

Aufgabe 1)

Überlegt euch welche Datenstruktur zu eurer Aufgabe am besten passt und verwendet diese.

Aufgabe 2)

Diese Aufgabe ist losgelöst von euren gewählten Aufgaben und dient dazu, dass ihr euch mit HashMaps auseinander setzt.

HashMaps machen dann Sinn, wenn man zwei Datentypen / zwei Informationen mit einander verknüpfen möchte. Das könnte z.B. der Fall in einer Bibliothek sein, wenn man wissen will wie viele Bücher ausgeliehen sind. Dafür könnte das Buch der key und die Anzahl der ausgeliehenen Bücher der Value. Es ist euch überlassen, ob ihr ein Buch-Objekt erstellt oder für das Buch einfach einen String mit dem entsprechenden Namen nehmt.

Erstellt eine solche HashMap, fügt dort Bücher hinzu und verändert die Anzahl der ausgeliehenen Bücher (get() und put()). Gebt die Inhalte der HashMap aus und kontrolliert eure Änderungen.

Aufgabe 3)

Schaut euch ggfs. die Übungen aus der Vorlesung an, so dass ihr Listen und Sets verwenden könnt.

Viel Spaß ☺