

# 프로토타입 구현

허준영(jyheo@hansung.ac.kr)



# 프로토타입 구현

- 정보시스템의 미완성 버전 또는 중요한 기능들이 포함되어 있는 시스템의 초기모델
  - 사용자의 모든 요구사항이 정확하게 반영할 때까지 계속해서 개선/보완
- 프로토타이핑
  - 개발접근법의 하나
  - 개발초기에 시스템의 프로토타입을 만들어 사용자에게 제공
  - 사용자가 직접 사용해 보고
  - 기능 추가, 변경 및 삭제 요구하면 즉각 반영, 프로토타입 재구축
  - 사용자가 만족할 때까지 반복, 시스템을 개선



# 팀 활동

- 요구사항 분석, UI 설계, 구현 기술 검토 문서
- 지금까지 팀 활동 결과물을 바탕으로 선택한 크로스플랫폼/백엔드 서비스를 이용하여 프로젝트 프로토타입 구현
- 반드시 Github 저장소를 이용할 것
  - 소스 저장은 당연하고, Readme.md 를 잘 작성, 설치 패키지 다운로드 주소 포함
  - 평가에 반영, Github Insight나 GitStats 등 활용
  - 타 팀원에 비해 기여도가 현격히 낮은 경우 감점함
- 최종 결과물 제출 12/6 (금)
  - Github 저장소 주소
  - 발표자료(pdf) - 개요, 주요 기능, 구현 기술 요약 등
  - 발표 및 시연 영상(영상 주소) - 10분 내외
- 최종 발표 평가
  - Github 저장소 소스 평가, 기여도 평가
  - 상호 평가 (다른 팀의 발표, 시연 영상 평가), 상, 중, 하로 단순히 평가
  - 팀원 평가 (타른 팀원의 팀 활동 참여 평가), Good/Bad/F로 단순히 평가



