

# **Отчёт по лабораторной работе 7**

**Дискретное логарифмирование в конечном поле**

Каримов Зуфар Исматович НФИ-01-22

# Содержание

|   |                                |    |
|---|--------------------------------|----|
| 1 | Цель работы                    | 5  |
| 2 | Теоретические сведения         | 6  |
| 3 | Выполнение лабораторной работы | 8  |
| 4 | Выводы                         | 11 |
| 5 | Список литературы              | 12 |

## List of Tables

# List of Figures

|     |   |    |
|-----|---|----|
| 3.1 | Функция для расширенного алгоритма Евклида и обратного значения . . . . . | 8  |
| 3.2 | Функция хаб . . . . .   | 9  |
| 3.3 | Функция для алгоритма pollard . . . . .                                   | 9  |
| 3.4 | Функция verify и блок работы программы . . . . .                          | 10 |
| 3.5 | Результат алгоритма . . . . .   | 10 |

# 1 Цель работы

Реализация алгоритма, реализующий р-метод Полларда для задач дискретного логарифмирования.

## 2 Теоретические сведения

Пусть в некоторой конечной мультипликативной абелевой группе  $G$  задано уравнение

$$g^x = a$$

Решение задачи дискретного логарифмирования состоит в нахождении некоторого целого неотрицательного числа  $x$ , удовлетворяющего уравнению. Если оно разрешимо, у него должно быть хотя бы одно натуральное решение, не превышающее порядок группы. Это сразу даёт грубую оценку сложности алгоритма поиска решений сверху — алгоритм полного перебора нашёл бы решение за число шагов не выше порядка данной группы.

Чаще всего рассматривается случай, когда группа является циклической, порождённой элементом  $g$ . В этом случае уравнение всегда имеет решение. В случае же произвольной группы вопрос о разрешимости задачи дискретного логарифмирования, то есть вопрос о существовании решений уравнения, требует отдельного рассмотрения.

### **p-алгоритм Поллрада**

- Вход. Простое число  $p$ , число  $a$  порядка  $r$  по модулю  $p$ , целое число  $b$   $1 < b < p$ ; отображение  $f$ , обладающее сжимающими свойствами и сохраняющее вычислимость логарифма.
- Выход. показатель  $x$ , для которого  $a^x = b(mod p)$ , если такой показатель существует.

1. Выбрать произвольные целые числа  $u, v$  и положить  $c = a^u b^v \pmod{p}$ ,  $d = c$
2. Выполнять  $c = f(c) \pmod{p}$ ,  $d = f(f(d)) \pmod{p}$ , вычисляя при этом логарифмы для  $c$  и  $d$  как линейные функции от  $x$  по модулю  $r$ , до получения равенства  $c = d \pmod{p}$
3. Приняв логарифмы для  $c$  и  $d$ , вычислить логарифм  $x$  решением сравнения по модулю  $r$ . Результат  $x$  или РЕШЕНИЯ НЕТ.

### 3 Выполнение лабораторной работы

1. Написал функцию `ext_euclid` и `inverse` (рис. 3.1)

```
Ввод [7]: def ext_euclid(a, b):  
    """  
    Extended Euclidean Algorithm  
    :param a:  
    :param b:  
    :return:  
    """  
    if b == 0:  
        return a, 1, 0  
    else:  
        d, xx, yy = ext_euclid(b, a % b)  
        x = yy  
        y = xx - (a // b) * yy  
        return d, x, y  
  
Ввод [8]: def inverse(a, n):  
    """  
    Inverse of a in mod n  
    :param a:  
    :param n:  
    :return:  
    """  
    return ext_euclid(a, n)[1]
```

Figure 3.1: Функция для расширенного алгоритма Евклида и обратного значения

2. Написал функцию `hab` (рис. 3.2)



```

Ввод [9]: def xab(x, a, b, xxx_todo_changeme):
    """
    Pollard Step
    :param x:
    :param a:
    :param b:
    :return:
    """
    (G, H, P, Q) = xxx_todo_changeme
    sub = x % 3 # Subsets

    if sub == 0:
        x = x*xxx_todo_changeme[0] % xxx_todo_changeme[2]
        a = (a+1) % Q

    if sub == 1:
        x = x * xxx_todo_changeme[1] % xxx_todo_changeme[2]
        b = (b + 1) % xxx_todo_changeme[2]

    if sub == 2:
        x = x*x % xxx_todo_changeme[2]
        a = a*2 % xxx_todo_changeme[3]
        b = b*2 % xxx_todo_changeme[3]

    return x, a, b

```

Figure 3.2: Функция xab

### 3. Написал функцию pollard (рис. 3.3)

```

Ввод [10]: def pollard(G, H, P):
    # P: prime
    # H:
    # G: generator
    Q = int((P - 1) // 2) # sub group
    x = G*H
    a = 1
    b = 1
    X = x
    A = a
    B = b

    # Do not use range() here. It makes the algorithm amazingly slow.
    for i in range(1, P):
        # Who needs pass-by reference when you have Python!!! ;)
        # Hedgehog
        x, a, b = xab(x, a, b, (G, H, P, Q))
        # Rabbit
        X, A, B = xab(X, A, B, (G, H, P, Q))
        X, A, B = xab(X, A, B, (G, H, P, Q))
        if x == X:
            break

    nom = a-A
    denom = B-b
    # print nom, denom
    # It is necessary to compute the inverse to properly compute the fraction mod q
    res = (inverse(denom, Q) * nom) % Q
    # так никто не делает но все же...
    if verify(G, H, P, res):
        return res

    return res + Q

```

Figure 3.3: Функция для алгоритма pollard

### 4. Написал функцию verify и блок работы программы(рис. 3.4)

```

Ввод [11]: def verify(g, h, p, x):
            """
            Verifies a given set of g, h, p and x
            :param g: Generator
            :param h:
            :param p: Prime
            :param x: Computed X
            :return:
            """
            return pow(g, x, p) == h

            args = [
                (10, 64, 107),
            ]

Ввод [12]: for arg in args:
            res = pollard(*arg)
            print(arg, ': ', res)
            print("Validates: ", verify(arg[0], arg[1], arg[2], res))
            print()

```

Figure 3.4: Функция verify и блок работы программы

5. Получил результат (рис. 3.5)

---

```

(10, 64, 107) : 20
Validates: True

```

Figure 3.5: Результат алгоритма

## 4 Выводы

Реализовал реализующий  $p$ -метод Полларда для задач дискретного логарифмирования.

## 5 Список литературы

1. Дискретное логарифмирование [Электронный ресурс] - Режим доступа:  
[https://ru.wikipedia.org/wiki/Дискретное\\_логарифмирование](https://ru.wikipedia.org/wiki/Дискретное_логарифмирование)