

# 白银之城的狂时钟

闇



【恶魔族/效果】  
这个卡名的①②的效果1回合各能使用1次。①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。这个回合，自己场上有「狱比林斯迷宫」怪兽存在的场合，自己可以把1张通常陷阱卡在盖放的回合发动。这个效果在对方回合也能发动。②：这张卡在墓地存在的状态，为让自己把「白银之城的狂时钟」以外的「狱比林斯迷宫」卡的效果或者通常陷阱卡发动而让手卡的卡被送至墓地的场合不能发动。这张卡加入手卡或特殊召唤。

ATK/ 0 DEF/ 0

# 万物创世龙

闇



【龙族/特殊召唤/效果】  
这张卡不能通常召唤。把攻击力合计和守备力合计的总计直到10000以上的自己场上的怪兽解放的场合不能特殊召唤。①：这个方法特殊召唤的这张卡的攻击力・守备力变成10000。

ATK/ ? DEF/ ?

# 限制苏生

魔

【魔カード㊤】



从自己墓地选择1只攻击力1000以下的怪兽，攻击表示特殊召唤。那只怪兽变成守备表示时，那只怪兽和这张卡破坏。这张卡从场上离开时，那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

# 白银之城的狂时钟

闇



【恶魔族/效果】  
这个卡名的①②的效果1回合各能使用1次。①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。这个回合，自己场上有「狱比林斯迷宫」怪兽存在的场合，自己可以把1张通常陷阱卡在盖放的回合发动。这个效果在对方回合也能发动。②：这张卡在墓地存在的状态，为让自己把「白银之城的狂时钟」以外的「狱比林斯迷宫」卡的效果或者通常陷阱卡发动而让手卡的卡被送至墓地的场合不能发动。这张卡加入手卡或特殊召唤。

ATK/ 0 DEF/ 0

# 万物创世龙

闇



【龙族/特殊召唤/效果】  
这张卡不能通常召唤。把攻击力合计和守备力合计的总计直到10000以上的自己场上的怪兽解放的场合不能特殊召唤。①：这个方法特殊召唤的这张卡的攻击力・守备力变成10000。

ATK/ ? DEF/ ?

# 限制苏生

魔

【魔カード㊤】



从自己墓地选择1只攻击力1000以下的怪兽，攻击表示特殊召唤。那只怪兽变成守备表示时，那只怪兽和这张卡破坏。这张卡从场上离开时，那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

# 白银之城的狂时钟

闇



【恶魔族/效果】  
这个卡名的①②的效果1回合各能使用1次。①：把这张卡从手卡丢弃才能发动。这个回合，自己场上有「狱比林斯迷宫」怪兽存在的场合，自己可以把1张通常陷阱卡在盖放的回合发动。这个效果在对方回合也能发动。②：这张卡在墓地存在的状态，为让自己把「白银之城的狂时钟」以外的「狱比林斯迷宫」卡的效果或者通常陷阱卡发动而让手卡的卡被送至墓地的场合不能发动。这张卡加入手卡或特殊召唤。

ATK/ 0 DEF/ 0

# 万物创世龙

闇



【龙族/特殊召唤/效果】  
这张卡不能通常召唤。把攻击力合计和守备力合计的总计直到10000以上的自己场上的怪兽解放的场合不能特殊召唤。①：这个方法特殊召唤的这张卡的攻击力・守备力变成10000。

ATK/ ? DEF/ ?

# 限制苏生

魔

【魔カード㊤】



从自己墓地选择1只攻击力1000以下的怪兽，攻击表示特殊召唤。那只怪兽变成守备表示时，那只怪兽和这张卡破坏。这张卡从场上离开时，那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。

限制苏生



【<sup>リミット</sup>裏カード<sup>リミット</sup>】



从自己墓地选择1只攻击力1000以下的怪兽。攻击表示特殊召唤。那只怪兽完成守备表示时，那只怪兽和这张卡破坏。这张卡从场上离开时，那只怪兽破坏。那只怪兽破坏时这张卡破坏。