



Muhammad Rizki

0858-9617-3893 | <https://github.com/zihunn> | muhammadrizki.personal.com | Cirebon, Jawa Barat

Saya adalah seorang mahasiswa Institut Teknologi dan Kesehatan Mahardika Kota Cirebon dengan jurusan Informatika. Saya adalah calon seorang profesional IT yang bersemangat tinggi untuk mempelajari dunia pemrograman yang terus berkembang. Selama bekerja di Institut Teknologi Mahardika, saya mendapatkan pengalaman langsung yang berharga di berbagai bidang teknis, termasuk pemeliharaan jaringan dan komputer lab, pengembangan aplikasi, pengelolaan e-learning, dan dukungan pengguna. Saya adalah seorang pembelajar yang cepat dan pemain tim yang solid, serta selalu bersemangat untuk menghadapi tantangan baru dan memperluas keahlian saya.

AKTIVITAS & PROYEK

Bekerja Sebagai Staff IT

September 2023 – sekarang

Institut Teknologi dan Kesehatan Mahardika – Cirebon, Jawa Barat

- **Jaringan** : Menjaga stabilitas dan keamanan jaringan institut, memastikan akses internet lancar bagi seluruh civitas akademika.
- **Lab Komputer** : Menangani pemeliharaan perangkat keras dan lunak di laboratorium komputer, memastikan kelancaran kegiatan praktikum dan pembelajaran.
- **Pengembangan Aplikasi Android** : Merancang dan mengembangkan aplikasi Android untuk mendukung kebutuhan institut, seperti aplikasi absensi.
- **E-Learning** : Mengelola platform e-learning institut, memastikan akses mudah bagi dosen dan mahasiswa untuk materi pembelajaran dan kegiatan online.
- **Bantuan Teknis** : Memberikan bantuan teknis kepada staf dan mahasiswa dalam mengatasi berbagai permasalahan komputer dan perangkat keras lainnya.
- **CBT** : Bertindak sebagai Staf IT lokal dalam penyelenggaraan CBT (Computer Based Test), memastikan seluruh perangkat (Work Station, UPS, Jaringan) berfungsi normal dan menghubungkan server lokal ke server pusat.

Mengikuti Pelatihan Flutter

Juli 2023 – Oktober 2023

Course CapekNgoding.com

- Saya berhasil mengimplementasikan desain antarmuka pengguna (UI) yang diberikan menjadi komponen-komponen yang dapat dijalankan dengan lancar di dalam aplikasi Flutter.
- Saya berhasil menyelesaikan tugas pemrograman dasar dengan bahasa Dart, seperti penggunaan variabel, tipe data operator, perulangan.
- Saya juga berhasil menyelesaikan tugas function di mana saya memperdalam pemahaman tentang fungsi dalam bahasa Dart.
- Pengalaman ini telah meningkatkan keterampilan teknis saya dalam pengembangan aplikasi mobile dan memberikan fondasi yang kuat untuk berkontribusi dalam proyek-proyek nyata sebagai seorang Flutter Developer.

Membuat Aplikasi Kasir

Maret 2023 – April 2023

Proyek Uji Kompetensi

- Saya memulai dengan merancang tata letak antarmuka pengguna yang efisien, memastikan bahwa pengguna dapat dengan mudah mengakses dan menggunakan fitur-fitur aplikasi.
- Saya membuat fungsi utama seperti penambahan produk ke keranjang belanja, penghitungan total harga, menambahkan produk baru, mengedit produk, menghapus produk.
- Pada hari presentasi di depan penguji, saya dengan percaya diri mempresentasikan aplikasi kasir yang sudah saya buat. Saya menjelaskan setiap fitur dengan detail.

Praktek Kerja Lapangan (PKL) / Magang

Juli 2022 – Desember 2022

PT Java Genius All Technology – Cirebon, Jawa Barat

- Saya terlibat dalam tim untuk mengembangkan aplikasi Afkaruna Sekolah.id, yang mendukung efisiensi dalam lingkungan pendidikan.
- Saya terlibat dalam tim untuk mengembangkan aplikasi Afkaruna Laundry, di mana kami menciptakan aplikasi yang memudahkan dalam proses bisnis laundry.
- Saya membuat sebuah e-book tentang pengenalan Flutter.
- Saya mendapatkan pengalaman berharga di mana saya berkesempatan menjadi pengajar di SMK Sima Bangsa Depok, saya mengajar mata pelajaran Pemrograman Dasar.

PENDIDIKAN

SMK Informatika Al-Irsyad Al-Islamiyyah Kota Cirebon

2020 – 2023

Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)

- Membuat aplikasi kasir menggunakan Flutter.
- Praktek kerja lapangan (PKL) / Magang pada salah satu software house di Cirebon.

KEMAMPUAN

Hard-skill	Dart, PHP, Flutter, XAMPP, MySQL, Firebase, GitHub, Laravel Visual Studio Code.
Soft-skill	Time management yang baik, team work, problem solving, kreatif.