

软件开发岗位

✉ zjian-wu@outlook.com
✉ zjian.wu@u-psud.fr
☎ 06.76.99.54.89 (法国)
☎ 158 1070 1835 (中国)

欢迎访问个人主页和博客:

wuzjian.tech
[GitHub](#)

吴子健

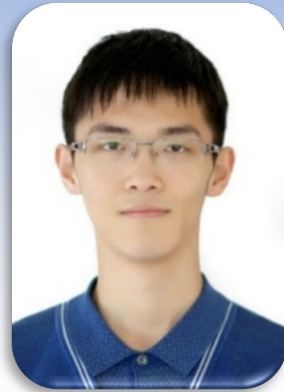
男, 23 岁

户口所在地: 北京市大兴区

毕业学校: 华中科技大学

在读: 巴黎南 (十一) 大学工程师和

巴黎萨克雷大学硕士, 双学位



个人能力

操作系统:

Windows, Linux (Ubuntu)

编程语言:

C/C++ (MFC、QT、OpenCV、
OpenMP、Cuda、DirectX...)

Java (Android)

C# (.NET)

Python (Pytorch、TensorFlow)

MATLAB

教育经历

2011 - 2014 · 北京市第十二中学, 钱学森航天实验班, 理科
2014 - 2017 · 华中科技大学, 光学与电子信息学院, 光电信息科学与技术专业, 本科
2017 年至今 · 巴黎南 (十一) 大学, 综合理工学院, 电子、能源与系统专业, 工程师
2019 年至今 · 巴黎萨克雷大学 嵌入式系统与信息处理专业, 硕士 (双学位)

语言能力

➤ 法语 (TCF B1、TFI B2)
➤ 英语 (CET-6、TOEIC 820)
➤ 中文 (普通话一级乙等)

➤ 本人在法国留学, 存在比国内
滞后 7 小时的时差, 暂时只能
接受视频面试, 请您谅解!

我爱与人交流, 善于沟通, 善于独立发现问题, 并且能从不同的角度解决问题; 本科时两次获得校级奖学金, 并被评为优秀毕业生; 硕士阶段一直保持年级前三名; 我喜欢一切新的东西, 喜欢编程, 喜欢分享, 尤其喜欢我的代码为人所用的成就感; 爱生活、爱运动, 喜欢有规律地健身。

经验

2018 年

· 实习: 北京社区半径信息技术有限公司 (学习 java 后端开发, 学习编写 SpringBoot 风格端口, 1 个月)

2019 年

· 实习: 巴黎萨克雷大学, 法国国家科学研究中心 Satie 实验室, [通过概率和统计方法处理激光振动测量信号](#) (MATLAB 信号处理, 独立设计算法实现自适应滤波器, 验证表面波的椭圆震荡性, 3 个月)

· 安卓: [“别忘了事儿” 备忘录](#): 这是一个简单的安卓备忘录软件, 界面采用了我最喜欢的“极简主义”风格, 把复杂的操作简化为单击和长按, 提高了 APP 的使用效率。在 2020 年 1 月的第一个更新版本中还优化了内存的读写逻辑, 提高了 APP 的载入速度。未来还会接入华为账户, 自动备份备忘录内容。该 APP 现已上架华为应用商店, [欢迎下载体验](#)。

· 项目: 巴黎萨克雷大学, [“Space Invader-太空入侵者” 游戏](#) (C++, 两人合作设计、完成太空入侵者游戏的完整开发, 入侵者和玩家均可发射导弹击毁对方, 玩家还可以移动以躲避袭击, 游戏目前只设置有一个关卡)

· 项目: 巴黎南 (十一) 大学, [Windows 平台多终端通信软件设计](#) (使用 TCP/IP 协议, 使用 QT 编写服务器端, 客户端有 QT 和 MFC 两个版本, 可以实现多终端发送和接收文字消息, 可以最多实现 51 台设备同时聊天)

· 项目: 巴黎南 (十一) 大学, [碎片化图像匹配](#) (使用 OpenCV 的 FAST 和 BRISK 算法寻找关键点, 把残破的图像碎片拼合成一张完整的图片。我负责图像匹配部分, 设计算法利用关键点的距离差判断该点是否可取。最终碎片匹配成功率为 65%)

2020 年

· 安卓: [“Let's Maze” 迷宫游戏](#): 这是一个通过手机重力感应控制的迷宫游戏, 设计了五个关卡, 不同关卡设置有不同的陷阱, 用时最短者获胜。该游戏尚未通过审核, 还没有上架到应用商店, 不过欢迎在本人 GitHub 下载体验。 [点击此处下载](#)。

· 安卓: [“MyPage” 课表网站](#): 这个 APP 专门为巴黎萨克雷大学工程师学院设计, 目的是简化查看课表的步骤。之前有同学使用华为手机一直无法打开该网站, 因此我设计了这款 APP 来解决华为手机浏览器未开启 cookie 权限无法登陆课表网站的问题。该 APP 未在中国区上架, 不过欢迎在本人 GitHub 下载体验。 [点击此处下载](#)。

· 安卓: [实时健康监测平台](#): 项目目的是利用美信健康传感器平台实时监测使用者的健康数据, 通过 MQTT 网络发送到工作站, 通过基于神经网络的算法分析使用者的状态。我担任项目负责人, 负责安卓端全部开发内容, 在原代码基础上添加网络连接部分代码, 实现各个传感器数据的实时共享, 并在工作站使用 NodeRed 搭建客户端实时获取数据。该 APP 已完成, 将在项目结束后上架。 [内测版在此处下载](#)。

· 项目: 巴黎萨克雷大学, [曼德勃罗图](#) (该项目对比了不同版本的编译器下的单线程、分区多线程、逐行多线程、OpenMP 等形式下对计算速度的影响, 并在最后加入了英特尔 Intrinsic 函数, 利用 AVX 指令集和 YMM256 寄存器重写了用于计算的函数, 一次性计算 8 个像素的值, 使计算速度从最初的 13 秒提升到 40 毫秒)

此外, 我还做了其他关于 [图像处理](#) (MST、NCC、光流、seam-carving)、[DirectX](#)、[CUDA](#)、[人机交互界面](#)、[.NET 邮件系统](#)、深度学习、[FPGA 等项目](#)。更多详细内容请查看[在线简历](#)。全部项目均已在本人的 [GitHub](#) 开源, 欢迎前往查看。