

2019-06-04

What do I want to learn or understand better?

A:

Jag har fått lära mig en rad olika saker genom det här projektet. Till att börja med har jag fått lära mig jobba om scrum som varit oerhört givande och något jag tar med mig i framtiden. Det känns som ett väldigt kraftfullt verktyg och jag gillar särskilt det agila tänket med att prioritera det mest värdeskapande för att sen iterativt göra förbättringar. Jag såg många likheter till lean, såsom eliminering av waste och kontinuerlig förbättring. Jag har lärt mig hantera en dash board på ett effektivt sätt. De olika nedbrytningarna som gjorts har lärt mig visualisera ett projekt på ett enkelt sätt och jag tycker kolumnerna ToDo, Doing och Done är särskilt kraftfulla. Det har varit en av de mest givande aspekterna av projektet, nämligen att lära sig hantera och organisera en dashboard på ett effektivt sätt. Jag har skapat förståelse för vad som är en bra user stories genom projektet. Vi har brottats mycket med det och jag förstår vikten av att skapa icke överlappande men ändå heltäckande stories. Jag har lärt mig vad velocity egentligen innebär som var något jag tog väldigt lätt på i början. Jag har fått lära mig om de olika verktygen genom projektet. Från att i början aldrig arbetat med GIT eller android studio till att utveckla en god förståelse för dem. Det har varit lärorikt att få arbeta i ett dynamiskt projekt och skicka upp saker på GIT. Android studio var i början en utmaning men det lyckades jag komma över och nu mot slutet hanterade jag det väl. Slutligen har jag förstått vikten av att leverera iterativt. Det är väldigt kraftfullt att identifiera det mest värdeskapande och prioritera detta först. Därefter kan man iterativt förbättra produkten.

B:

I ett nästa projekt vill jag gärna applicera scrum igen och då vidareutveckla mina erfarenheter och kunskaper för det. Jag vill i framtida projekt ha med mig det agila tänket. Oavsett om det är IT-relaterat eller inte så vill jag arbeta enligt att ta fram något initialt som kanske inte är perfekt men genom att samla in feedback, kunna ställa om och förbättra för att mer precist kunna träffa det mest värdeskapande. Jag har i detta projekt utvecklat mina IT-kunskaper och det är något jag vill vidareutveckla i kommande projekt. IT är centralt och även om jag inte specifikt har som mål att gå in i IT-branschen ser jag ändå stort värde i att vidareutveckla mina färdigheter på området. Allmänt ser jag gärna i framtida projekt att jag lär mig om fler verktyg. Jag utsattes för många nya plattformar i detta projekt och jag märker att det är kraftfullt att kunna några stycken.

A->B:

Genom att ta initiativ till applicera scrum kan jag förbättra mina kunskaper inom det. Jag har nu med mig en grund och denna vill jag dela med mig av och se till att bygga vidare på. Jag tror att det är viktigt att få med andra projektmedlemmar och det görs nog bäst genom att låta dem uppleva scrum själva. Feedbackstänket applicerar jag i framtiden genom att aktivt tänka på att gå ifrån vattenfallstänket och tillåta mig att utveckla något som inte är helt perfekt men som visar någorlunda vad jag vill. Därefter visar jag upp det för den jag behöver feedback för, min chef, beställaren eller användaren för att sen förbättra och ställa om den i enlighet med feedbacken. På så sätt ödslar jag inte tid på att utveckla saker som egentligen inte är det någon efterfrågar. För att lära mig mer om verktyg behöver jag utsättas för dem. Jag kommer därför aktivt försöka sätta mig i situationer i vilka det krävs att jag använder nya

verktyg. Vidare vill jag på min master försöka ta lite IT-relaterade kurser för att förbättra mina kunskaper på området och samma sak i framtida projekt i arbetslivet faktiskt ta på sig projekt som involverar IT för att lära sig mer.

How can I help someone, or entire team, to learn something new?

A:

Jag har varit aktiv i vår dashboard och varit med i prioriteringar och varit med och skapat gemensam förståelse för vad som är värdeskapande och vad som bör prioriteras. Jag har delat med mig om lärdomar i den utveckling jag gjort till resterande i gruppen i avsningsmöten. Dessutom har jag varit med och par-programmerat där jag fått lära mig mycket själv men även fått bidra till andras gruppmedlemmars förståelse. Vissa delar av javan har jag haft rätt bra koll på och harunnat hjälpa andra till ökad förståelse. Jag har genom projektet läst på mycket om scrum och kunnat dela mig av det till resterande gruppen vilket är ett område där jag tror jag bidragit starkt för gruppens ökade förståelse. Jag har lyft olika delar av scrum och sett till att vi applicerat det. Jag har även varit aktiv i reflektioner där vi gemensamt diskuterat erfarenheter och lärt oss mycket.

B:

Kommande projekt så vill jag fortsätta bidra till att gruppen lär sig nya saker. Jag vill dels se till att kommande projektmedlemmar får lära sig om scrum och agila principer. Vidare vill jag hjälpa andra projektmedlemmar att utveckla sina kunskaper i utvecklandet.

A->B:

För att ge öka förståelse för gruppen om agila arbetsmetoder och scrum behöver jag se till att vi applicerar och diskuterar från start. Jag vill reflektera över vårt användande av scrum med gruppen och tillsammans komma fram till insikter och förbättringsmöjligheter.

