

Final Individual Reflection, Erik Bäcknäs - DAT256

What do I want to learn or understand better?

A:

När vi började kursen hoppades jag få större kunskap kring hur man kunde organisera och strukturera utvecklingsprocess på ett nytt och mer effektivt sätt. Detta har jag gjort genom att lära mig om Scrum och vi har tillsammans applicerat det i vårt projekt. För att kunna göra detta var vi tvungna att lära oss om metodiken och de olika delarna av Scrum. Genom detta har jag lärt mig mer om det agila tänkandet och hur jag ska fokusera på kundnyttan. Dessutom hur man genom en iterativ process ska fokusera på det mest värdeadderande för att få feedback och därefter vidareutveckla. Jag har lärt mig att skapa user stories och försökt göra dessa så heltäckande och oberoende som möjligt, något som visat sig vara ganska svårt. Dessa har jag lärt mig skapa en överblick samt organisera genom att samla dessa på en dashboard på Trello och för varje sprint har vi sedan haft kategorierna ToDo, In Progress och Done. Jag har längs med projektets gång fått mer insikt i att det är viktigt att uppskatta en korrekt Velocity för både enskilda user stories men också för vad teamet klarar av varje sprint. Utöver själva Scrum processen har jag lärt mig att utveckla genom Android Studios samt att jobba tillsammans i samma projekt/fil genom git. Något jag tycker varit väldigt givande eftersom jag inte haft erfarenhet från detta tidigare. Dessutom har jag lärt mig mycket från att jobba i ett cross-functional team, där vi kommit med olika synvinklar och perspektiv på problem.

B:

Jag tycker att hela tänket kring Scrum och agila-processen varit mycket givande och gett mig nya perspektiv. Genom att fokusera på det som är värdeskapande och under kortare cykler arbeta med något för att sedan utvärdera och lämna utrymme för feedback skapar förutsättningar för att nå det som skapar mest värde för kunden. Därför hade jag gärna lärt mig mer om Scrum och hur man skapar user stories på ett bättre sätt samt bestämmer tidsåtgången för dem. Detta eftersom det är så centrala delar för att skapa välfungerande sprintar där det är viktigt att hinna klart med user stories för att ha något att visa upp i slutet av sprinten och få feedback på.

A->B:

För att kunna lära mig skapa user stories som är mer efter MECE-metodiken, det vill säga att de täcker in helheten men är oberoende av varandra kommer jag applicera hamburgaremetoden som rekommenderats i kursen. Dessutom kommer jag också se till att i nästa projekt använda Scrum Poker för att säkerställa att rätt tidsåtgång estimeras för user stories så att de hinns med i sprinten som tänkt.

How can I help someone else, or the entire team, to learn something new?

A:

Jag har under projektet sett till att ta till mig user stories och genom dessa läst på om vissa områden kopplade till dessa för att sen förklara för resten av gruppen. Till exempel hade jag som uppgift att läsa på och lära mig om Firebase som vi i gruppen kunde använda som databas. Jag gjorde detta och programmerade i android studios för att sen kunna hålla en demo för hur databasen fungerade i slutet av sprinten för resten av gruppen. Därefter kunde de använda sig av detta när de kopplade sina delar till databasen. Jag har också gjort mycket par-programmering tillsammans med Albin och Petrus. Detta var mycket givande och vi kunde diskutera oss fram till lösningar som fick flera olika personers perspektiv och synvinklar.

B:

Jag tycker att detta har varit ett mycket bra och effektivt sätt att lära andra men också att själv lära sig av de andra. Jag hade gärna sett i framtida projekt att man lägger mer tid på att förklara vad man gjort under sprinten och hur det tekniskt att programmerat. Genom att lägga lite extra tid på att varje person demonstrera det man gjort blir alla i teamet mer insatta i varandra kod och på så sätt kan en bättre helhetslösning skapas där hänsyn tas till andra delar i koden. Jag kommer också fortsätta tillämpa par-programmering för att få flera olika perspektiv på koden som skapas.

