# LAPORAN PRAKTIKUM MATA KULIAH ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA

Dosen Pengampu: Triana Fatmawati, S.T, M.T

PERTEMUAN - 10 - Queue



Nama : M. Zidna Billah Faza

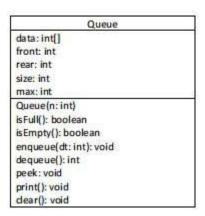
NIM : 2341760030

Prodi : D-IV Sistem Informasi Bisnis

JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG 2024

#### Percobaan 1

1) Perhatikan Diagram Class Queue berikut ini:



2) Buat package dengan nama Praktikum1, kemudian buat class baru dengan nama Queue.

```
J Queue_18.java
```

3) Tambahkan atribut-atribut Queue sesuai diagram class, kemudian tambahkan pula konstruktornya seperti gambar berikut ini.

```
public class Queue_18 {
   int[] data;
   int front;
   int rear;
   int size;
   int max;

public Queue_18(int n) {
    max = n;
    data = new int[max];
    size = 0;
    front = rear = -1;
}
```

4) Buat method IsEmpty bertipe boolean yang digunakan untuk mengecek apakah queue kosong.

```
public boolean IsEmpty() {
    if (size == 0) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
```

5) Buat method IsFull bertipe boolean yang digunakan untuk mengecek apakah queue sudah penuh.

```
public boolean IsFull() {
    if (size == max) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
```

6) Buat method peek bertipe void untuk menampilkan elemen queue pada posisi paling depan.

```
public void peek() {
    if (!IsEmpty()) {
        System.out.println("Elemen terdepan : " + data[front]);
    } else {
        System.out.println(x:"Queue masih kosong");
    }
}
```

7) Buat method print bertipe void untuk menampilkan seluruh elemen pada queue mulai dari posisi front sampai dengan posisi rear.

8) Buat method clear bertipe void untuk menghapus semua elemen pada queue

```
public void clear() {
    if (!IsEmpty()) {
        front = rear = -1;
        size = 0;
        System.out.println(x:"Queue berhasil dikosongkan");
    } else {
        System.out.println(x:"Queue masih kosong");
    }
}
```

9) Buat method Enqueue bertipe void untuk menambahkan isi queue dengan parameter dt yang bertipe integer

```
public void Enqueue(int dt) {
    if (IsFull()) {
        System.out.println(x:"Queue sudah penuh");
    } else {
        if (IsEmpty()) {
            front = rear = 0;
        } else {
              if (rear == max - 1) {
                  rear = 0;
        } else {
                  rear++;
            }
        }
        data[rear] = dt;
        size++;
    }
}
```

10) Buat method Dequeue bertipe int untuk mengeluarkan data pada queue di posisi paling depan

```
public int Dequeue() {
    int dt = 0;
    if (IsEmpty()) {
        System.out.println(x:"Queue masih kosong");
    } else {
        dt = data[front];
        size--;
        if (IsEmpty()) {
            front = rear = -1;
        } else {
            if (front == max - 1) {
                front = 0;
            } else {
                front++;
            }
        }
    }
}
return dt;
}
```

11) Selanjutnya, buat class baru dengan nama QueueMain tetap pada package Praktikum1. Buat method menu bertipe void untuk memilih menu program pada saat dijalankan.

12) Buat fungsi main, kemudian deklarasikan Scanner dengan nama input18.

```
Scanner input18 = new Scanner(System.in);
```

13) Buat variabel n untuk menampung masukan berupa jumlah maksimal elemen yang dapat disimpan pada queue.

```
System.out.print(s:"Masukkan kapasitas queue : ");
int n = input18.nextInt();
```

14) Lakukan instansiasi objek Queue dengan nama Q dengan mengirimkan parameter n sebagai kapasitas elemen queue

```
Queue_18 Q = new Queue_18(n);
```

15) Deklarasikan variabel dengan nama pilih bertipe integer untuk menampung pilih menu dari pengguna.

```
int pilihan = 0;
```

