosong");
    } else {
        dt = data[front];
        size--;
        if (IsEmpty()) {
            front = rear = -1;
        } else {
              if (front == max - 1) {
                  front = 0;
                } else {
                  front++;
                 }
        }
    }
    return dt;
}
```

11) Selanjutnya, buat class baru dengan nama QueueMain tetap pada package Praktikum1. Buat method menu bertipe void untuk memilih menu program pada saat dijalankan.

12) Buat fungsi main, kemudian deklarasikan Scanner dengan nama input18.

```
Scanner input18 = new Scanner(System.in);
```

13) Buat variabel n untuk menampung masukan berupa jumlah maksimal elemen yang dapat disimpan pada queue.

```
System.out.print(s:"Masukkan kapasitas queue : ");
int n = input18.nextInt();
```

14) Lakukan instansiasi objek Queue dengan nama Q dengan mengirimkan parameter n sebagai kapasitas elemen queue

```
Queue_18 Q = new Queue_18(n);
```

15) Deklarasikan variabel dengan nama pilih bertipe integer untuk menampung pilih menu dari pengguna.

```
int pilihan = 0;
```

16) Lakukan perulangan menggunakan do-while untuk menjalankan program secara terus menerus sesuai masukan yang diberikan. Di dalam perulangan tersebut, terdapat pemilihan kondisi menggunakan switch-case untuk menjalankan operasi queue sesuai dengan masukan pengguna.

```
do {
   menu();
    pilihan = input18.nextInt();
    switch (pilihan) {
        case 1:
            System.out.print(s:"Masukkan data baru : ");
            int dataMasuk = input18.nextInt();
            Q.Enqueue(dataMasuk);
            break;
        case 2:
            int dataKeluar = Q.Dequeue();
            if (dataKeluar != 0) {
                System.out.println("Data yang dikeluarkan : " + dataKeluar);
            break;
            Q.print();
            break;
        case 4:
            Q.peek();
            break;
        case 5:
            Q.clear();
            break;
        default:
            break;
  while (pilihan != 6);
```

17) Compile dan jalankan class QueueMain, kemudian amati hasilnya dan verifikasi.

Masukkan kapasitas queue : 6
Masukkan operasi yang diinginkan 1. Enqueue 2. Dequeue 3. Print 4. Peek 5. Clear
1 Masukkan data baru : 15
Masukkan operasi yang diinginkan 1. Enqueue 2. Dequeue 3. Print 4. Peek 5. Clear
1 Masukkan data baru : 23
Masukkan operasi yang diinginkan 1. Enqueue 2. Dequeue 3. Print 4. Peek 5. Clear
3
15 23
Jumlah elemen = 2
Masukkan operasi yang diinginkan 1. Enqueue 2. Dequeue 3. Print 4. Peek 5. Clear
4 Elemen terdepan : 15
Masukkan operasi yang diinginkan 1. Enqueue 2. Dequeue 3. Print 4. Peek 5. Clear
2 Data yang dikeluarkan : 15
Masukkan operasi yang diinginkan 1. Enqueue 2. Dequeue 3. Print 4. Peek 5. Clear
3
23
Jumlah elemen = 1

Pertanyaan Percobaan 1

1) Pada konstruktor, mengapa nilai awal atribut front dan rear bernilai -1, sementara atribut size bernilai 0?

Karena pada front dan rear ketika diberikan nilai awal -1 menandakan bahwa antrian kosong atau tidak ada elem dalam antrian, sementara pada size diberikan nilai awal 0 karena pada awal program tidak ada antrian yang ada dialamnya.

2) Pada method Enqueue, jelaskan maksud dan kegunaan dari potongan kode berikut!

```
if (rear == max - 1) {
    rear = 0;
```

Potongan kkode tersebut bertujuan untuk menangani situasi ketika variale 'rear' mencapai batas maximalnya yang telah ditentukan oleh 'max - 1'. Ketika kondisi 'rear == max -1' terpenuhi maka elemen terakhir dari array sudah diisi dan apabila akan menambahkan elemen baru maka dimulai dari indeks 0 lagi

3) Pada method Dequeue, jelaskan maksud dan kegunaan dari potongan kode berikut!

