Отчет по лабораторной работе №8

Модель конкуренции двух фирм - вариант 38

Каримов Зуфар НПИ-01-18

Содержание

1	Цель работы	3
2	Задание	4
3	Выполнение лабораторной работы	5
4	Код программы	9
5	Выводы	11

1 Цель работы

Ознакомление с моделью конкуренции двух фирм для двух случаев (без учета и с учетом социально-психологического фактора) и их построение с помощью языка программирования Modelica.

2 Задание

- 1. Построить графики изменения оборотных средств фирмы 1 и фирмы 2 без учета постоянных издержек и с веденной нормировкой для случая 1 (без учета социально-психологического фактора).
- 2. Построить графики изменения оборотных средств фирмы 1 и фирмы 2 без учета постоянных издержек и с веденной нормировкой для случая 2 (с учетом социально-психологического фактора).

3 Выполнение лабораторной работы

Система уравнений для первого случая (без учета социально-психологического фактора):

$$\frac{dM_1}{d\theta} = M_1 - \frac{b}{c_1} M_1 M_2 - \frac{a_1}{c_1} M_1^2$$

$$\frac{dM_2}{d\theta} = \frac{c_2}{c_1}M_2 - \frac{b}{c_1}M_1M_2 - \frac{a_2}{c_1}M_2^2$$

где

$$\begin{split} a_1 &= \frac{p_{cr}}{\tau_1^2 p_1^2 N q}, a_2 = \frac{p_{cr}}{\tau_2^2 p_2^2 N q}, b = \frac{p_{cr}}{\tau_1^2 p_1^2 \tau_2^2 p_2^2 N q} \\ c_1 &= \frac{p_{cr} - p_1}{\tau_1 p_1}, c_2 = \frac{p_{cr} - p_2}{\tau_2 p_2} \end{split}$$

Также введена нормировка $t=c_1\theta$.

Система уравнений для второго случая (с учетом социально-психологического фактора) принимает следующий вид:

$$\frac{dM_1}{d\theta} = M_1 - \frac{b}{c_1} M_1 M_2 - \frac{a_1}{c_1} M_1^2$$

$$\frac{dM_2}{d\theta} = \frac{c_2}{c_1} M_2 - (\frac{b}{c_1} + 0.00083) M_1 M_2 - \frac{a_2}{c_1} M_2^2$$

Начальные условия для обеих задач принимают следующий вид:

$$M_0^1 = 3.9, M_0^2 = 2.9, p_c r = 25, N = 39, q = 1, \tau_1 = 29, \tau_2 = 19, p_1 = 6.9, p_2 = 15.9$$

N - число потребителей производимого продукта

au - длительность производственного цикла

 \mathbf{p}_{cr} - критическая стоимость продукта

р - себестоимость продукта

q - максимальная потребность одного человека в продукте в единицу времени $heta=rac{t}{c_1}$ - безразмерное время.

Тогда с учетом вышеприведенных условий код программы будет выглядить следующим образом (рис 3.1)

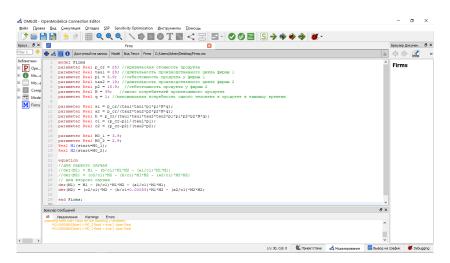


Figure 3.1: Код программы для решения задачи

1. Построим графики изменения оборотных средств фирмы 1 и фирмы 2 для случая 1 (без учета социально-психологического фактора) (рис 3.2)

Система уравнений для этого случая выглядит следующим образом:

$$\frac{dM_1}{d\theta} = M_1 - \frac{b}{c_1} M_1 M_2 - \frac{a_1}{c_1} M_1^2$$

$$\frac{dM_2}{d\theta} = \frac{c_2}{c_1} M_2 - \frac{b}{c_1} M_1 M_2 - \frac{a_2}{c_1} M_2^2$$

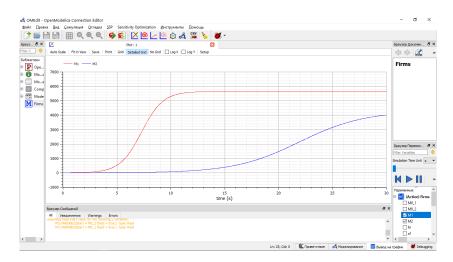


Figure 3.2: График распространения рекламы для первого случая

2. Построим графики изменения оборотных средств фирмы 1 и фирмы 2 для случая 2 (с учетом социально-психологического фактора) (рис 3.3)

Система уравнений для этого случая выглядит следующим образом:

$$\frac{dM_1}{d\theta} = M_1 - \frac{b}{c_1} M_1 M_2 - \frac{a_1}{c_1} M_1^2$$

$$\frac{dM_2}{d\theta} = \frac{c_2}{c_1} M_2 - (\frac{b}{c_1} + 0.00083) M_1 M_2 - \frac{a_2}{c_1} M_2^2$$

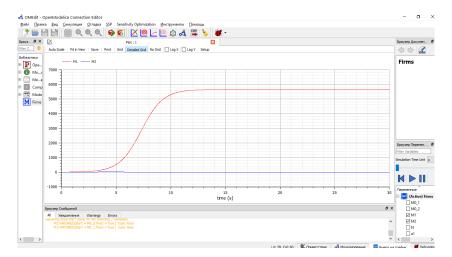


Figure 3.3: График распространения рекламы для второго случая

4 Код программы

```
model Firms
parameter Real p_cr = 25; //критическая стоимость продукта
parameter Real tau1 = 29; //длительность производственного цикла фирмы 1
parameter Real p1 = 6.9; //себестоимость продукта у фирмы 1
parameter Real tau2 = 19; //длительность производственного цикла фирмы 2
parameter Real p2 = 15.9; //себестоимость продукта у фирмы 2
parameter Real N = 39; //число потребителей производимого продукта
parameter Real q = 1; //максимальная потребность одного человека в продук
parameter Real a1 = p_cr/(tau1*tau1*p1*p1*N*q);
parameter Real a2 = p_cr/(tau2*tau2*p2*p2*N*q);
parameter Real b = p_cr/(tau1*tau1*tau2*tau2*p1*p1*p2*p2*N*q);
parameter Real c1 = (p_cr-p1)/(tau1*p1);
parameter Real c2 = (p_cr-p2)/(tau2*p2);
parameter Real M0 1 = 3.9;
parameter Real M0 2 = 2.9;
Real M1(start=M0 1);
Real M2(start=M0 2);
equation
//для первого случая
```

Ниже приведен скриншот кода программы, реализованный на языке программирования Modelica (рис. 3.3)

5 Выводы

Ознакомился с моделью конкуренции двух фирм для двух случаев (без учета и с учетом социально-психологического фактора). Построил соответствующие графики.