16) Lakukan perulangan menggunakan do-while untuk menjalankan program secara terus menerus sesuai masukan yang diberikan. Di dalam perulangan tersebut, terdapat pemilihan kondisi menggunakan switch-case untuk menjalankan operasi queue sesuai dengan masukan pengguna.

```
do [
    menu();
    pilihan = input18.nextInt();
    switch (pilihan) {
        case 1:
            System.out.print(s:"Masukkan data baru : ");
            int dataMasuk = input18.nextInt();
            Q.Enqueue(dataMasuk);
            break;
        case 2:
            int dataKeluar = Q.Dequeue();
            if (dataKeluar != 0) {
                System.out.println("Data yang dikeluarkan : " + dataKeluar);
            break;
            Q.print();
            break;
        case 4:
            Q.peek();
            break;
        case 5:
            Q.clear();
            break;
        default:
            break;
  while (pilihan != 6);
```

17) Compile dan jalankan class QueueMain, kemudian amati hasilnya dan verifikasi.

Masukkan kapasitas queue : 6
Masukkan operasi yang diinginkan 1. Enqueue 2. Dequeue 3. Print 4. Peek 5. Clear
1 Masukkan data baru : 15
Masukkan operasi yang diinginkan  1. Enqueue  2. Dequeue  3. Print  4. Peek  5. Clear  1. Masukkan data baru : 23
Masukkan operasi yang diinginkan
<ol> <li>Enqueue</li> <li>Dequeue</li> <li>Print</li> <li>Peek</li> <li>Clear</li> </ol>
3
15 23
Jumlah elemen = 2
Masukkan operasi yang diinginkan  1. Enqueue  2. Dequeue  3. Print  4. Peek  5. Clear
Masukkan operasi yang diinginkan
<ol> <li>Enqueue</li> <li>Dequeue</li> <li>Print</li> <li>Peek</li> <li>Clear</li> </ol>
Data yang dikeluarkan : 15
Masukkan operasi yang diinginkan  1. Enqueue  2. Dequeue  3. Print  4. Peek  5. Clear
3
23 
A SHITCHEST TO A CONTINUE OF THE PARTY OF TH

#### Pertanyaan Percobaan 1

1) Pada konstruktor, mengapa nilai awal atribut front dan rear bernilai -1, sementara atribut size bernilai 0?

Karena pada front dan rear ketika diberikan nilai awal -1 menandakan bahwa antrian kosong atau tidak ada elem dalam antrian, sementara pada size diberikan nilai awal 0 karena pada awal program tidak ada antrian yang ada dialamnya.

2) Pada method Enqueue, jelaskan maksud dan kegunaan dari potongan kode berikut!

```
if (rear == max - 1) {
    rear = 0;
```

Potongan kkode tersebut bertujuan untuk menangani situasi ketika variale 'rear' mencapai batas maximalnya yang telah ditentukan oleh 'max - 1'. Ketika kondisi 'rear == max -1' terpenuhi maka elemen terakhir dari array sudah diisi dan apabila akan menambahkan elemen baru maka dimulai dari indeks 0 lagi

3) Pada method Dequeue, jelaskan maksud dan kegunaan dari potongan kode berikut!

```
if (front == max - 1) {
    front = 0;
```

Potongan kkode tersebut bertujuan untuk menangani situasi ketika variale 'front' mencapai batas maximal antrian. Ketika kondisi 'rear == max -1 terpenuhi maka elemen terakhir dalam array telah diakses dan akan dikeluarkan dari antrian namun apabila kita ingin menggunakan array pada indeks awal jika memungkinkan program akan 'front' pada indeks awal yaitu 0

4) Pada method print, mengapa pada proses perulangan variabel i tidak dimulai dari 0 (int i=0), melainkan int i=front?

Karena program 'print' digunakan untuk menngeprint elemen dari awal antrian bukan awal indeks karena pada queue urutan antrian tidak mesti dari indeks ke 0

5) Perhatikan kembali method print, jelaskan maksud dari potongan kode berikut!

```
i = (i + 1) \% max;
```

Potongan kode `i = (i + 1) % max; `digunakan untuk memperbarui nilai `i` secara bertahap dari `front` ke `rear` dalam array antrian. Operasi modulus ('%') memastikan bahwa jika `i` mencapai batas maksimum `max`, ia akan kembali ke 0, sehingga perulangan dapat berlanjut secara siklikal melalui array antrian.