A->B:

Jag tror att man delvis kan genomföra detta genom att aktivt tillämpa daily stand up meetings där alla får förklara vad de jobbat med, vad de ska göra här näst och om de har några problem. Utöver dessa möten som såklart blir en väldigt kort och enkel beskrivning kan man komplettera med demo vid slutet av sprinten vid Sprint review meeting. I framtida projekt kommer jag föreslå tider då vi kan sitta tillsammans och par-programmera.

What is my contribution towards the team's use of Scrum?

A:

Vi har jobbat väldigt aktivt med att Trello och tagit fram epics, user stories och vidare brutit ner det i lämpliga tasks. Genom detta arbete har vi enklare kunnat bestämma vad som ska ingå i de olika sprintarna. Jag har aktivt deltagit i våra diskussioner och prioriteringar av olika tasks. Vi har samtalat kring vår velocity och att det är helt okej att denna varierar eftersom vår tid ser olika ut från vecka till vecka beroende på hur mycket vi har i andra kurser. Dessutom har jag läst en bok om Scrum skriven av Jeff Sutherland för bli mer påläst om de olika ingående delarna i Scrum. Utöver detta har

jag läst på mycket på nätet för att förstå hur de olika stegen ska göras. Jag har tagit initiativ för införandet av en intern Product Owner och denna roll har jag även praktiserat under en sprint. Jag har också aktivt deltagit i sprint planering, retrospective, review och daily stand up meetings. Genom att jag varit inläst om dessa olika möten har jag kunnat se till att rätt metodik följs.

B:

Jag tycker att många bitar av Scrum fallit på plats i slutet av projektet och inte minst under själva slutreflektionen av projektet. Tanken med reflektion är just att man ska lära sig och jag skulle vilja ta med mig denna tydligare bild av de olika stegen i Scrum för att kunna applicera det på ett ännu mer framgångsrikt sätt.

A->B:

Genom att läsa på om Scrum och fortsätta upprätthålla kunskapen samt reflektera över detta arbetet som helhet tror jag att jag kan komma till bra insikter för hur man i fortsättningen kan jobba med scrum i framtida projekt på ett ännu bättre sätt.

What is my contribution towards the team's deliveries?

A:

Jag har deltagit från början i utformandet av själva idén till appen, mockup och business canvas. Därefter satt vi tillsammans för att skapa epics, user stories och tasks för att genomföra idén om appen. Jag har aktivt deltagit i våra diskussionsmöten för att planera sprinten, prioritera user stories, programmerat delar av dessa och slutligen varit aktiv när vi utvärderat sprinten och skrivit team reflection. Jag har också tagit ett stort ansvar och skrivit mycket på den sista och slutgiltiga team reflection.

Jag har använt mycket par-programmering tillsammans med Petrus och Albin som tidigare nämnt. Tillsammans har vi bidragit till filteringsfunktion av resor, fragment för att lägga till ny resa, detaljvy för resor och biljetten samt en list med topplistan. Under projektets gång har också mycket refaktorering av kod samt förfinande i slutet av projektet gjorts.

B:

Jag kommer fortsätta delta på ett lika aktivt sätt som tidigare när det kommer till planering och diskussion. Jag tycker att par-programmering varit ett mycket effektivt sätt att programmera som lyft många olika synvinklar och perspektiv vilket genererat en bättre kod och därför vill jag även fortsätta med detta. Utöver detta anser jag det vara väldigt viktigt att vara fysiskt nära varandra för att kunna diskutera och lösa problem när de uppstår. Det kan bli lite av en barriär när man sitter på olika platser och kommunikationen kan då bli sämre.

A->B:

För att lyckas fortsätta vara aktiv i diskussioner är det viktigt att jag sätter mig in i det framtida ämnet så att jag kan bidra, t.ex genom böcker, google och youtube. För att lyckas upprätthålla par-programmering och fler fysiska möten är det viktigt att vara drivande till att ses och ge förslag på tider då vi kan ses.