```
if (front == max - 1) {
    front = 0;
```

Potongan kkode tersebut bertujuan untuk menangani situasi ketika variale 'front' mencapai batas maximal antrian. Ketika kondisi 'rear == max -1 terpenuhi maka elemen terakhir dalam array telah diakses dan akan dikeluarkan dari antrian namun apabila kita ingin menggunakan array pada indeks awal jika memungkinkan program akan 'front' pada indeks awal yaitu 0

4) Pada method print, mengapa pada proses perulangan variabel i tidak dimulai dari 0 (int i=0), melainkan int i=front?

Karena program 'print' digunakan untuk menngeprint elemen dari awal antrian bukan awal indeks karena pada queue urutan antrian tidak mesti dari indeks ke 0

5) Perhatikan kembali method print, jelaskan maksud dari potongan kode berikut!

```
i = (i + 1) \% max;
```

Potongan kode `i = (i + 1) % max; `digunakan untuk memperbarui nilai `i` secara bertahap dari `front` ke `rear` dalam array antrian. Operasi modulus ('%') memastikan bahwa jika `i` mencapai batas maksimum `max`, ia akan kembali ke 0, sehingga perulangan dapat berlanjut secara siklikal melalui array antrian.

6) Tunjukkan potongan kode program yang merupakan queue overflow!

```
public boolean IsFull() {
    if (size == max) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
public void Enqueue(int dt) {
    if (IsFull()) {
        System.out.println(x:"Queue sudah penuh");
```

7) Pada saat terjadi queue overflow dan queue underflow, program tersebut tetap dapat berjalan dan hanya menampilkan teks informasi. Lakukan modifikasi program sehingga pada saat terjadi queue overflow dan queue underflow, program dihentikan!

Modifikasi dilakukan dengan menambahkan boolean dapat dilihat pada github

```
public Queue_18(int n) {
    max = n;
    data = new int[max];
    size = 0;
    front = rear = -1;
    stopped = false;
}

private void stopProgram() {
    stopped = true;
}

public boolean isStopped() {
    return stopped;
}

Q.print();
    checkProgram(Q);
    break;
```

```
public static void checkProgram(Queue_18 Q) {
    if (Q.isStopped()) {
        System.out.println(x:"Program dihentikan karena queue overflow atau queue underflow!");
    }
}
```

Percobaan 2

1) Perhatikan Diagram Class berikut ini:

```
Nasabah

norek: String
nama: String
alamat: String
umur: int
saldo: double

Nasabah(norek: String, nama: String, alamat: String, umur: int, saldo: double)
```

2) Buat package dengan nama Praktikum2, kemudian buat class baru dengan nama Nasabah.

```
J Nasabah_18.java
```

3) Tambahkan atribut-atribut Nasabah seperti pada Class Diagram, kemudian tambahkan pula konstruktornya seperti gambar berikut ini

```
public class Nasabah_18 {
    String norek;
    String alamat;
    int umur;
    double saldo;

Nasabah_18(String norek, String nama, String alamat, int umur, double saldo) {
        this.norek = norek;
        this.nama = nama;
        this.alamat = alamat;
        this.umur = umur;
        this.saldo = saldo;
}
```

4) Salin kode program class Queue pada Praktikum 1 untuk digunakan kembali pada Praktikum 2 ini. Karena pada Praktikum 1, data yang disimpan pada queue hanya berupa array bertipe integer, sedangkan pada Praktikum 2 data yang digunakan adalah object, maka perlu dilakukan modifikasi pada class Queue tersebut.

5) Lakukan modifikasi pada class Queue dengan mengubah tipe int[] data menjadi Nasabah[] data karena pada kasus ini data yang akan disimpan pada queue berupa object Nasabah. Modifikasi perlu dilakukan pada atribut, method Enqueue, dan method Dequeue. Baris program Nasabah dt = new Nasabah(); akan ditandai sebagai error, untuk mengatasinya, tambahkan konstruktor default di dalam class Nasabah.