6) Tunjukkan potongan kode program yang merupakan queue overflow!

```
public boolean IsFull() {
    if (size == max) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}

public void Enqueue(int dt) {
    if (IsFull()) {
        System.out.println(x:"Queue sudah penuh");
```

7) Pada saat terjadi queue overflow dan queue underflow, program tersebut tetap dapat berjalan dan hanya menampilkan teks informasi. Lakukan modifikasi program sehingga pada saat terjadi queue overflow dan queue underflow, program dihentikan!

Modifikasi dilakukan dengan menambahkan boolean dapat dilihat pada github

```
public Queue_18(int n) {
    max = n;
    data = new int[max];
    size = 0;
    front = rear = -1;
    stopped = false;
}

private void stopProgram() {
    stopped = true;
}

public boolean isStopped() {
    return stopped;
    }

public boolean;
}

Q.print();
    checkProgram(Q);
    break;
```

```
public static void checkProgram(Queue_18 Q) {
    if (Q.isStopped()) {
        System.out.println(x:"Program dihentikan karena queue overflow atau queue underflow!");
    }
}
```

#### Percobaan 2

1) Perhatikan Diagram Class berikut ini:

```
Nasabah

norek: String
nama: String
alamat: String
umur: int
saldo: double

Nasabah(norek: String, nama: String, alamat: String, umur: int, saldo: double)
```

2) Buat package dengan nama Praktikum2, kemudian buat class baru dengan nama Nasabah.

```
J Nasabah_18.java
```

3) Tambahkan atribut-atribut Nasabah seperti pada Class Diagram, kemudian tambahkan pula konstruktornya seperti gambar berikut ini

```
public class Nasabah_18 {
    String norek;
    String alamat;
    int umur;
    double saldo;

Nasabah_18(String norek, String nama, String alamat, int umur, double saldo) {
        this.norek = norek;
        this.nama = nama;
        this.alamat = alamat;
        this.umur = umur;
        this.saldo = saldo;
}
```

4) Salin kode program class Queue pada Praktikum 1 untuk digunakan kembali pada Praktikum 2 ini. Karena pada Praktikum 1, data yang disimpan pada queue hanya berupa array bertipe integer, sedangkan pada Praktikum 2 data yang digunakan adalah object, maka perlu dilakukan modifikasi pada class Queue tersebut.

5) Lakukan modifikasi pada class Queue dengan mengubah tipe int[] data menjadi Nasabah[] data karena pada kasus ini data yang akan disimpan pada queue berupa object Nasabah. Modifikasi perlu dilakukan pada atribut, method Enqueue, dan method Dequeue. Baris program Nasabah dt = new Nasabah(); akan ditandai sebagai error, untuk mengatasinya, tambahkan konstruktor default di dalam class Nasabah.

```
public class QueueNasabah_18 {
   Nasabah_18[] data;
   int front;
   int rear;
   int size;
   int max;

public QueueNasabah_18(int n) {
     max = n;
     data = new Nasabah_18[max];
     size = 0;
     front = rear = -1;
}
```

```
public void Enqueue(Nasabah_18 dt) {
    if (IsFull()) {
        System.out.println(x:"Queue sudah penuh");
    } else {
        if (IsEmpty()) {
            front = rear = 0;
        } else {
            if (rear == max - 1) {
                rear = 0;
        } else {
                rear++;
            }
        }
        data[rear] = dt;
        size++;
    }
}
```

```
public Nasabah_18 Dequeue() {
    Nasabah_18 dt = new Nasabah_18();
    if (IsEmpty()) {
        System.out.println(x:"Queue masih kosong");
    } else {
        dt = data[front];
        size--;
        if (IsEmpty()) {
            front = rear = -1;
        } else {
            if (front == max - 1) {
                front = 0;
            } else {
                 front++;
            }
        }
    }
    return dt;
}
```

```
public Nasabah_18() {
```

