בס"ד

קובץ הסבר על מעברי האסמבלר.

בקובץ rounds.c נמצאים שני הפונקציות :

1. first\_round – המעבר הראשון
2. secondround – המעבר השני.

במעבר הראשון מאתחלים את העצים שישמשו לאחסון הסמלים והקבועים, ועוברים על רשימת התבניות המוכנות שקבלנו ממנתח התחביר.

כעת ידוע לנו מה סוג השורה. אם יש בה שגיאת תחביר, הרי שהיא נמצאה כבר, ונדפיס את ההודעת השגיאה שיש בתבנית (מה שנכתב על ידי מנתח התחביר.)

אחרת, נקרא לפונקציה העוסקת בסוג השורה: הגדרת קבוע, פעולה, או הוראה.

הם בתורם יקראו לתת פונקציות העוסקות במקרה הספציפי כדי לאחסן את הנתונים בטבלאות המתאימות. הפונקציות האלו נמצאות בקובץ bilder.c

בקובץ validation.c נמצאות הפונקציות העוסקות בבדיקת תקינות של הנתונים ובחילוץ שלהם מהתבנית.

בקובץ encoder.c נמצאות הפונקציות שעסוקות בהמרת הנתונים בתבנית למידע בינארי כפי שנדרש.

בקובץ struct\_func.c נמצאות הפונקציות המתעסקות בטיפול במבני הנתונים הנצרכים לאחסן את הסמלים והקבועים.

קבצי header של כולם נמצאים בתקיה headers בתקיה זו.

כמו כן קובץ structs.h המכיל את ההכרזה על כל מבני הנתונים המשמשים בפרויקט.

במעבר השני, נקודד את מה שלא יכלנו לקודד במעבר הראשון.