```
public class QueueNasabah_18 {

   Nasabah_18[] data;
   int front;
   int rear;
   int size;
   int max;

public QueueNasabah_18(int n) {
      max = n;
      data = new Nasabah_18[max];
      size = 0;
      front = rear = -1;
}
```

```
public void Enqueue(Nasabah_18 dt) {
    if (IsFull()) {
        System.out.println(x:"Queue sudah penuh");
    } else {
        if (IsEmpty()) {
            front = rear = 0;
        } else {
            if (rear == max - 1) {
                rear = 0;
        } else {
                rear++;
            }
        }
        data[rear] = dt;
        size++;
    }
}
```

```
public Nasabah_18 Dequeue() {
    Nasabah_18 dt = new Nasabah_18();
    if (IsEmpty()) {
        System.out.println(x:"Queue masih kosong");
    } else {
        dt = data[front];
        size--;
        if (IsEmpty()) {
            front = rear = -1;
        } else {
            if (front == max - 1) {
                front = 0;
            } else {
                 front++;
            }
        }
    }
    return dt;
}
```

```
public Nasabah_18() {
```

6) Karena satu elemen queue terdiri dari beberapa informasi (norek, nama, alamat, umur, dan saldo), maka ketika mencetak data juga perlu ditampilkan semua informasi tersebut, sehingga meodifikasi perlu dilakukan pada method peek dan method print.

```
public void peek() {
    if (!IsEmpty()) {
       System.out.println(x:"=========
                                        ELEMEN TERDEPAN");
       System.out.println(x:"
       System.out.println(x:"=========
       System.out.println("Nomor Rekening : " + data[front].norek);
       System.out.println("Nama
                                        : " + data[front].nama);
                                        : " + data[front].alamat);
       System.out.println("Alamat
       System.out.println("Umur
                                        : " + data[front].umur);
       System.out.println("Saldo
                                         : " + data[front].saldo);
    } else {
       System.out.println(x:"Queue masih kosong");
```

```
public void print() {
    if (IsEmpty()) {
         System.out.println(x:"Queue masih kosong");
    } else {
         System.out.println(x:"========");
         System.out.println(x:" DATA SEMUA ANTRIAN");
         System.out.println(x:"========");
         int i = front;
         while (i != rear) {
             System.out.println("Nomor Rekening : " + data[front].norek);
             System.out.println("Nama : " + data[front].nama);
System.out.println("Alamat : " + data[front].alamat);
System.out.println("Umur : " + data[front].umur);
System.out.println("Saldo : " + data[front].saldo);
              System.out.println(x:"========");
             i = (i + 1) \% max;
         System.out.println("Nomor Rekening : " + data[i].norek);
         System.out.println("Nama : " + data[i].nama);
System.out.println("Alamat : " + data[i].alamat);
System.out.println("Umur : " + data[i].umur);
System.out.println("Saldo : " + data[i].saldo);
         System.out.println(x:"========");
         System.out.println("Jumlah elemen = " + size);
```

 Selanjutnya, buat class baru dengan nama QueueMain tetap pada package Praktikum2. Buat method menu untuk mengakomodasi pilihan menu dari masukan pengguna

8) Buat fungsi main, deklarasikan Scanner dengan nama input18

```
Scanner input18 = new Scanner(System.in);
Scanner inputString18 = new Scanner(System.in);
```

9) Buat variabel jumlah untuk menampung kapasitas elemen pada queue. Kemudian lakukan instansiasi objek queue dengan nama antri dan nilai parameternya adalah variabel jumlah.

```
System.out.print(s:"Masukan kapasitas antrian : ");
int jumlah = input18.nextInt();
QueueNasabah_18 antri = new QueueNasabah_18(jumlah);
```

10) Deklarasikan variabel dengan nama pilih bertipe integer untuk menampung pilih menu dari pengguna.

```
int pilihan = 0;
```

11) Tambahkan kode berikut untuk melakukan perulangan menu sesuai dengan masukan yang diberikan oleh pengguna.

