SASS、動畫、RWD

黃米奧



SASS



SASS

- https://sass-lang.com/
- · 以程式思維使 CSS 更易撰寫與維護
- 更多強大功能
- 已被廣泛使用且持續發展中
- •無法直接載入使用,需先編譯成 CSS



SASS 語法

SASS

- 無大括弧和分號
- 需非常注意縮排
- · 副檔名是 .sass

```
a color: #009ced text-decoration: none
```

SCSS

- · CSS 語法完全相容
- · 副檔名是 .scss

```
a {
  color: #009ced;
  text-decoration: none;
}
```



開始使用 SASS

- https://marketplace.visualstudio.com/items?itemNa me=ritwickdey.live-sass
- 更改原有 CSS 檔案的副檔名".css"為".scss"
- 點擊 "Watch SASS"



Nesting

- 節省重複輸入
- 結構清楚一目瞭然
- 最好不超過三層,否則 易因權重增加而造成難 以覆寫的困境

```
.top-menu {
 background: #ff9204;
 height: 36px;
 ul {
   margin: 0;
   padding: 0;
   list-style: none;
   display: flex;
   justify-content: flex-end;
```



Variables

- 儲存重複使用的資訊
 - 顔色
 - 字型設定
 - 任何想重複使用的值
- 使用 \$ 符號搭配名稱 來建立變數

```
$main-color: #ff9204;
.top-menu {
  background: $main-color;
  height: 36px;
```



Partials & Import

- 拆分 SASS 檔案能使結構更加清楚且便於維護
- 在SASS檔案之檔名前加上底線 _ 可使該檔案不會直接 被編譯
- 在SASS檔案中使用 @import "檔名" 可插入該檔案的內容,此處之檔名無需包含底線及副檔名

```
@import "normalize"; __normalize.scss

$main-color: #ff9204;
.....
```

Extend

- 將經常重複使用的宣告集合起來便於再利用
- 使用%開頭來撰寫 CSS 規則可使該規則不直接被編譯出來
- 使用 @extend %規則名稱 可引入該段規則之內容

```
%nostyle-list {
  margin: 0;
  padding: 0;
  list-style: none;
ul {
  @extend %nostyle-list;
```

Mixins

- 當一段宣告經常重複使用,但使用時又需依狀況填入不同值,便可用 Mixin 來處理
- 用 @mixin 名稱(變數) 撰寫 mixin ,再用 @include 名稱(變數) 取用

```
@mixin r_t_w_i($url, $width, $height){
    .....
}
.....
h2 {
    @include r_t_w_i("../images/...", 120px, 36px);
    .....
}
```

Parent References

• 用 & 符號能表示所處 位置的父層 selector

```
color: #009ced;
text-decoration: none;
&:hover {
  color: #0081c3;
  text-decoration: underline;
.hot & {
  color: #cc0000;
```

加減乘除

• 可直接在宣告的值中使用 + - * / 等符號來計算數值

```
li {
  flex: 0 0 (1080px-60px)/3;  // 0 0 340px
}
```



調整顏色

- · darken(色碼, 百分比) 可調深顏色
- · lighten(色碼, 百分比) 可調亮顏色
- invert(色碼) 可取得互補色
- mix(色碼1, 色碼2, 色碼1的混和佔比) 可取得兩個色碼的混合色
- https://jsfiddle.net/dg75h94t/5/



CSS Transition / CSS Animation



CSS Transition

- transition-property 指定會發生轉場的屬性 *必要
 - 可以使用 all 表示全部屬性都會套用轉場效果,但要小心
- transition-duration 轉場發生的時長 *必要
 - 單位是 s (秒)
- transition-delay 轉場發生前的延遲時間



CSS Transition

- https://jsfiddle.net/qzmg1kpe/
- https://jsfiddle.net/qzmg1kpe/1/



CSS Transition

• 把頂部選單、主選單的 hover 變化都加上 transition 效果



- @keyframes 動畫名稱 { ... } 建立動畫 *必要
- animation-name 套用已建立的動畫 *必要
- animation-duration 動畫時長 *必要
 - 單位是 s (秒)
- animation-iteration-count 動畫重複次數
- animation-delay 指定動畫開始前的延遲時間



- https://jsfiddle.net/5zr64p7y/
- https://jsfiddle.net/5zr64p7y/1/
- https://jsfiddle.net/5zr64p7y/2/
- https://jsfiddle.net/5zr64p7y/3/



- animation-timing-function 指定動畫轉變時的模式
 - https://easings.net/zh-tw
 - 還可以用 steps(格數) 指定動畫轉變的格數
- https://jsfiddle.net/5zr64p7y/4/
- https://daneden.github.io/animate.css/
- https://css-tricks.com/why-would-you-do-that-in-css/
- https://css-animations.io/task/1



- 修改「我們的堅持」的貓頭圖讓牠嘴會動
 - 先把圖片改用 CSS 的方法寫(必須修改 HTML)
 - 圖檔是 cat-head-animate@2x.png
 - 圖檔的尺寸是 120px*600px,但這是因為它是給高解析度螢幕使用的 2 倍大圖片,應該重新指定成? background-size: ?px ?px;
 - 動畫如何變更背景圖的位置?可使用 background-position: ?px ?px;
 - 寫入其他動畫所需的宣告



RWD



RWD

- Responsive Web Design
- 讓網頁在各種不同尺寸的裝置中都能有良好的呈現
- 常見製作策略
 - Desktop first
 - Mobile first



實作 RWD

- 在不同的寬度中觀察網頁並修正壞掉的部份
- 常見斷點
 - 1200/1280/1340/1440...
 - 1024
 - 768
 - 480/412/360
 - 414/375/320



實作 RWD

- 變更畫面寬度並決定斷點
- 撐開容器的圖片處理
- 時時考慮修正方式
- 可適度增加容器或元素以利排版
- 內容的呈現方式不需一成不變
- 在不同寬度下依需求顯示/隱藏內容
- 善用 jQuery



Q&A

