Cilj igre [redacted] je postaviti obrambne stolpe in preprečiti nasprotnikom priti do konca. Ko obrambni stolpi z iztreljenimi naredijo dovolj škode nasprotnikom, nasprotniki umrejo in igralec dobi denar za postavljanje novih obrambnih stolpov. Če nasprotniki preživijo svojo pot in prispejo na cilj igralec izgubi življenske točke.

Igra vsebuje platformo, ki je igralna plošča. Na tej platformi imamo 2 vrsti gradnikov, pot in proste kocke. Po poti se premikajo nasprotniki proti cilju, na proste kocke pa lahko igralec postavi obrambne stolpe.