

# Resurser

## Lågstadie

- Analog programmering
  - [Om programmering](#) (kodboken.se)
  - [Rita och beskriv](#) (kodboken.se)
  - [Robotkompis med uppdrag](#) (kodboken.se)
  - [Datalogiskt tänkande med DATALIA](#) (Skellefteå Kommun)
  - [Kurs 2](#) (code.org)
- Robotprogrammering
  - [Bee-Bot tar sig runt hindret](#) (Årtaskolan)
  - [Exempel på aktiviteter med Blue-Bot/Bee-Bot](#) (Linda Manilla)
  - [Introduktion till Blue-Bots](#) (Skellefteå kommun)

## Mellanstadie

- Blockprogrammering
  - [Kurs 3](#) (code.org)
  - ["Bee-Bot" i Scratch](#) (kodknack.se)
  - [Additionsspel i Scratch](#) (kodknack.se)
  - [Uppgifter i Scratch](#) (kodboken.se)
    - Ex: Bug race, Flygande valen, Labyrinten, Jakten på nyckeln
  - [Makerskolas filmer om Scratch](#) (Makerskola)

## Högstadie

- Pythonprogrammering i ZIFRO
  - Lärarhandledningar på [ZIFRO TEACHER](#)
  - Eleven kodar i [ZIFRO PLAYGROUND](#)
- Pythonprogrammering i repl.it
  - En "rå" kodmiljö där det går att skriva vilken Python-kod som helst
  - ZIFRO kommer att släppa en version av en sån här miljö i höst



