

## Questions générales sur Cypress

### 1. Qu'est-ce que Cypress ?

Cypress est un framework de tests end-to-end moderne conçu pour tester des applications web. Il permet de vérifier le comportement des interfaces utilisateur, de déboguer et de valider des fonctionnalités interactives directement dans le navigateur.

### 2. Comment Cypress se différencie-t-il de Selenium ?

- **Architecture** : Cypress fonctionne directement dans le même processus que l'application, contrairement à Selenium qui utilise un serveur intermédiaire.
- **Configuration** : Cypress est plus simple à configurer et ne nécessite pas d'installation séparée de WebDriver.
- **Débogage** : Cypress fournit des outils intégrés, comme les snapshots et un excellent support des DevTools.

### 3. Quels types de tests peut-on effectuer avec Cypress ?

- Tests end-to-end.
- Tests d'intégration.
- Tests unitaires (moins courants mais possibles).

---

## Configuration et installation

### 4. Comment installer Cypress dans un projet ?

```
css
Copier le code
npm install cypress --save-dev
```

### 5. Comment démarrer Cypress une fois installé ?

```
arduino
Copier le code
npx cypress open
```

Cela ouvre l'interface graphique de Cypress où vous pouvez exécuter vos tests.

### 6. Où Cypress stocke-t-il les fichiers de configuration ?

Dans le fichier `cypress.config.js` (ou `.ts` si TypeScript est utilisé).

---

## Fonctionnalités et commandes principales

### 7. Quelles sont les commandes les plus courantes dans Cypress ?

- `cy.visit()` : pour naviguer vers une URL.
- `cy.get()` : pour sélectionner un élément DOM.
- `cy.contains()` : pour trouver un élément contenant un texte spécifique.
- `cy.click()` : pour cliquer sur un élément.
- `cy.type()` : pour entrer du texte dans un champ.

### 8. Comment vérifier qu'un élément est visible sur la page ?

```
javascript
Copier le code
cy.get('selector').should('be.visible');
```

### 9. Comment gérer les attentes (wait) dans Cypress ?

Cypress utilise des attentes automatiques. Cependant, pour des cas spécifiques, on peut utiliser :

```
javascript
Copier le code
cy.wait(2000); // attendre 2 secondes (non recommandé)
```

Préférez les attentes dynamiques avec des assertions.

---

## Tests avancés

### 10. Comment Cypress gère-t-il les API ?

Utilisez `cy.request()` pour interagir avec les API :

```
javascript
Copier le code
cy.request('GET', '/api/resource').then((response) => {
  expect(response.status).to.eq(200);
});
```

### 11. Comment Cypress gère-t-il les tests en cas de multiples onglets ou iframes ?

Cypress ne supporte pas directement les tests sur plusieurs onglets. Cependant, vous pouvez interagir avec les iframes en utilisant une combinaison de `cy.get()` et de commandes spécifiques pour cibler les contenus.

### 12. Comment effectuer des tests de mock ou stub dans Cypress ?

Utilisez `cy.intercept()` pour intercepter et simuler des requêtes réseau :

```
javascript
Copier le code
cy.intercept('GET', '/api/resource', { fixture: 'mockData.json' });
```

---

## Gestion des erreurs et débogage

### 13. Que faire si un test échoue à cause d'une erreur imprévue ?

- Utilisez les snapshots fournis dans l'interface graphique pour voir l'état du DOM.
- Ajoutez des logs avec `cy.log()` pour mieux comprendre le contexte.
- Activez les DevTools pour inspecter les erreurs dans le navigateur.

### 14. Comment ignorer temporairement un test ?

Utilisez `.skip()` :

```
javascript
Copier le code
it.skip('Test ignoré temporairement', () => {
```

```
    // test non exécuté  
  });
```

### 15. Comment relancer automatiquement un test échoué ?

Cypress le fait automatiquement grâce à ses attentes intégrées.

---

## Questions ouvertes pour évaluer les connaissances

### 16. Quels sont les avantages et limites de Cypress selon vous ?

- **Avantages :** Facilité d'utilisation, intégration rapide, excellent débogage, riche en fonctionnalités.
- **Limites :** Pas de support direct pour plusieurs onglets, difficile à utiliser pour des tests mobiles natifs.

### 17. Comment organisez-vous vos tests avec Cypress ?

- Séparer les tests en catégories (unitaires, d'intégration, E2E).
- Utiliser des hooks (`before`, `after`, `beforeEach`, `afterEach`) pour configurer l'environnement de test.
- Centraliser les sélecteurs et fonctions communes dans des fichiers utilitaires.

### 18. Que sont les fixtures dans Cypress ?

Les **fixtures** sont des fichiers JSON utilisés pour fournir des données statiques ou simulées à vos tests.