```
menu();
    switch (pilihan) {
           System.out.println("
           System.out.print("Nomor Rekening : ");
           String norek = inputString18.nextLine();
           System.out.print("Nama
           String nama = inputString18.nextLine();
           System.out.print("Alamat
           String alamat = inputString18.nextLine();
            System.out.print("Umur
           double saldo = input18.nextDouble();
           Nasabah_18 nb = new Nasabah_18(norek, nama, alamat, umur, saldo);
           antri.Enqueue(nb);
       case 2:
          Nasabah_18 data = antri.Dequeue();
           if (!"".equalsIgnoreCase(data.norek) && !"".equalsIgnoreCase(data.nama)
                   && !"".equalsIgnoreCase(data.alamat) && data.umur != 0 && data.saldo != 0) {
               System.out.println("=======
               System.out.println("
               System.out.println("Nomor Rekening : " + data.norek);
System.out.println("Nama : " + data.nama);
System.out.println("Alamat : " + data.alamat);
                                                  : " + data.umur);
               System.out.println("Umur
                                                 : " + data.saldo);
       case 3:
           antri.peek();
          antri.print();
input18.close();
inputString18.close();
```

12) Compile dan jalankan class QueueMain, kemudian amati hasilnya dan verifikasi.

Masukan kapasitas antrian : 4 _____ MENU _____ 1. Antrian Baru 2. Antrian Keluar 3. Cek Antrian Terdepan 4. Cek Semua Antrian 5. Keluar _____ MASUKKAN DATA DIRI _____ Nomor Rekening: 1200046675 Nama : Arif Didu
Alamat : Sukun, Malang
Umur : 12
Saldo : 12,000,000 -----MENU _____ 1. Antrian Baru 2. Antrian Keluar 3. Cek Antrian Terdepan 4. Cek Semua Antrian 5. Keluar _____ MASUKKAN DATA DIRI _____ Nomor Rekening: 1200198733 Nama : Dewi Sri Alamat : Rungkut, Surabaya Umur : 30 Saldo : 8,600,000

_____ MENU 1. Antrian Baru 2. Antrian Keluar 3. Cek Antrian Terdepan 4. Cek Semua Antrian 5. Keluar _____ 4 _____ Nomor Rekening: 1200046675 Nama : Arif Didu Alamat : Sukun, Malang Umur : 12 Saldo : 1.2E7 _____ Nomor Rekening: 1200198733 Nama : Dewi Sri Alamat : Rungkut, Surabaya Umur : 30 Saldo : 8600000.0 _____ Jumlah elemen = 2 MENU 1. Antrian Baru 2. Antrian Keluar 3. Cek Antrian Terdepan 4. Cek Semua Antrian 5. Keluar _____ 3 Elemen terdepan Nomor Rekening: 1200046675 Nama : Arif Didu Alamat : Sukun, Malang Umur : 12 Saldo : 1.2E7

MENU		
1. Antrian Baru		
2. Antrian Kelu		
3. Cek Antrian		
4. Cek Semua Ar	ICTIAN	
5. Keluar		
2		
ANTRI	AN YANG KELUAR	
Nomor Rekening		
Nama	: Arif Didu	
Alamat	: Sukun, Malang	
Umur	: 12	
Saldo	: 1.2E7	
	MENU	
1. Antrian Baru	I	
2. Antrian Kelu	ıar	
3. Cek Antrian	Terdepan	
4. Cek Semua Ar		
5. Keluar		
4		
Nomor Rekening	. 1200198733	
Nama	: Dewi Sri	
Alamat	: Rungkut, Surabaya	
Umur	: 30	
Saldo	: 8600000.0	
34100		
Jumlah elemen =	4	
Jumian etemen =	· 1	
===========	MCNII	
	MENU	
4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4		
1. Antrian Baru		
2. Antrian Keluar		
3. Cek Antrian Terdepan		
4. Cek Semua Antrian		
5. Keluar		
=========		
5		

Pertanyaan Percobaan 2

1) Pada class QueueMain, jelaskan fungsi IF pada potongan kode program berikut!

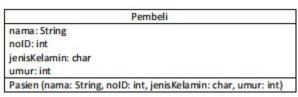
Kode ini memeriksa apakah data nasabah yang diambil dari antrian memiliki nilai yang valid untuk nomor rekening (norek), nama, alamat, umur, dan saldo. Jika salah satu dari data tersebut tidak kosong (tidak sama dengan string kosong) atau umur dan saldo tidak sama dengan 0, maka kondisi tersebut dianggap sebagai data yang valid dan akan dijalankan perintah untuk menampilkan data nasabah yang keluar dari antrian.

2) Lakukan modifikasi program dengan menambahkan method baru bernama peekRear pada class Queue yang digunakan untuk mengecek antrian yang berada di posisi belakang! Tambahkan pula daftar menu 5. Cek Antrian paling belakang pada class QueueMain sehingga method peekRear dapat dipanggil!

