



VILNIUSCODINGSCHOOL

JS



JS



# JS įvadas. Kas yra JS?

- WEB programavimo kalba
- Kliento pusės programavimo kalba
- Suteikia puslapiui interaktyvumo, gali paimti duomenis, atlieka skaičiavimus
- JS rašomas atskirame faile su plėtiniu .js
  - `<script type="text/javascript" src="scripts/manokodas.js"></script>`
- JS rašomas html dokumente
  - `<script type="text/javascript"><!-- kodas --></script>`
- JS rašomas elemente
  - `<input type="button" onclick="alert('ups');" />`
- Rašome `<head>` arba pabaigoje prieš `<body>` elementą.
- Sveikas pasauli



# JS įvadas. Kintamųjų tipai

- Tipai suskirstyti į:
  - Objektas
  - Primityvi reikšmė
    - undefined (neapibrėžta)
    - Boolean: true/false
    - Number: 1,2,3, 1.5 ...
    - String: 'tekstas' arba "tekstas" arba "tekste yra kitas 'tekstas'"
  - Funkcija

```
function Add(x, y){  
  • return x+y;  
  • }  
}
```

```
var addFunction = function(x, y){  
  return x + y;  
};
```

```
Add(5, 10);
```

```
addFunction(5, 10);
```

JS



# JS įvadas. Kintamųjų rašymas

- Pradedami žodeliu var
- Kintamųjų pavadinimai susideda iš raidžių ir skaičių, negali prasidėti skaičiumi, pavadinime negali būti matematinių ar loginių operacijų. Teisingi pvz. x1, y2, gift4you. Taip pat gali prasidėti kintamasis simboliais \_ ir \$ .
- Kintamųjų vardai negali būti JS kalboje naudojami pavadinimai pvz. class, function, char...
- Kintamieji yra case sensitive. Pvz. kintamieji x1 ir X1 yra traktuojami kaip skirtingi.
- Kintamojo vardas turi būti paaiškinantis jo reikšmę, kad ir koks ilgas būtų
  - var lastAccessedDate;
  - var currentVehicle;
  - var vehicleMakeWasChanged;

JS



# Keletas standartinių funkcijų

- `alert`
- `prompt`
- `confirm`
- `isNaN` ( `if(isNaN(amzius) )` )
- `Number` `if(Number(skaicius) == 5) Number(skaicius)`
- `String` `String(raide)`
- `Console.log`

JS



Klausimai

