**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：[192052215赵强俊]**

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| 2020-04-08 | V1.0 |  |  | 赵强俊 |

1. **引言**

**编写目的：开发贪吃蛇小游戏，提供娱乐功能同时提升专业技能。**

**预期读者：游戏小组成员及老师。**

**参考资料：《C#面向对象程序设计》。**

1. **项目概述**

**项目开发背景意义：枯燥的生活中为人们提供娱乐游戏放松身心。**

**应用现状：项目策划阶段。**

**目标：开发一款通过键盘控制的单机闯关贪吃蛇小游戏。**

**范围：5岁以上且可使用电脑的用户。**

**作用：在不断游戏中是使玩家心情愉悦，体验到游戏的乐趣。**

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称：贪吃蛇大作战。**

**3.1.2游戏主题：贪吃蛇通过吞食相应数量的食物不断闯关。**

**3.1.3游戏类型：单人休闲游戏。**

**3.1.4游戏风格：2D像素风格。**

**3.1.5游戏运行环境：**

1. **操作系统：Windows 7、Window 10**
2. **应用软件：Mircorsoft Visual Studio 2019**

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

**在一片围栏之内，有一条小蛇，通过不断地吞食围栏中出现的食物生存，最终冲出围栏。**

**3.2.2游戏角色定义**

**初始为一条小蛇，随着吞食食物的不断增加而增大。**

**3.2.3游戏过程描述**

**蛇吞食食物不断增大，吞食食物达到相应数量累计一定分数进入下一关卡。**

**3.2.4游戏控制描述**

**通过键盘W,A,S,D,键控制蛇头的上下左右方向的移动。**

**3.2.5游戏关卡设定**

**第一关：贪吃蛇吞食三份食物闯关成功。**

**第二关：贪吃蛇吞食五份食物闯关成功。**

**第三关：贪吃蛇吞食七份食物闯关成功。**

**通过第三关后弹出结束界面，游戏结束。**

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

**初始界面：欢迎界面，显示“欢迎游戏”，和登录或注册按钮。**

**游戏界面：贪吃蛇在围栏中不断移动。**

**结束界面：若通关，则显示“闯关成功”，失败，则显示“游戏结束”。**

**3.3.2游戏动画**

**贪吃蛇吞食食物，食物消失，且蛇身变长。**

**3.3.3游戏音效**

**贪吃蛇每吞食一次食物便发出一次提示音。**

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间：2021.6.7**

**4.2 Alpha版本发布时间：2021.6.10**

**4.3 Beta版本发布时间：2021.6.15**

**4.4 正式版本发布时间：2021.6.20**