

# Social Contract

## Gruppmedlemmar:

Adam Andersson  
Erik Bäcknäs  
Max Fransson  
Anders Magnusson  
Petrus Oskarsson  
Albin Söderberg

## Samarbetsregler:

### Möten:

Vi ses måndag, onsdag och fredag kl 12 varje vecka.

- Måndag ämnar för avslut och uppstart av sprint samt skicka in team reflection.
- Onsdag är avstämning.
- Torsdag är avstämning och särskilt team reflection.
- Vid behov kör vi avstämningsmöte över discord där vi i förväg bestämmer en tid.

Detta upplägg utvärderas efter hand och kommer ev. revideras.

En sprint sträcker sig måndag till måndag veckan efter. På måndagen avslutas föregående sprint och den nya påbörjas.

### Arbetsfördelning:

I sprintar delar vi upp arbetet och ger olika personer ansvar för de olika uppgifterna med deadlines. Vi använder trello för detta.

### Beslutstagande:

Beslut tas i största mån i konsensus. Vid annat fall tas hjälp av handledare. Vi har ingen scrum leader.

### Scrum roller:

Inför varje sprint så vill vi utse en scrum master och en product owner.

Scrum master skall ansvara för att scrums arbetsmetoder uppfylls och eliminera waste med syfte att gruppen kan fokusera på det som faktiskt skapar värde, utveckling.

Product owners ansvar är att se till att produktens värde bibehålls och är ansvarig för att vi jobbar mot produktens vision. Mer konkret så vill vi att PO avgör huruvida en user story är uppfylld mot acceptance criteria och dessutom från kolumn med PO godkännande avgöra om tasks kan dras till done.

### Verktyg:

- Dokument- och filhantering sker på Google Drive.
- Kommunikation förs över Discord där även vissa avstämningar med scrum-möten hålls som inte är ett fysiskt möte.
- Till versionshantering används Github.
- Utveckling sker i Android Studio.
- Till scrum board används Trello.

### **Tekniska regler:**

#### **Pull requests:**

Innan kod merge:as till master måste en pull request skapas och minst en person ska ha kollat igenom koden innan den godkänns eller avslås. Om en pull request avslås måste en tydlig motivering skrivas till varför pull requesten avslås.

#### **Commits:**

Commitmeddelanden ska skrivas i imperativ form, t.ex. "add message function" istället för "added message function".

#### **Git workflow:**

1. **Pull** (hämta alla ändringar från origin/master)
2. **Branch off** (skapa ny branch)
- 
3. **[Gör ändringar]** (på branchen)
4. **Commit** (spara ändringar med ett meddelande)
5. **Fetch** (läs in vad som finns på github)
6. **Rebase** (onto origin/master, lös ev. konflikter om andra jobbar samtidigt)
- (upprepa steg 3-6)
7. **Push** (skicka branch/ändringar till github)
8. **Pull request** (skapa pull request på github för att merge:a branch till master)

Git workflow guide/example:

<https://www.atlassian.com/blog/git/simple-git-workflow-simple>

<https://youtu.be/aJnFGMclhU8>

## **Ambition:**

### **Formulering av vårt gemensamma mål med detta arbete.**

Lära sig av varandra i vårt cross-functional team, ta del av varandras kompetenser och få ett bra utbyte. Se till att arbetet är motiverande och att vi lär oss hela tiden. Få med oss hur man optimerar och arbetar bäst i software projekt med ex. metoder som scrum.

### **Hur vill vi fördela arbetet?**

Vi vill försöka hålla en jämn fördelat arbetsfördelning genom arbetet. Främst vill vi satsa på att göra bra reflektioner. Vi vill se till att programmering flyter på och att arbetet med det inte drar iväg. Vi vill se till att ha en bra arbetsprocess med en jämn fördelning.

### **Vad är ert gemensamma betygsmål?**

En femma vore kul.