



VILNIUSCODINGSCHOOL

JS



JS



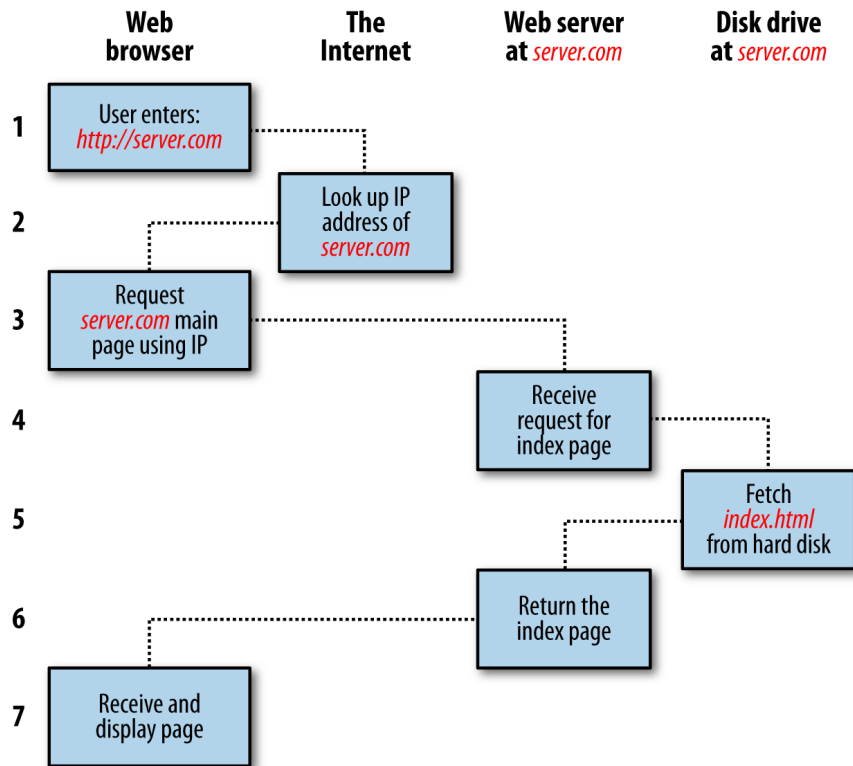
JS įvadas



- Kas yra JS?
- Kintamųjų tipai
- Kintamųjų rašymas
- Kintamųjų galiojimas
- Standartinės funkcijos
- Objektų konvertavimas
- Sąlygos sakiniai
- Kintamieji be reikšmės
- Kintamųjų lyginimas
- Ciklai
- Tvarkymasis su klaidomis
- Masyvai
- Priėjimas prie DOM elementų
- Įvykiai
- Objektai



Kaip tai veikia?



JS



JS įvadas. Kas yra JS?

- WEB programavimo kalba
- Kliento pusės programavimo kalba
- Suteikia puslapiui interaktyvumo, gali paimti duomenis, atlieka skaičiavimus
- JS rašomas atskirame faile su plėtiniu .js
 - `<script type="text/javascript" src="scripts/manokodas.js"></script>`
- JS rašomas html dokumente
 - `<script type="text/javascript"><!-- kodas --></script>`
- JS rašomas elemente
 - `<input type="button" onclick="alert('ups');" />`
- Rašome `<head>` arba pabaigoje prieš `<body>` elementą.
- Sveikas pasauli



JS įvadas. Kintamųjų tipai

- Tipai suskirstyti į:
 - Objektas
 - Primityvi reikšmė
 - undefined (neapibrėžta)
 - Boolean: true/false
 - Number: 1,2,3, 1.5 ...
 - String: 'tekstas' arba "tekstas" arba "tekste yra kitas 'tekstas'"
 - Funkcija

```
function Add(x, y){  
  • return x+y;  
  • }
```

```
var addFunction = function(x, y){  
  return x + y;  
};
```

```
Add(5, 10);
```

```
addFunction(5, 10);
```

JS



JS įvadas. Kintamųjų rašymas

- Pradedami žodeliu var
- Kintamųjų pavadinimai susideda iš raidžių ir skaičių, negali prasidėti skaičiumi, pavadinime negali būti matematinių ar loginių operacijų. Teisingi pvz. x1, y2, gift4you. Taip pat gali prasidėti kintamasis simboliais _ ir \$.
- Kintamųjų vardai negali būti JS kalboje naudojami pavadinimai pvz. class, function, char...
- Kintamieji yra case sensitive. Pvz. kintamieji x1 ir X1 yra traktuojami kaip skirtingi.
- Kintamojo vardas turi būti paaiškinantis jo reikšmę, kad ir koks ilgas būtų
 - var lastAccessedDate;
 - var currentVehicle;
 - var vehicleMakeWasChanged;

JS



JS įvadas. Kintamųjų galiojimas

- Galiojimas su var
- Galiojimas be var

JS



Keletas standartinių funkcijų

- alert
- prompt
- confirm
- isNaN (if(isNaN(amzius))
- Number if(Number(skaicius) == 5) Number(skaicius)
- String String(raide)

JS



Sąlygos sakiniai

- **If** (sąlyga){ veiksmas jei sąlyga tenkinama }
- **If** (sąlyga) { veiksmas jei sąlyga tenkinama } **else** { veiksmas jei sąlyga netenkinama }
- **If** (sąlyga) { veiksmas jei sąlyga tenkinama } **else if** (kita sąlyga){ veiksmas jei sąlyga tenkinama }
- **Switch**

JS



Klausimai