Vidare så bidrar jag till ökad generell förståelse för utvecklandet genom att dela med mig av insikter och applicera parprogrammering, läsa på om det som behöver göras och dela med mig. Jag upplevde parprogrammering som särskilt effektivt och tror att det är ett bra sätt för medlemmar att lära sig av varandra. Ett annat sätt att ta del av varandras kunskaper är avsningsmöten. Genom att dela med sig av vad man gjort och vad för utmaningar man står inför samt för diskussion så bidrar det till att hela gruppen får lära sig och dessutom tar man sig snabbare framåt då ofta någon annan sitter på en lösning.

What is my contribution towards the team's use of scrum?

A:

När vi startade projektet hade jag faktiskt redan gjort ett projekt där vi applicerat scrum. Även om det jag nu i efterhand, när jag fått betydligt mer kunskap om verktyget, inser att det inte var 'perfekt' applicering av scrum så kunde jag ändå dela med mig av vissa erfarenheter till resten av teamet. I en början bidrog detta till att jag genom tidigare erfarenheter kunde öka teamets förståelse för vad en sprint är och vad en sprint reflektion egentligen innebär och jag tror att detta var värdefullt. Genom projektet har jag läst på en del om scrum och bland annat läst en bok av Jeff Sutherland på ämnet och fått med mig mycket ifrån hans bok. Genom att aktivt i projektet belysa viktiga poänger därifrån för resten av teamet har jag kunnat förbättra vår applicering av scrum. Jag har genomgående i projektet varit med i planering och reflektioner och i dessa moment tagit initiativ för applicering av scrum. Jag har tagit många initiativ till att boka in scrum meetings och dragit mycket i att få möten att bli av. Jag har

tagit upp behovet av att applicera roller från scrum i vårt projekt och diskuterat hur vi bäst inför dessa. Vidare har jag varit med i planering och diskussion av vad som är mest värdeskapande för att avgöra hur vi bäst tar oss framåt.

B:

Nu har jag erhållit en god grund för hur man använder scrum och i ett nästa projekt vill jag att teamet ska ta hävstång på vad jag redan lärt mig. Jag vill förbättra min förmåga att leverera saker iterativt och få in detta mer naturligt. I kommande projekt där scrum skall appliceras vill jag tidigare ta initiativ till att applicera rollerna som i vårt projekt infördes i ett ganska sent skede. Jag vill i framtida projekt vara noggrann med att applicera scrum och motivera teamet till att använda det.

A->B:

Jag tror att det är viktigt att starta ett projekt och prata om tidiga erfarenheter av scrum. På detta sätt får man ta del av vad som är 'best practices' och kan utnyttja detta i projektet. Jag förbättrar min förmåga att leverera iterativt genom att aktivt gå ifrån vattenfallstänket och producera något för att sen erhålla feedback och ställa om därefter. Jag tror att jag bäst får in roller genom att i projektstart utse detta direkt och därifrån aktivt jobba med att bibehålla det.

What is my contributions the team's deliveries?

A:

Jag var med och bidrog starkt i utformandet av idén och upprättande av socialt kontrakt. Jag gjorde också business canvas model för idén. Jag var med och upprättande en trello och skapade user stories med olika acceptance criterias.

Jag har varit aktiv i avstämningsmöten, varit aktiv i vår dashboard och delaktig i val av prioriteringar och diskuterat hur vi tar oss framåt. Jag har också varit mycket delaktig i alla planeringar och uppstarter av sprinter samt för reflektionen. Jag har varit med på alla möten förutom ett och har tagit stort ansvar för att möten skall bli av. Jag bidrog mycket starkt i slutgiltig team reflection.

Jag har applicerat en hel del par-programmering, vilket är något jag gjort genom nästan hela projektet och det har inte gett en rättvis bild på GIT inspektion. Även om vi fått mycket gjort på dessa timmar som använts i slut-appen så syns det inte på min statistik då det nästan genomgående pushades från andras datorer. Men dock har parprogrammering varit oerhört effektivt för oss och därför valde vi att applicera det. Jag har mestadels parprogrammerat med Albin och Erik.

I utvecklingsleverabler var jag med och skapade listor för resor, implementerade en detaljvy för de olika resorna och kopplade detta till databasen och gjorde available seats så att den dynamiskt uppdaterades. Jag var med och utvecklade filtreringsfunktionen för resor. Jag har också utfört en hel del refaktorering av kod genom projektet, där jag skapat nya fragment och fört över nödvändiga funktionaliteter. Här har jag behövt koppla med google places med och detta var nödvändigt för både sök resa och lägg till resa. Jag var med och implementerade en ranking för de olika användarna där de olika användarna rankades efter koldioxidspoäng och fick också med bilder från deras google konto. Till detta var jag med

och implementerade en biljett för varje resa med en rad intressanta detaljer på biljetten. Slutligen var jag med i sista fasen av designförbättringar på appen.

B:

I kommande projekt vill jag fortsätta bidra starkt genom hela projektet. Jag ser förbättringsmöjligheter genom att tidigare komma in i nya verktyg för att effektivare kunna utveckla. I övrigt vill jag fortsätta bidra aktivt i möten och ta initiativ enligt vad jag gjort i projektet. Jag vill se till att leverera olika tasks i kommande projekt och vara en aktiv projektmedlem.

A->B:

Jag upplevde parprogrammering som väldigt effektivt och det vill jag applicera i kommande projekt och tror att jag kan öka mängden leverabler på så sätt. I övrigt tror jag att det är viktigt att hålla uppe motivationen genom projekt och det tror jag gör genom att känna egenkontroll som kan erhållas genom att vara aktiv i planering och val genom projektet. På så sätt kan jag upprätthålla att producera många leverabler. I övrigt är scrum en viktig komponent här och tänket med sprintar och prioritering av värdeskapande gör att projektet kan leverera mer på mindre tid.