6) Karena satu elemen queue terdiri dari beberapa informasi (norek, nama, alamat, umur, dan saldo), maka ketika mencetak data juga perlu ditampilkan semua informasi tersebut, sehingga meodifikasi perlu dilakukan pada method peek dan method print.

```
public void peek() {
   if (!IsEmpty()) {
      System.out.println(x:"
                                     ELEMEN TERDEPAN");
      System.out.println(x:"========
       System.out.println("Nomor Rekening : " + data[front].norek);
      System.out.println("Nama
                                     : " + data[front].nama);
                                     : " + data[front].alamat);
       System.out.println("Alamat
                                     : " + data[front].umur);
      System.out.println("Umur
       System.out.println("Saldo
                                     : " + data[front].saldo);
   } else {
       System.out.println(x:"Queue masih kosong");
```

```
public void print() {
    if (IsEmpty()) {
         System.out.println(x:"Queue masih kosong");
    } else {
         System.out.println(x:"========");
         System.out.println(x:" DATA SEMUA ANTRIAN");
         System.out.println(x:"========"");
         int i = front;
         while (i != rear) {
             System.out.println("Nomor Rekening : " + data[front].norek);
             System.out.println("Nama : " + data[front].nama);
System.out.println("Alamat : " + data[front].alamat);
System.out.println("Umur : " + data[front].umur);
System.out.println("Saldo : " + data[front].saldo);
             System.out.println(x:"-----");
             i = (i + 1) \% max;
         System.out.println("Nomor Rekening : " + data[i].norek);
         System.out.println("Nama : " + data[i].nama);
System.out.println("Alamat : " + data[i].alamat);
System.out.println("Umur : " + data[i].umur);
System.out.println("Saldo : " + data[i].saldo);
         System.out.println(x:"========");
         System.out.println("Jumlah elemen = " + size);
```

7) Selanjutnya, buat class baru dengan nama QueueMain tetap pada package Praktikum2. Buat method menu untuk mengakomodasi pilihan menu dari masukan pengguna

8) Buat fungsi main, deklarasikan Scanner dengan nama input18

```
Scanner input18 = new Scanner(System.in);
Scanner inputString18 = new Scanner(System.in);
```

9) Buat variabel jumlah untuk menampung kapasitas elemen pada queue. Kemudian lakukan instansiasi objek queue dengan nama antri dan nilai parameternya adalah variabel jumlah.

```
System.out.print(s:"Masukan kapasitas antrian : ");
int jumlah = input18.nextInt();
QueueNasabah_18 antri = new QueueNasabah_18(jumlah);
```

10) Deklarasikan variabel dengan nama pilih bertipe integer untuk menampung pilih menu dari pengguna.

```
int pilihan = 0;
```

11) Tambahkan kode berikut untuk melakukan perulangan menu sesuai dengan masukan yang diberikan oleh pengguna.

```
menu();
    pilihan = input18.nextInt();
    switch (pilihan) {
            System.out.println("
            String norek = inputString18.nextLine();
            System.out.print("Nama
            String nama = inputString18.nextLine();
            System.out.print("Alamat
            String alamat = inputString18.nextLine();
             System.out.print("Umur
            input18.nextLine();
            double saldo = input18.nextDouble();
            input18.nextLine();
Nasabah_18 nb = new Nasabah_18(norek, nama, alamat, umur, saldo);
            antri.Enqueue(nb);
        case 2:
           Nasabah_18 data = antri.Dequeue();
             if (!"".equalsIgnoreCase(data.norek) && !"".equalsIgnoreCase(data.nama)
                    && !"".equalsIgnoreCase(data.alamat) && data.umur != 0 && data.saldo != 0) {
                 System.out.println("----
                 System.out.println("=======
                 System.out.println("Nomor Rekening : " + data.norek);
System.out.println("Nama : " + data.nama);
System.out.println("Alamat : " + data.alamat);
                                                       : " + data.umur);
                 System.out.println("Umur
                                                ; " + data.saldo);
        case 3:
            antri.peek();
            antri.print();
input18.close();
inputString18.close();
```

12) Compile dan jalankan class QueueMain, kemudian amati hasilnya dan verifikasi.

