Povratek kapsule v ozračje

Žiga Patačko Koderman 28. maj 2018

Kazalo

1	Uvod	3
2	Fizikalno ozadje2.1Sile	4 4 5
3	Simulacija	7
4	Primer povratka Apollo kapsule 4.1 Rezultati	8 9
5	Zaključek	10
6	Literatura	11

1 Uvod

Povratek kapsule iz vesolja neki neki neki

To poročilo poskuša oceniti kot, pod katerim moramo pri... jebes, nemorem zdele tega napisat.

2 Fizikalno ozadje

2.1 Sile

Za opis gibanja kapsule pri ponovnem vstopu v atmosfero bomo upoštevali silo gravitacije planeta na kapsulo F_g , silo zračnega upora F_u ter silo vzgona F_v . Za te velja:

$$F_g(h) = mg(h) \tag{1}$$

$$F_u(v,h) = k_u \rho(h) v^2 \tag{2}$$

$$F_v(h) = V\rho(h) \tag{3}$$

Kjer sta gravitacijski pospešek g(h) ter koeficient upora k_u :

$$g(h) = g_0(\frac{r}{r+h})^2 \tag{4}$$

$$k_u = \frac{Sc_u}{2} \tag{5}$$

kjer c_u predstavlja koeficient upora oblike kapsule.

Gostoto zraka v odvisnosti od višine pa izpeljemo:

$$\frac{dp}{dh} = -\rho g$$

$$\rho = \frac{nM}{V}$$

Z uporabo plinskega zakona za idealni plin pV = nRT zamenjamo n:

$$\rho = \frac{pM}{RT}$$

In vstavimo v prvo enačbo:

$$\frac{1}{p}dp = -\frac{Mg}{RT}dh$$

Po integraciji ostane:

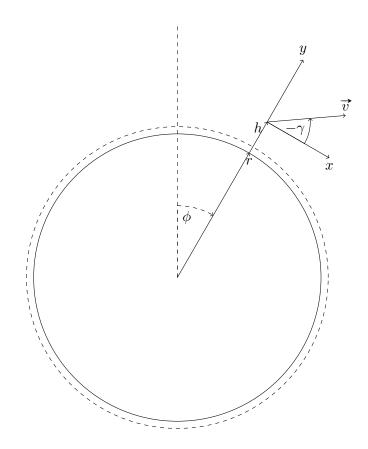
$$p = p_0 e^{-\frac{h}{H}}$$

kjer je $H=\frac{RT}{Mg}$ višina, pri kateri se tlak zmanjša za $\frac{1}{e}$. Ker pa sta tlak in gostota zraka premo sorazmerna, lahko uporabimo isti H tudi za gostoto. Sledi:

$$\rho(h) = \rho_0 e^{-\frac{h}{H}} \tag{6}$$

2.2 Enačbe gibanja in koordinatni sistem

Za lažje obravnavanje enačb in numerično integriranje bomo uporabili koordinatni sistem, ki ima izhodišce v središču plovila, njegova x os pa je pravokotna na zveznico med središčem planeta ter kapsulo.



Slika 1: Relativni koordinatni sistem kapsule glede na planet

Glede na novi kordinatni sistem zapišemo diferencialne enačbe gibanja. Hitrost v horizontalni smeri je

$$\dot{x} = v * cos(\gamma),\tag{7}$$

v vertikalni pa

$$\dot{h} = v * sin(\gamma). \tag{8}$$

Absolutni pospešek sestavljata vertikalna komponenta g ter sila upora:

$$\dot{v} = g * \sin(\gamma) - \rho(h)v^2 k_u. \tag{9}$$

Odvod kota γ pa izpeljemo. V pozitivno smer nanj vpljiva gravitacijski pospešek z velikostjo $g\frac{\cos(\gamma)}{v}$. V negativno smer na kot γ vpljiva premik zaradi

vztrajnostnega momenta. Velikost tega člena je odvisna od krivinskega radija planeta in se glasi $-v\frac{cos(\gamma)}{r}$.

Za upoštevanje sile vzgona pa potrebujemo manjka!!!!

