

Team reflection Week 3

Customer Value and Scope

- the chosen scope of the application under development including the priority of features and for whom you are creating value

Vi vill göra en app för samåkning- vi kallar den Sami.

Idén är att appen ska matcha användare som vill till samma destinationer så att de kan samåka. Som förare lägger man upp ett inlägg för en resa och andra användare kan då checka in på den. Genom appen delar resenärerna på kostnaderna. Föraren får en skälig ersättning där alla delar på förslitnings- och bränslekostnader. Tanken är alltså inte att en förare ska kunna tjäna pengar på appen utan snarare att man sparar genom samåkning. Det är därmed differentierad från ex. Lyft och Uber. Genom att ta ett påslag för varje transaktion får företaget intäkter.

Till detta kommer appen utnyttja sig av Gamification. Tanken är att göra samåkning till ett spel där man tjänar "miljöpoäng". Genom att man gör samåkningsresor erhåller man poäng i appen för insparad koldioxid. Detta kommer sen publiceras i listor i appen där man kan tävla i grupper mot varandra eller bara helt publikt. Företag och organisationer skall kunna göra en grupp och låta sina anställda tävla mot varandra i vem som samåker mest, alternativt tävla mellan olika avdelningar. Det blir ett roligt sätt att aktivera anställda för att bli mer miljövänliga samtidigt som fler anställda interagerar med varandra.

Projektet avser att ta fram en demo för denna idé som visar grund-funktionaliteterna och kan fungera som en minimal viable product. Prioriterad grundfunktionalitet är främst att kunna lägga upp nya resor med ett begränsat antal platser, tid, start- och slutdestination. Ska kunna bläddra mellan olika upplagda resor. Användaren ska kunna checka in på en eller flera resor och ska då ta upp en av de tillgängliga platserna på varje resa.

Appen skapar värde för användare som kan samåka och dela på kostnader. Appen skapar värde för plattformsägaren som tjänar pengar i form av ett påslag för varje resa. Dessutom skapar appen värde i form av konsolidering av transporter och bidrar till minskade koldioxidutsläpp och således hållbara transporter.

- the success criteria for the team in terms of what you want to achieve within the project (this can include the application, but also your learning outcomes, your teamwork, or your effort)

Med projektet vill vi uppnå insikt och kunskap om hur man jobbar i och organiserar IT-projekt bra och effektivt, vi lära oss om scrum och hur detta påverkar utvecklingsprocessen, lära oss av cross-funktionellt samt utveckla IT-kunskaper, såsom för Androidutveckling. Vi vill ha bra iterationer och reflektioner. Vi vill också ha en app som speglar det värdeerbjudande som vi vill få ut med de grundfunktioner som krävs.

- your user stories in terms of using a standard pattern, acceptance criteria, task breakdown and effort estimation and how this influenced the way you worked and created value

Vi arbetar i en trello där vi lägger till de olika user stories där vi tillsammans lägger till epics, user stories och tasks. Nu har vi lagt upp ganska heltäckande user stories för projektet men dessa kommer uppdateras efter hand och flera kan komma att läggas till. Vi har också lagt in acceptance criterias för dem user stories vi har. Framåt inför nästa veckas sprint kommer vi bryta ner i tasks för dem mest värdefulla user stories. De mest ansedda värdefulla user stories kommer läggas i backloggen och därefter kommer vi bryta ned i task för kommande sprint. Vi har inte bestämt oss med effort estimation ännu men detta kommer vi göra nästa vecka och bestämma oss för velocity. Vi funderar på att använda oss av t-shirt modellen. Från legoövningen tar vi med oss att vi inte ska underskatta tasks och överskatta oss själva. Efter nästa veckas sprint kommer vi förstå lite mer hur mycket vi kan göra i en sprint. Det här påverkar hur vi skapar värde genom att vi prioriterar det som faktiskt skapar värde först. Detta påverkar vi arbetar och kommer fokusera på viktiga saker först och därefter förbättra iterativt.

- your acceptance tests, such as how they were performed, with whom, and which value they provided for you and the other stakeholders

Just nu har vi inte arbetat med acceptance test kodmässigt. Det kommer mer nästa vecka. Men här har vi redan pratat om code-reviews där vi kollar på varandras innan det mergas till master.

Denna vecka har vi testat user stories huruvida det svarar på vad projektet ska uppnå. Detta har gjorts tillsammans där vi godkänt varandras.

Handledning fungerar som en sprint review där vi visar upp vad vi har och får feedback och rättar oss därefter.

- the three KPIs you use for monitoring your progress and how you use them to improve your process

Detta har vi inte satt ännu utan kommer diskutera framåt. Vi tänkte ta det med handledare på måndag.

Social Contract and Effort

- your [social contract \(Links to an external site.\)](#)[Links to an external site.](#), i.e., the rules that define how you work together as a team, how it influenced your work, and how it evolved during the project (this means, of course, you should create one in the first week and continuously update it when the need arrives)

Se separat fil på gitHub för [social contract](#)

Denna veckan har vi uppdaterat kontraktet genom att inkludera reglemente kring vårt arbetsflöde i git, att Commit kommentarer skall skrivas på imperativ form samt att förändringar på masterbranchen skall ske genom pull requests . Det sociala kontraktet kommer att fortsätta att uppdateras under projektets gång vid behov.