Masukan kapasitas antrian : 4 \_\_\_\_\_\_ MENU \_\_\_\_\_\_\_ 1. Antrian Baru 2. Antrian Keluar 3. Cek Antrian Terdepan 4. Cek Semua Antrian 5. Keluar -----\_\_\_\_\_\_ MASUKKAN DATA DIRI -----Nomor Rekening: 1200046675 Nama : Arif Didu
Alamat : Sukun, Malang
Umur : 12
Saldo : 12,000,000 \_\_\_\_\_\_ MENU \_\_\_\_\_\_ 1. Antrian Baru 2. Antrian Keluar 3. Cek Antrian Terdepan 4. Cek Semua Antrian 5. Keluar \_\_\_\_\_\_ MASUKKAN DATA DIRI \_\_\_\_\_\_ Nomor Rekening: 1200198733 Nama : Dewi Sri
Alamat : Rungkut, Surabaya
Umur : 30
Saldo : 8,600,000

# ------MENU 1. Antrian Baru 2. Antrian Keluar 3. Cek Antrian Terdepan 4. Cek Semua Antrian 5. Keluar \_\_\_\_\_\_ 4 \_\_\_\_\_\_\_ Nomor Rekening: 1200046675 Nama : Arif Didu Alamat : Sukun, Malang Umur : 12 Saldo : 1.2E7 Nomor Rekening: 1200198733 Nama : Dewi Sri Alamat : Rungkut, Surabaya Umur : 30 Saldo : 8600000.0 \_\_\_\_\_\_ Jumlah elemen = 2 MENU 1. Antrian Baru 2. Antrian Keluar 3. Cek Antrian Terdepan 4. Cek Semua Antrian 5. Keluar 3 Elemen terdepan Nomor Rekening: 1200046675 Nama : Arif Didu Alamat : Sukun, Malang Umur : 12 Saldo : 1.2E7

	100		
MENU			
1. Antrian Baru 2. Antrian Kelu 3. Cek Antrian 4. Cek Semua Ar 5. Keluar	ıar Terdepan		
ANTRI	TAN YANG KELUAR		
Nomor Rekening Nama Alamat Umur Saldo	: 1200046675 : Arif Didu : Sukun, Malang : 12 : 1.2E7		
	MENU		
1. Antrian Baru 2. Antrian Kelu 3. Cek Antrian 4. Cek Semua Ar 5. Keluar	uar Terdepan		
4			
Nomor Rekening Nama Alamat Umur Saldo	: 1200198733 : Dewi Sri : Rungkut, Surabaya : 30 : 8600000.0		
Jumlah elemen = 1			
MENU			
1. Antrian Baru 2. Antrian Kelu 3. Cek Antrian 4. Cek Semua Ar 5. Keluar	jar Terdepan		

#### Pertanyaan Percobaan 2

1) Pada class QueueMain, jelaskan fungsi IF pada potongan kode program berikut!

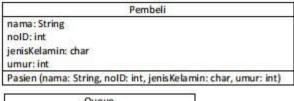
Kode ini memeriksa apakah data nasabah yang diambil dari antrian memiliki nilai yang valid untuk nomor rekening (norek), nama, alamat, umur, dan saldo. Jika salah satu dari data tersebut tidak kosong (tidak sama dengan string kosong) atau umur dan saldo tidak sama dengan 0, maka kondisi tersebut dianggap sebagai data yang valid dan akan dijalankan perintah untuk menampilkan data nasabah yang keluar dari antrian.

2) Lakukan modifikasi program dengan menambahkan method baru bernama peekRear pada class Queue yang digunakan untuk mengecek antrian yang berada di posisi belakang! Tambahkan pula daftar menu 5. Cek Antrian paling belakang pada class QueueMain sehingga method peekRear dapat dipanggil!

```
public void peekRear() {
   if (!IsEmpty()) {
       System.out.println(x:"=======");
      System.out.println(x:"
                                     ELEMEN TERDEPAN");
       System.out.println(x:"==========");
       System.out.println("Nomor Rekening : " + data[rear].norek);
      System.out.println("Nama : " + data[rear].nama);
System.out.println("Alamat : " + data[rear].alamat);
System.out.println("Umur : " + data[rear].umur);
       System.out.println("Saldo : " + data[rear].saldo);
    else {
       System.out.println(x: "Queue masih kosong");
public static void menu() {
    System.out.println(x:"=======");
    System.out.println(x:"
                                 MENU");
    System.out.println(x:"========");
    System.out.println(x:"1. Antrian Baru");
    System.out.println(x:"2, Antrian Keluar");
    System.out.println(x:"3. Cek Antrian Terdepan");
    System.out.println(x: "4. Cek Semua Antrian");
    System.out.println(x:"5. Cek Antrian Terbelakang");
    System.out.println(x:"6. Keluar");
    System.out.println(x:"========");
case 5:
   antri.peekRear();
   break:
```

