

Uživatelská příručka k textové adventuře

Pro spuštění:

Použijte v příkazové řádce v adresáři se souborem příkaz "java -Dfile.encoding=CP852 -jar Zikl00_Adventura.jar". Tento příkaz je použit kvůli nastavení správného kódování. Jinak by nefungovaly zadávané příkazy a parametry s diakritikou.

Cíl hry:

Cílem hry je najít a porazit zlého čaroděje, který hlavní hrdince unesl bratra.

Jak hrát, použití příkazů:

Hrajete za hlavní hrdinku a komunikujete s hrou pomocí několika příkazů. Příkazy se zadávají s diakritikou, tak jak jsou vypisovány z nápovědy. Příkazům s parametry se musí parametry zadávat také s diakritikou a s podtržítkem mezi slovy. Kdykoli nebudete postrádat informaci o stavu hry, použijte příkaz určený k podání informací. Následuje seznam možných příkazů.

Informační příkazy:

- ⌚ Životy (vypíše jednotky zdraví, např. „16/20“ a útočné číslo)
- ⌚ Inventář (vypíše obsah inventáře a používanou věc v ruce)
- ⌚ Popis (znovu popíše prostor/místnost, při vchodu do prostoru je popis automatický)
- ⌚ Nápověda (vypíše krátce cíl hry a seznam příkazů)

Akční příkazy:

- ⌚ Jdi (např.: „jdi do vesnice“, „jdi do lesa“, „jdi na hřbitov“, podle sousedních prostor)
- ⌚ Souboj (začne souboj s nepřátelskou postavou v prostoru)
- ⌚ Seber (sebere danou věc z aktuálního prostoru, např. „seber meč“, nebo „seber židli“)
- ⌚ Zahod' (zahodí věc z inventáře, věc zůstane v prostoru, kde se postava nachází)
- ⌚ Použij (použije věc z inventáře, buďto vezme do ruky zbraň, nebo použije léčivý předmět)
- ⌚ Promluv (promluví s postavou v daném prostoru)
- ⌚ Konec (okamžitě ukončí hru)

Tipy:

- ⌚ Některé prostory vyžadují pro vstup správný klíč. Ten je nutný mít v inventáři.
- ⌚ Nelze sbírat předměty v prostoru kde je nepřítel. Ten Vám to pochopitelně nedovolí.
- ⌚ Někteří nepřátelé u sebe mají předměty, ty upustí na zem až po tom, co jsou zneškodněni.
- ⌚ Porovnávejte útočná čísla různých zbraní, vždy se vyplatí mít vyšší útočné číslo.
- ⌚ Hlavní hrdince se na začátku hry vygenerují životy (14 - 24) a útočné číslo (7 – 12).
- ⌚ Maximální počet věcí v inventáři je 6.