```
public void peekRear() {
   if (!IsEmpty()) {
       System.out.println(x:"=======");
       System.out.println(x:"
                                     ELEMEN TERDEPAN");
       System.out.println(x:"=======");
       System.out.println("Nomor Rekening : " + data[rear].norek);
      System.out.println("Nama : " + data[rear].nama);
System.out.println("Alamat : " + data[rear].alamat);
System.out.println("Umur : " + data[rear].umur);
       System.out.println("Saldo : " + data[rear].saldo);
   } else {
       System.out.println(x:"Queue masih kosong");
public static void menu() {
    System.out.println(x:"========");
    System.out.println(x:"
                                   MENU");
    System.out.println(x:"=========");
    System.out.println(x:"1. Antrian Baru");
    System.out.println(x:"2. Antrian Keluar");
    System.out.println(x:"3. Cek Antrian Terdepan");
    System.out.println(x:"4. Cek Semua Antrian");
    System.out.println(x:"5. Cek Antrian Terbelakang");
    System.out.println(x:"6. Keluar");
    System.out.println(x:"=========");
case 5:
   antri.peekRear();
   break:
```

Tugas Praktikum

1) Buatlah program antrian untuk mengilustrasikan antrian pasien di sebuah klinik. Ketika seorang pasien akan mengantri, maka dia harus mendaftarkan nama, nomor identitas, jenis kelamin dan umur seperti yang digambarkan pada Class diagram berikut:



Queue	
antrian: Pasien[]	
front: int	
rear: int	
size: int	
max: int	
Queue(n: int)	
isEmpty(): boolean	
isFull(): boolean	
enqueue(antri: Pasien): void	
dequeue(): int	
print(): void	
peek(): void	
peekRear(): void	
peekPosition(nama: String): void	
daftarPasien(): void	

Keterangan method:

- Method create(), isEmpty(), isFull(), enqueue(), dequeue() dan print(), kegunaannya sama seperti yang telah dibuat pada Praktikum
- Method peek(): digunakan untuk menampilkan data Pasien yang berada di posisi antrian paling depan
- Method peekRear(): digunakan untuk menampilkan data Pasien yang berada di posisi antrian paling belakang
- Method peekPosition(): digunakan untuk menampilkan seorang pasien (berdasarkan nama) posisi antrian ke berapa
- Method daftarPasien(): digunakan untuk menampilkan data seluruh pasien

Jawaban

1. a. Program

```
plic Pasien_18 Dequeue() {
    Pasien_18 dt = new Pasien_18();
    if (isEmpty()) {
        put = nout println("Queue masih kosong");
    } else = antrian(front);
    size-;
    if (isEmpty()) {
        front - rear = -1;
    } else {
        if (front - max - 1) {
            front = 0;
        } else {
                front+;
        }
    } else {
            front+;
    }
}
```

```
public class Pasien_18 {

    String nama;
    int noID;
    char jenisKelamin;
    int umur;

