## Lista de Exercícios

- Faça um programa em C/C++ com uma função que imprima o conteúdo de um float passado como parâmetro. A função <u>não tem</u> <u>retorno</u>.
- 2. Qual é o resultado do código abaixo:

```
int a =10;
int *p = &a;
cout<< *p << endl;</pre>
```

- Faça um programa em C/C++ com uma função de dois parâmetros inteiros que imprima o maior e menor número. A função <u>não tem</u> retorno.
- 4. Faça uma função em C/C++ que receba dois parâmetros inteiros e retorne o quociente da divisão inteira.
- 5. Faça um programa em C/C++ com uma função de três parâmetros inteiros *func* (*int a, int b, int c*) que <u>retorne</u> o resultado da equação a<sup>2</sup> + 6b + c.
- 6. Faça um programa em C/C++ com uma função de um parâmetro que retorne verdadeiro (1) se o número for múltiplo de 3 ou falso (0) caso não seja.
- 7. Faça uma função em C/C++ que receba um ponteiro para *float* e imprima o valor e o endereço da variável. A função <u>não tem retorno</u>.
- 8. Escreva uma função em C/C++ que receba três ponteiros para inteiros func (int \*x, int \* y, int \*res). Calcule a soma entre x e y, e armazene o resultado em res. A função retorna "1" caso o res seja maior do que 10 e "0", caso não seja.
- 9. Faça um programa em C/C++ que contenha:

## Disciplina: Estrutura de Dados

Uma função para leitura de um vetor de inteiros de 10 elementos;

Uma função para impressão do vetor na ordem inversa de inserção;

- 10. Aproveitando a estrutura de dados de pilha vista em sala de aula, escreva uma função que retorne a quantidade de espaço disponível na pilha.
- 11. Aproveitando a estrutura de dados de pilha vista em sala de aula, entre com 10 elementos na pilha e depois desempilhe um-a-um, imprimindo o resultado. O que você observou com essa impressão?
- 12. Aproveitando a estrutura de dados de fila vista em sala de aula, entre com 10 elementos na fila e depois retire um-a-um, imprimindo o resultado. O que você observou com essa impressão?
- 13. Aproveitando a estrutura de dados de fila circular vista em sala de aula, escreva uma função que retorne 1 caso a fila esteja cheia e 0 caso não esteja. A função não pode utilizar o membro da estrutura qtd.

Professor: Pablo Rangel, D.Sc