### **Tugas Praktikum**

1) Buatlah program antrian untuk mengilustrasikan antrian pasien di sebuah klinik. Ketika seorang pasien akan mengantri, maka dia harus mendaftarkan nama, nomor identitas, jenis kelamin dan umur seperti yang digambarkan pada Class diagram berikut:



Queue		
antrian: Pasien[]		
front: int		
rear: int		
size: int		
max: int		
Queue(n: int)		
isEmpty(): boolean		
isFull(): boolean		
enqueue(antri: Pasien): void		
dequeue(): int		
print(): void		
peek(): void		
peekRear(): void		
peekPosition(nama: String): void		
daftarPasien(): void		

#### Keterangan method:

- Method create(), isEmpty(), isFull(), enqueue(), dequeue() dan print(), kegunaannya sama seperti yang telah dibuat pada Praktikum
- Method peek(): digunakan untuk menampilkan data Pasien yang berada di posisi antrian paling depan
- Method peekRear(): digunakan untuk menampilkan data Pasien yang berada di posisi antrian paling belakang
- Method peekPosition(): digunakan untuk menampilkan seorang pasien (berdasarkan nama) posisi antrian ke berapa
- Method daftarPasien(): digunakan untuk menampilkan data seluruh pasien

## Jawaban

1. a. Program

```
| 125 | world fragmont/main(18 dt) |
| f | falsd(15) |
| f | falsd(15) |
| f | falsd(15) |
| falsd(15) |
| falsd(15) |
| false |
| false
| Disc | Posting_18 Desponse() {
| Posting_18 dt - new Posten_28();
| f (Lidespt()) {
| delicespt() | delicespt() | delicespt() |
| delicespt() | delicespt() |
| delicespt() | delicespt() |
| font- rear = -1|
| cluse | delicespt() | delicespt() |
| front = nix - 1) |
| front = q;
| delicespt() | delicespt() |
| front = q;
| delicespt() | delicespt() |
| front = q;
| delicespt() | delicespt() | | |
| delicespt() | delicespt() |
| delicespt() | delicespt() | delicespt() |
| delicespt() | delicespt() | delicespt() |
| delicespt() | delicespt() | delicespt() | delicespt() |
| delicespt() | d
```

```
public class Pasien_18 {

String nama;
int noID;
char jenisKelamin;
int umur;

Pasien_18(String nama, int noID, char jenisKelamin, int umur) {
this.nama = nama;
this.noID = noID;
this.jenisKelamin = jenisKelamin;
this.umur = umur;
}

public Pasien_18() {

public Pasien_18() {
```

```
. .
     import java.util.Scanner:
     public class PasienMain_18 {
   public static void main(String[] args) {
               Scanner input18 = new Scanner(System.in);
Scanner inputString18 = new Scanner(System.in);
                int jumlah = input18.nextInt():
                QueuePasien_18 antri = new QueuePasien_18(jumlah);
                int pilihan = 0;
                    f
menu();
pilihan = input18.nextInt();
switch (pilihan) {
    case 1:
    Sustem.out.println(")
                               System.out.println("==
                               System.out.print("Nama Pasien
String nama = inputString18.nextLine();
System.out.print("Nomor ID
int noID = input18.nextInt();
                                System.out.print("Jenis Kelamin (P/L) : ");
char jenisKelamin = input18.next().charAt(0);
                                System.out.print("Umur
int umur = input18.nextInt();
                                input18.nextLine();
Pasien_18 nb = new Pasien_18(nama, noID, jenisKelamin, umur);
                                antri Enqueue(nb);
                          antri.peek();
                               antri peekRear();
                           case 5:
                                System.out.print("Masukkan nama pasien
                                String cariNama = inputString18.nextLine();
System.out.println(
                                antri.peekPosition(cariNama);
                               antri.daftarPasien();
                input18.close();
inputString18.close();
               System.out.println("
System.out.println("
                                                                                 .....");
                System.out.println("1. Pasten Baru");
System.out.println("2. Pasten Keluar");
System.out.println("3. Cek Pasten Terdepan");
System.out.println("4. Cek Pasten Terdepan");
System.out.println("5. Cari Pasten Dengan Nama");
System.out.println("5. Cek Semua Daftar Pasten");
System.out.println("7. Keluar");
System.out.println("7. Keluar");
                System.out.println(" ----
```