- the time you have spent on the course and how it relates to what you delivered (so keep track of your hours so you can describe the current situation)

Utöver föreläsningar och workshops har vi träffats vid flera tillfällen. Detta har resulterat i en idé och vi har vi fått ner vad värdeerbjudandet är. Vi har fått ner en beskriven idé, en affärsmodell och ett gränssnitt som speglar idén. Dessutom har vi producerat en mockup.

Vi har även skapat flera user stories som vi har fått feedback på av handledare i kursen. En trello board har skapats där vi har skapat en layout som matchar vår applicering av scrum frameworket.

Vi har gjort två preliminära modeller för projektet, en domänmodell och en designmodell. Utöver det har vi skapat en grund-app i android studio. Våra leverabler svarar ganska bra mot den tid vi lagt ner. Vi har delat ut ansvaret och kommit framåt. Nästa vecka vill vi se till att leverera mer en helhet som vi kan få feedback på. Detta uppnår i genom att prioritera det värdefulla i våra user stories.

Design decisions and product structure

- how your design decisions (e.g., choice of APIs, architecture patterns, behaviour) support customer value

Vi har valt android för att det är förmånligt för att skapa appar samt gratis. Det skapar också kundvärde genom att applikationen finns tillgänglig till mobila enheter. Vi har

också alla erfarenhet av java. Just nu kan vi inte skriva så mycket om arkitekturer och APIs utan det kommer mer längre fram.

Vi överväger att använda Lombok för att minska mängden boilerplate-kod i projektet.

- which technical documentation you use and why (e.g. use cases, interaction diagrams, class diagrams, domain models or component diagrams, text documents)

Vi har skapat en domän- och design modell för att få en bra bild över förhållandet mellan de olika ingående klasserna och delar i appen. Detta ger oss en bra grund och gör att vi enklare kan komma igång och hålla isär strukturen. Vi har radat upp våra user stories i en trello som ger oss bra översikt och guidelines.

- how you use and update your documentation throughout the sprints

Vi använder oss av trello och dokumenterar på drive. För koddokumentation kommer vi använda javadoc. Detta kommer vi diskutera mer nästa vecka.

- how you ensure code quality and enforce coding standards

Vi kommer använda oss av code reviews.

Innan kod pushas till master så kommer pull requests att skapas för manuell inspektion av koden.

Application of Scrum

- the roles you have used within the team and their impact on your work

Vi har inte skapat några interna roller än, roller kommer nog ha en mer betydande roll i framtida sprinter. Vi kommer diskutera detta med handledare på måndag.

- the agile practices you have used and their impact on your work

Vi har skapat user stories relaterade till våra krav för grundfunktionalitet, dessa har även fått acceptance criteria.

Vi har skapat en Mockup enligt en iterativ process. Gränssnittet kommer att förbättras efter hand.

Gällande team reflektionen kommer den att förbättras iterativt.

Affärsidén kommer utvecklas under tidens gång. Men nu levererar vi ett förslag som vi får feedback på.

Det sociala kontraktet kommer att uppdateras efter behov.

Vi arbetar sprintar, måndag till måndag, och reflekterar och förbättrar oss inför varje ny sprint. Detta påverkar vår sätt att arbeta till ett betydligt iterativt arbetssätt.

- the sprint review and how it relates to your scope and customer value (in the first weeks in terms of the outcome of the current week's exercise; in later weeks in terms of your meetings with the product owner)

Genom lego-övningen fick vi lära oss om kundvärde och att kommunikation med product owner är väldigt viktigt. Vi lärde oss också vikten av reflektion för att iterativt förbättra oss.

Nästa sprint vill vi se till att leverera mer en helhet som vi kan få feedback på. Detta uppnår vi genom att prioritera det värdefulla i våra user stories. Denna vecka har vi fokuserat på att lägga ett grundjobb inför kommande sprintar, skapat user stories, domänmodell och designmodell samt en applikation med minimal funktionalitet. Vi tycker att det är viktigt att förbättra sig iterativt och är något vi kommer ha med framåt.

- best practices for learning and using new tools and technologies (IDEs, version control, scrum boards etc.; do not only describe which tools you used but focus on how you developed the expertise to use them)

Vi kommer lära oss genom föreläsningar och komplement genom gruppen samt lära oss av varandra i gruppen, dela med oss av erfarenheter och kunskap. Vi har även brukat oss av videoklipp för att förklara koncept som versionshantering på github.

Vi tror på learning by doing men kommer också läsa instruktioner och dela med oss av kunskap i gruppen.

- relation to literature and guest lectures (how do your reflections relate to what others have to say?)

Detta kommer ligga till grund och vi kommer forma våra reflektioner och arbetssätt efter insikter därifrån.