

Zasady gry:

1. Celem gry jest wylądowanie rakiety na lądowisku.
2. Punkty obliczane są na podstawie zużytego paliwa (im mniej zużytego paliwa tym lepiej).
3. Sterowanie odbywa się za pomocą strzałek lewo/prawo, natomiast spacja powoduje unoszenie się rakiety (zużywając paliwo).
4. Grę można zapauzować używając klawisza „P” na klawiaturze.
5. Gracz ma 3 życia.
6. Gracz za każde nieudane lądowanie lub utratę całego paliwa traci jedno życie
7. Kiedy gracz straci wszystkie życia, jego wynik zapisywany jest (w postaci sumy wszystkich punktów za wszystkie poziomy, które udało mu się przejść) w lokalnym pliku z wynikami.
8. W momencie podłączenia się klienta do serwera aktualizowany jest plik z wynikami graczy.
9. Trzy najlepsze wyniki wyświetlane są pod Menu Głównym.
10. Wyniki innych graczy można zobaczyć klikając przycisk „Leaderboard” .

Instrukcja:

Po wybraniu opcji „Let’s play” pojawia się okno z wyborem opcji gry, singleplayer lub multipayer, opcja multiplayer wymaga podania IP serwera i portu.

Punkty obliczane są na podstawie pozostałego paliwa:

Gracz zaczyna z ilością paliwa równą 100, każda sekunda używania paliwa odejmuje jeden punkt. Jeśli nie uda się wylądować przez końcem paliwa, gracz traci jedno życie.