Sprememba kota γ se torej glasi

$$\dot{\gamma} = g \frac{\cos(\gamma)}{v} - v \frac{\cos(\gamma)}{r} - \alpha v k * rho(h)$$
 (10)

kjer je α razmerje med silo vzgona in silo upora kapsule.

Te štiri enačbe zadostujejo za simulacijo leta kapsule. Za lažje risanje sheme leta kapsule skozi atmosfero pa bomo spremljali še vrednost kota ϕ v odvisnosti od časa.

$$\dot{\phi} = v \frac{\cos(b)}{r+h} \tag{11}$$

3 Simulacija

Spremenljivke v simulaciji so torej $\{x, h, v, \beta, \phi\}$, potek gibanja kapsule pa je odvisen od njihovih začetnih vrednosti $x_0 = 0$, h_0 , v_0 ter $\beta_0 = 0$. Nas pa posebaj zanima začetni kot ϕ_0 , ki nam pove, s kakšnim začetnim kotom se zaletimo v atmosfero.

Od tega je odvisno s kakšnim pospeškom nas bo atmosfera zaustavljala in ali se bomo morebiti odbili nazaj v vesolje. Kriteriji za uspešen povratek bodo:

- \bullet največji pospešek bo manjši od 10g,
- na tleh bo kapsula pristala v manj kot 30 min (1800 s).

Posebej pa nas zanimajo koti, pri katerih sta maksimalna moč in pospešek najmanjsa.

Za simulacijo gibanja kapsule bomo uporabili funkcijo odeint() iz Pythonove knjižnjice scypy. Tej podamo funkcijo, ki računa odvode željenih spremenljivk v danih točkah. V našem primeru poenostavljena različica te funkcije izgleda takole:

Da najdemo optimalen vstopni kot, bomo predpostavili, da vstopa kapsule ne moremo kontrolirati natančneje kot na 0.01°. Tako se lahko s korakom 0.01° sprehodimo med kotoma 0° in 15° (ki je zagotovo prevelik za povratek kapsule iz vesolja).

4 Primer povratka Apollo kapsule

Da preverimo pravilnost naše simulacije, bomo za začetno hitrost in druge podatke o kapsuli vzeli kar približne vrednosti za kapsule poletov Apollo:

Tabela 1: Lastnosti Apollo kapsule [1] [3] [4]

h_0	$100 \ km$
v_0	$11000 \frac{m}{s}$
k_{upora}	1.2
S	$12 \ m^2$
m	$5357 \ kg$
α	0.225
v_{padalo}	$111 \frac{m}{s}$

Potrebijemo tudi podatke o Zemlji in njeni atmosferi:

Tabela 2: Lastnosti Zemlje [2]

g_0	9.81 $\frac{m}{s^2}$
r	$3396.2 \ km$
T	236.7K
M	28.95
ρ_0	$1.225 \frac{kg}{m^3}$

4.1 Rezultati

tuki dam notr vs tabeli (kot, max a, max p, visina odprja padala, bool a je biu uspesn pristanek) za z vzgonom in brez. pol preberem vn keri koti so primerni, pokomentiram vse te v povezavi z pravimi koti apola in tega da uresnici oni z aerodinamiko spreminjajo l/d da bol tocno pristajajo. pokomentiram tut zakaj je vzgon zjebe use skupi (nevem?).

5 Zaključek

zabauno, kako bi izbolsou tole simulacijo (jebiga, nevem), pa da bi probu se na drugih planetih

6 Literatura

- [1] NASA Charles E. DeRose. Trim Attitude, Lift and Drag of the Apollo Command Module With Offset Center-of-Gravity positions at Mach Numbers to 29. URL: https://ntrs.nasa.gov/archive/nasa/casi.ntrs.nasa.gov/19690020179.pdf (pridobljeno 2018).
- [2] Wikipedia The Free Encyclopedia. Atmosphere of Earth. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Atmosphere_of_Earth (pridobljeno 2018).
- [3] NASA. CSM06 Command Module Overview. URL: https://www.hq.nasa.gov/alsj/CSM06_Command_Module_Overview_pp39-52.pdf (pridobljeno 2018).
- [4] NASA. Entry Aerodynamics at Lunar Return Conditions Obtained from the Flight of Apollo 4 (AS-501). URL: http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.694.73&rep=rep1&type=pdf (pridobljeno 2018).