Projekat Climbase

RC-32-003

TIM NEZARD

IZVEŠTAJ O DEFEKTIMA ZA PROJEKAT "CLIMBASE"

Datum: 08.4.2023.	Vreme: 23:59	Mesto: Beograd
Kratak opis:		-
Principi softverskog inženjer	kat Climbase tima Nezard koji je ra estva na Elektrotehničkom fakultetu cenzije (<i>formal review</i>) koju je urad	u Beogradu. Ovaj izveštaj o
Zakljucak:		
Nije potrebno raditi ponovnu ponovno pisanje SSU-a i pro	ı inspekciju. Ima grešaka, ali nisu to jektnog zadatka.	oliko značajne da bi zahtevale
Overa:		
Janković Luka Moderator:		nd
Moderator:	Inspektor 1:	
Perović Teodora Inspektor 2:	Janković Luk Inspektor 3:	a
Perović Teodora Zapisničar:		
Tim Nezard Autor:		

Spisak defekata i otvorenih pitanja V - veci, M - manji, O - otvorena pitanja								
			Nap - napomena: O=	Opsto	e, S=S	Specif	ficne ↓	
#	ID	Lok	Opis	\mathbf{V}	\mathbf{M}	0	Nap	
1		SSUAutentifik	Tačka 2.2.1. – Nismo imali funkcionalnost da proverimo poruke		V			
		acijaAdministr	u slučaju neuspešne autentifikacije.					
		atora.docx						
2		SSUAutentifik	Tačka 2.2.1. – Nismo imali funkcionalnost da proverimo poruke		V			
		acijaOrganizat	u slučaju neuspešne autentifikacije.					
		ora.docx						
3		SSUAutentifik	Tačka 2.2.1. – Nismo imali funkcionalnost da proverimo poruke		$\overline{\Delta}$			
		acijaSudija.do	u slučaju neuspešne autentifikacije.					
		cx						
4		SSUKreiranje	Tačka 2.2.(2,3,4) – Nismo imali funkcionalnost da bi proverili		$\overline{\mathbf{A}}$			
		Takmicara.do	poruke nakon uspešnog odnosno neuspešnog kreiranja u bilo					
		cx	kom slučaju.					
5		SSUKreiranje	Tačka 2.2.1. – Nismo imali dugme 'kreiraj novog takmičara' da		$\overline{\Delta}$			
		Takmicara.do	bi došli do ove forme.					
		cx						
6		SSUKreiranje	Tačka 2.2.1. – Nismo imali dugme 'kreiraj novog takmičenje'		$\overline{\mathbf{A}}$			
		Takmicenja.d	da bi došli do ove forme.					
		ocx						
7		SSUKreiranje	Tačka 2.2.(2,3) – Nismo imali funkcionalnost da bi proverili		$\overline{\mathbf{A}}$			
		Takmicenja.d	poruke nakon uspešnog odnosno neuspešnog kreiranja u bilo					
		ocx	kom slučaju.					
8		SSUNoviOrga	Tačke 2.2. – Nismo imali funkcionalnost da bi proverili poruke		$\overline{\mathbf{A}}$			
		nizator.docx	nakon uspešnog odnosno neuspešnog kreiranja.					
9		SSUNoviSudij	Tačke 2.2. – Nismo imali funkcionalnost da bi proverili poruke		$\overline{\mathbf{A}}$			
		a.docx	nakon uspešnog odnosno neuspešnog kreiranja.					
10		SSURegistrov	Tačka 2.2. – Prototip nije u skladu sa SSU, odnosno ne postoji	V				
		anjeTakmicara	dropdown meni za dodavanje takmičara					
11		SSUSudjenje	Tačka 2.2. – Prototip nije u skladu sa SSU, nismo imali	V				
		in a second of the second of t	funkcionalnost da pogledamo kao ni da proverimo ocenjivanje	كا				
			takmicara					
12		SSUZapocinja	Tačka 2.2.1. – Nismo imali funkcionalnost da započnemo		$\overline{\mathbf{A}}$			
		njeTakmicenja	takmičenje pa tako ni da se uverimo o obaveštenju da je					
		J J.	takmičenje započeto.					
13		SSUZavrsava	Tačka 2.2.1. – Nismo imali funkcionalnost da završimo		V			
		njeTakmicenja	takmičenje pa tako ni da se uverimo o obaveštenju da je					
		J J.	takmičenje završeno.					
14		SSUDodavanj	Tačka 2.2. – Prototip nije u skladu sa SSU, odnosno ne postoji	$\overline{\mathbf{Q}}$				
		eSudije	dropdown meni za dodavanje sudija.					
15		SSURegistrov	Tačka 2.2.1. – Nismo imali dugme 'moja takmičenja' da bi		V			
		anjeTakmicara	došli do ove forme.					
1.0		3						
16		SSUZapocinja	Tačka 2.2.1. – Nismo imali dugme 'moja takmičenja' da bi		\square			
		njeTakmicenja	došli do ove forme.					
17		SSUZavrsava	Tačka 2.2.1. – Nismo imali dugme 'moja takmičenja' da bi		V			
		njeTakmicenja	došli do ove forme.					
18		SSUDodavanj	Tačka 2.2.1. – Nismo imali dugme 'moja takmičenja' da bi		$\overline{\mathbf{A}}$			
		eSudije	došli do ove forme.					
19		SSUSudjenje	Tačka 2.2.1 – Nismo pronašli 'odeljak sajta za aktivna		$\overline{\mathbf{A}}$			
			takmičenjima' kako bi došli do ove forme.	<u>L</u>				
20		SSUUklanjanj	Tačka 2.2.1 – Nismo pronašli 'odeljak sajta za pregled svih		$\overline{\mathbf{A}}$			
		eKorisnika	postojećih korisnika' kako bi došli do ove forme.	<u> </u>				