# 1. b. Output

Masukan kapasitas ar	ntrian	: 4	
ME	NU		
1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdep 4. Cek Pasien Terbel 5. Cari Pasien Denga 6. Cek Semua Daftar 7. Keluar	akang n Nama Pasien		
Masukkan	DATA DI	RI	
Nama Pasien Nomor ID Jenis Kelamin (P/L) Umur	: Imar : 1234 : L : 20		
ME	NU		
1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar			
1			
MASUKKAN	DATA DI	 RI	
Nama Pasien Nomor ID Jenis Kelamin (P/L) Umur	: Dart : 123! : L : 23		

# \_\_\_\_\_\_ MENU \_\_\_\_\_\_ 1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar MASUKKAN DATA DIRI Nama Pasien : Indah Nomor ID : 1236 Jenis Kelamin (P/L) : P : 19 \_\_\_\_\_\_ MENU \_\_\_\_\_\_ 1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar MASUKKAN DATA DIRI \_\_\_\_\_\_ Nama Pasien : Mawar Nomor ID : 1237 Jenis Kelamin (P/L) : P : 19 Umur

## MENU 1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar ANTRIAN TERDEPAN \_\_\_\_\_\_ Nama : Imam Nomor ID : 1234 Jenis Kelamin : L Umur : 20 ------MENU \* 1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar \_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ ANTRIAN TERDEPAN \_\_\_\_\_\_ Nama : Mawar Nomor ID : 1237 Jenis Kelamin : P Umur : 19

# \_\_\_\_\_\_ MENU 1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_ ANTRIAN YANG KELUAR \_\_\_\_\_\_ Nama : Imam Nomor ID : 1234 Jenis Kelamin : L : 20 -----MENU \_\_\_\_\_\_ 1. Pasien Baru 2. Pasien Keluar 3. Cek Pasien Terdepan 4. Cek Pasien Terbelakang 5. Cari Pasien Dengan Nama 6. Cek Semua Daftar Pasien 7. Keluar Masukkan nama pasien : Indah \_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ DATA PASIEN DITEMUKAN \_\_\_\_\_\_ Nama : Indah Nomor ID : 1236 Jenis Kelamin : P Umur : 19

MENU  1. Pasien Baru  2. Pasien Keluar  3. Cek Pasien Terdepan  4. Cek Pasien Terbelakang  5. Cari Pasien Dengan Nama  6. Cek Semua Daftar Pasien  7. Keluar				
DAT	A SEMUA ANTRIAN			
PROBLEM STATE	: Darto			
Nomor ID Jenis Kelamin	: 1235			
	: L : 23			
Umur				
Nama	: Indah			
Nomor ID	: 1236			
	: P			
Umur	: 19			
Nama	: Mawar			
Nomor ID	: 1237			
Jenis Kelamin				
Umur	: 19			
Onlar				
Jumlah elemen	= 3			
	MENU			
<ol> <li>Pasien Baru</li> <li>Pasien Kelu</li> </ol>				
3. Cek Pasien				
A Cok Pasien	Terhelakang			
4. Cek Pasien Terbelakang				
5. Cari Pasien Dengan Nama				
<ol> <li>Cek Semua Daftar Pasien</li> <li>Keluar</li> </ol>				
7. Ketual.				
7				

 $\textbf{Repository:} \ \underline{\textbf{https://github.com/zidnafaz/Praktikum-Algoritma-Struktur-Data}$