Pasien_18(String nama, int noID, char jenisKelamin, int umur) {
        this.nama = nama;
        this.noID = noID;
        this.jenisKelamin = jenisKelamin;
        this.umur = umur;
    }

public Pasien_18() {

    public Pasien_18() {
```

```
public static void main(String[] args) {
                      Scanner input18 = new Scanner(System.in);
Scanner inputString18 = new Scanner(System.in);
                      System.out.print("Masukan kapasitas antrian : ");
int jumlah = input18.nextInt();
OueuePasien 18 antri = new OueuePasien 18(jumlah);
                      int pilihan = 0;
                            menu();
pilihan = input18.nextInt();
switch (pilihan) {
                                      System.out.println("==
                                      System.out.print("Nama Pasien
String nama = inputString18.nextLine();
                                       System.out.print("Nomor ID
int noID = input18.nextInt();
                                       System.out.print("Jenis Kelamin (P/L) : ");
char jenisKelamin = input18.next().charAt(0);
                                       System.out.print("Umur
int umur = input18.nextInt();
                                       input18.nextLine();
Pasien_18 nb = new Pasien_18(nama, noID, jenisKelamin, umur);
                                       antri.Enqueue(nb);
                                 case 2:
                                      System.out.println("=======System.out.println(" ANT
                                             antri.peek();
                                  case 5:
                                    String cariNama = inputString18.nextLine();
System.out.println("-------
antri.peekPosition(cariNama);
                                  case 6:
                      } while (pilihan != 7);
                      input18.close();
inputString18.close();
                      System.out.println("==
System.out.println("
                     System.out.println(" MENU");
System.out.println("1. Pasien Baru");
System.out.println("1. Pasien Baru");
System.out.println("2. Pasien Keluar");
System.out.println("3. Cek Pasien Terdepan");
System.out.println("4. Cek Pasien Terbelakang");
System.out.println("5. Cari Pasien Dengan Nama");
System.out.println("6. Cek Semua Daftar Pasien");
System.out.println("7. Keluar");
System.out.println("7. Keluar");
                      System.out.println("==
```

1. b. Output

Masukan kapasitas ant	trian : 4	
MEN	VO.	
1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar		
1		
MASUKKAN DATA DIRI		
Nama Pasien Nomor ID Jenis Kelamin (P/L) Umur	: Imam : 1234 : L : 20	
MEN		
1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar ====================================		
Nama Pasien Nomor ID Jenis Kelamin (P/L) Umur	: Darto : 1235 : L : 23	

_____ MENU ______ 1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar MASUKKAN DATA DIRI Nama Pasien : Indah Nomor ID : 1236 Jenis Kelamin (P/L) : P : 19 _____ MENU _____ 1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar MASUKKAN DATA DIRI _____ Nama Pasien : Mawar Nomor ID : 1237 Jenis Kelamin (P/L) : P : 19 Umur

______ MENU 1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar ______ ANTRIAN TERDEPAN ______ Nama : Imam Nomor ID : 1234 Jenis Kelamin : L Umur : 20 ______ MENU 1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar ______ _____ ANTRIAN TERDEPAN Nama : Mawar Nomor ID : 1237 Jenis Kelamin : P Umur : 19

______ MENU 1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar _____ ______ ANTRIAN YANG KELUAR ______ Nama : Imam Nomor ID : 1234 Jenis Kelamin : L : 20 _____ MENU ______ 1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar Masukkan nama pasien : Indah ______ _____ DATA PASIEN DITEMUKAN _____ Nama : Indah Nomor ID : 1236 Jenis Kelamin : P Umur : 19

MENU			
1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar ====================================			
Nama Nomor ID Jenis Kelamin Umur 	: Darto : 1235 : L : 23 		
Nomor ID	: 1236		
Jenis Kelamin	: P		
Umur	: 19		
Nama Nomor ID Jenis Kelamin Umur	: Mawar : 1237 : P : 19		
Jumlah elemen	= 3		
========	menu		
1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar			

 $\textbf{Repository:} \ \underline{\textbf{https://github.com/zidnafaz/Praktikum-Algoritma-Struktur-Data}$