

## **Работа №1. Разработка архитектуры и ux/ui мобильного приложения**

**Цели работы:** Изучить основные подходы к проектированию мобильных приложений, к описанию функциональных и нефункциональных требований, освоить инструменты разработки прототипа и макета приложения

### **Задание**

- 1.1. Выбрать тему проекта. Согласовать. Провести исследование аналогов (рассмотреть 4-5 аналогов и 5 критериев).
- 1.2. Разработать прототипы экранов.
- 1.3. Через рассмотренные подходы use case, user story создать описание функциональных и нефункциональных требований.
- 1.4. Разработать дизайн макеты экранов будущего приложения (figma.com), сделать их кликабельными.
- 1.5. Провести тестирование **ux/ui** макетов с помощью автоматизированных средств проверки

**ОТВЕТОМ НА ЗАДАНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОТЧЕТ В ФОРМАТЕ WORD/PDF**