## Модель хищник-жертва

Каримов Зуфар НПИ-01-18

Математическое Моделирование—2021, 13 марта, 2021, Москва, Россия

**RUDN University** 

# Цель лабораторной работы

# Цель лабораторной работы

Ознакомление с простейшей моделью взаимодействия двух видов типа «хищник — жертва» - модель Лотки-Вольтерры и построение графиков на языке Modelica.

Для модели «хищник-жертва»:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0.7x(t) + 0.06x(t)y(t) \\ \frac{dx}{dt} = 0.6x(t) - 0.07x(t)y(t) \end{cases}$$

Постройте график зависимости численности хищников от численности жертв, а также графики изменения численности хищников и численности жертв при следующих начальных условиях:  $x_0=8, y_0=15$ . Найдите стационарное состояние системы.

## Задание к лабораторной работе

Постройте графики колебаний гармонического осциллятора:

- 1. Построить график зависимости численности хищников от численности жертв.
- 2. Построить графики изменения численности хищников и численности жертв.
- 3. Найти стационарное состояние системы.

# Процесс выполнения лабораторной работы

## Выполнение работы

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0.7x(t) + 0.06x(t)y(t) \\ \frac{dx}{dt} = 0.6x(t) - 0.07x(t)y(t) \end{cases} \label{eq:delta_t}$$

#### Начальные условии:

а = 0.7 (коэффициент естественной смертности хищников)

b = 0.6 (коэффициент увеличения числа хищников)

с = 0.06 (коэффициент естественного прироста жертв)

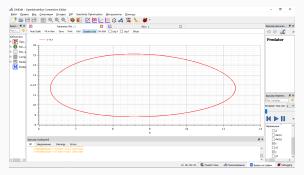
d = 0.07 (коэффициент смертности жертв)

Начальное число хищников –  $x_0 = 8$ 

Начальное число жертв –  $y_0 = 15$ 

# Построение графика зависимости численности хищников от численности жертв

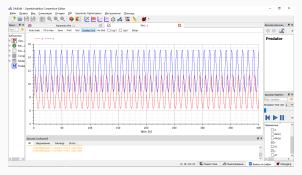
#### Результат



**Figure 1:** График зависимости численности хищников от численности жертв

# Построение графика изменения численности популяции хищников и численности жертв с течением времени

#### Результат



**Figure 2:** График изменения численности хищников и численности жертв с течением времени

#### Стационарное состояние системы

#### Результат



Figure 3: Стационарное состояние системы

# Выводы

#### Выводы

Ознакомился с простейшей моделью взаимодействия двух видов типа «хищник — жертва» - модель Лотки-Вольтерры и построил графики на языке Modelica.